MINISTERSTWO SPORTU i TURYSTYKI
URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA
WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO

WARMIŃSKO-MAZURSKI
SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

KALENDARZ i REGULAMINY IMPREZ SPORTOWYCH WCHODZĄCYCH W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ

na rok szkolny

2018/2019

Olsztyn, sierpień 2018

SPIS TREŚCI:

		strona
1	**Wojewódzkie Współzawodnictwo Sportowe Szkół- dyscypliny podstawowe oraz ramowy terminarz szkolnych imprez sportowych na rok szkolny 2018/2019**	**3**
2	**Zasady współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2018/2019 – regulamin ogólny**	**6**
3	**Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 17 grudnia 2015 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (tekst ujednolicony Dz. U. 2016 poz. 86 z dn.19 styczia 2016 r)**	**10**
4	**WYJAŚNIENIE Szkolnego Związku Sportowego w sprawie wymaganych badań lekarskich dopuszczających młodzież szkolną do zawodów**	**12**
5	**Schemat organizacyjny i zasady finansowania**	**15**
6	**Imprezy specjalne W-M SZS 2018/2019**	**17**
7	**Regulaminy dyscyplin podstawowych i dyscyplin dodatkowych: - Igrzyska Dzieci - Igrzyska Młodzieży Szkolnej - Licealiada**	**20**
8	**Wyniki finałowych zawodów wojewódzkich W-M SZS Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady w roku szkolnym 2017/2018**	**98**

Tabele punktowe: Czwórbój LA, Szkolna drużynowa Liga Lekkoatletyczna, Szkolna Liga Lekkoatletyczna - na stronie internetowej www.szs.pl

W skład Wojewódzkiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół wchodzą następujące dyscypliny i zawody sportowe:

Igrzyska Dzieci (2006 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Ogólnopolskie dyscypliny:

1 Koszykówka
2 Piłka siatkowa
3 Piłka ręczna
4 Piłka nożna
5 Unihokej
6 Lekkoatletyka:
Trójbój lekkoatletyczny
Czwórbój lekkoatletyczny
Sztafetowe biegi przełajowe
Drużynowe biegi przełajowe
7 Tenis stołowy
8 Badminton
9 Szachy
10 Pływanie
11 Narciarstwo biegowe[1]

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin W-M SZS organizuje także zawody w innych dyscyplinach. Ich wykaz i zasięg umieszczony jest w dalszej części Kalendarza.

Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2003 - 2005)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Ogólnopolskie dyscypliny:

1 Koszykówka
2 Piłka siatkowa
3 Piłka ręczna
4 Piłka nożna
5 Unihokej
6 Lekkoatletyka:
Szkolna drużynowa Liga lekkoatletyczna
Sztafetowe Biegi Przełajowe
Drużynowe Biegi przełajowe
7 Tenis stołowy
8 Badminton
9 Szachy
10 Pływanie
11 Narciarstwo biegowe
12 Siatkówka plażowa

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin W-M SZS organizuje także zawody w innych dyscyplinach. Ich wykaz i zasięg umieszczony jest w dalszej części Kalendarza.

L I C E A L I A D A (uczniowie dziennych szkół średnich 1999 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Ogólnopolskie dyscypliny:

1 Koszykówka
2 Piłka siatkowa
3 Piłka ręczna
4 Piłka nożna
5 Unihokej
6 Lekkoatletyka:
Szkolna Liga lekkoatletyczna
Sztafetowe biegi przełajowe
Drużynowe biegi przełajowe
7 Tenis stołowy
8 Badminton
9 Szachy
10 Pływanie
11 Siatkówka plażowa

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin W-M SZS organizuje także zawody w innych dyscyplinach. Ich wykaz i zasięg umieszczony jest w dalszej części Kalendarza.

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2018/2019:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2018/2019 /nie później niż do 30 września 2018 r.:
- Igrzyska Dzieci (roczniki 2006 i młodsi)
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2003 - 2005)
- Licealiada (uczniowie dziennych szkół średnich rocznik1999 i młodsi) .

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2018/2019

2. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji do srs.szs.pl.

RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2018/2019

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa półfinał)	Finał wojewódzki
Igrzyska Dzieci (roczniki 2006 i młodsi)			
1	Koszykówka	od IX.2018 do V.2019	
2	Piłka siatkowa	od IX.2018 do V.2019	
3	Piłka ręczna	od IX.2018 do V.2019	
4	Piłka nożna	od IX.2018 do V.2019	
5	Unihokej	od IX.2018 do V.2019	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Czwórbój Lekkoatletyczny	od IV.2019 do V.2019	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2018 do X.2018	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2019 do V.2019	
6.4	Trójbój Lekkoatletyczny (rocznik 2008 i młodsi)	od IV.2019 do V.2019	
7	Tenis stołowy	od IX.2018 do V.2019	
8	Badminton	od IX.2018 do V.2019	
9	Szachy	od IX.2018 do V.2019	
10	Pływanie	od IX.2018 do V.2019	
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2018 do III.2019	

Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2003 - 2005)

1	Koszykówka	od IX.2018 do V.2019	
2	Piłka siatkowa	od IX.2018 do V.2019	
3	Piłka ręczna	od IX.2018 do V.2019	
4	Piłka nożna	od IX.2018 do V.2019	
5	Unihokej	od IX.2018 do V.2019	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna	od IV.2019 do V.2019	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2018 do X.2018	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2019 do V.2019	
7	Tenis stołowy	od IX.2018 do V.2019	
8	Badminton	od IX.2018 do V.2019	
9	Szachy	od IX.2018 do V.2019	
10	Pływnie	od IX.2018 do V.2019	
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2018 do III.2019	
12	Siatkówka plażowa	od IV.2019 do VI.2019	

L I C E A L I A D A (uczniowie dziennych szkół średnich roczniki 1999 i młodsi)

1	Koszykówka	od IX.2018 do V.2019	
2	Piłka siatkowa	od IX.2018 do V.2019	
3	Piłka ręczna	od IX.2018 do V.2019	
4	Piłka nożna	od IX.2018 do VI.2019	
5	Unihokej	od IX.2018 do V.2019	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Szkolna Liga Lekkoatletyczna	od IX.2018 do VI.2019	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2018 do X.2018	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2019 do V.2019	
7	Tenis stołowy	od IX.2018 do V.2019	
8	Badminton	od IX.2018 do V.2019	
9	Szachy	od IX.2018 do V.2019	
10	Pływanie	od IX.2018 do V.2019	
11	Siatkówka plażowa	od IV.2019 do VI.2019	

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2018/2019

REGULAMIN OGÓLNY:

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży(współfinansowane ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej-Departamentu Sportu Powszechnego Ministerstwa Sportu i Turystyki, Samorządu Województwa Warmińsko-Mazurskiego).

1.2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

a) Igrzyska Dzieci- dla uczniów ur. w 2006 roku i młodszych - ID

b) Igrzyska Młodzieży Szkolnej- dla uczniów ur. w 2003 – 2005 – IMS

c) Licealiada Młodzieży- dla uczniów ur. w 1999 i młodszych **–** Licealiada

1.3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

1.4. Zasady awansu do poszczególnych etapów zawodów ustalają ich organizatorzy.

1.5. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

1.6.We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (ID, IMS, Licealiada)

2. CELE I ZADANIA

2.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.

2.2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.

2.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.

2.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.

2.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.

2.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

2.7. Organizacja całorocznego cyklu imprez sportowych dla wszystkich typów szkół na terenie województwa Warmińsko-Mazurskiego.

3. ORGANIZATORZY

3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy, www.szs.olsztyn.pl.

3.2. Organizator zawodów powinien być podany w głównym regulaminie lub dodatkowym komunikacie-terminarzu.

Przy ustalaniu organizatora zawodów obowiązuje następująca zasada:

a) zawody szkolne organizuje SKS lub UKS, nauczyciel w-f.

b) zawody międzyszkolne, towarzyskie i okolicznościowe organizuje bezpośredni inicjator.

c) zawody o mistrzostwo miasta, gminy, powiatu organizują Zarządy terenowe SZS lub organizator imprez sportowych w porozumieniu z samorządem.

d) zawody rejonowe z udziałem zespołów, miast i gmin danego rejonu organizuje Zarząd Powiatowy SZS oraz Warmińsko-Mazurski SZS.

e) zawody półfinałowe organizują zarządy terenowe SZS na zlecenie Warmińsko-Mazurskiego SZS

f) finały wojewódzkie organizuje Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy.

3.3. Do obowiązków organizatora należy:

- przygotowanie obiektu (stadion, sala, boisko, szatnie),
- zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów, powiadomienie mediów,
- zabezpieczenie komisji sędziowskiej, sekretariatu, obsługi technicznej zawodów i opieki medycznej,
- zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy),
- opracowanie szczegółowego programu zawodów,
- zawiadomienie (najpóźniej tydzień przed imprezą) zainteresowane strony (szkoły, zarządy SZS) o terminie i miejscu zawodów. Godziny rozpoczęcia i zakończenia zawodów powinny uwzględniać najbardziej dogodny dojazd i powrót wszystkich zespołów,
- ewentualne zabezpieczenie punktu zbiorowego wyżywienia, jeżeli zespoły przyjeżdżające zwrócą się z prośbą w tej sprawie,
- **organizator zawodów rejonowych, półfinałowych i finałowych zobowiązany jest w ciągu trzech dni do przesłania pełnej dokumentacji sportowej (delegacje sędziowskie, listy zgłoszeń startujących, protokoły zawodów, komunikat końcowy, faktury, rachunki, umowy za wykonaną pracę, sprawozdanie z imprez zleconych) oraz dokumentacji zdjęciowej do biura W-M SZS w Olsztynie.**

3.4. Planowane zawody muszą odbyć się zgodnie z terminarzem. Zmiany terminu na wniosek zainteresowanej strony może dokonać wyłącznie W - M SZS.

3.5. Ewentualne propozycje zmian terminów zawodów, wynikające np.: z udziału w zawodach klubowych, wysokiej rangi, wycieczki itp. - należy zgłaszać niezwłocznie po uzyskaniu awansu do dalszych rozgrywek. Zmiany terminu na wniosek zainteresowanej strony może dokonać wyłącznie W - M SZS.

3.6. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do W-M SZS.

3.7. Warmińsko- Mazurski SZS nie będzie przesyłał do szkół komunikatów organizacyjnych oraz końcowych z zawodów finałowych. Wszystkie komunikaty zamieszczane będą na stronie internetowej www.szs.olsztyn.pl oraz w systemie SRS.

3.8. Organizatorzy imprez rejonowych i półfinałowych, proszeni są o przesłanie komunikatów dotyczących tych imprez drogą elektroniczną na adres e-mail: komunikaty.wmszs@gmail.com oraz wmszs@szs.olsztyn.pl, a także zamieszczanie ich w systemie SRS.

4. UCZESTNICTWO

4.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować poprzez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 roku.

4.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie.

4.3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin:

4.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2006 i młodszych).

4.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2003 - 2005).

4.3.3. Liceliada – (dla uczniów ur. w latach 1999 i młodszych).

We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły

4.4. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzą one w skład zespołów szkół.

4.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół - srs.szs.pl

4.6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2018/2019 lub za zgodą organizatora.

4.7. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgody zbiera i przechowuje szkoła zgłaszająca się do rozgrywek. Według wzoru zamieszczonego na www.srs.szs.pl

4.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspanseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.

4.9. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

4.11. **Udział w zawodach rejonowych musi być potwierdzony pisemnie i poprzedzony eliminacjami powiatowymi.**

4.12. Każdego uczestnika zawodów obowiązuje następująca dokumentacja:

- ważna legitymacja szkolna (uczestnik nie posiadający legitymacji szkolnej nie może być dopuszczony do zawodów, zaś organizator powinien sprawdzić legitymacje szkolne przed rozpoczęciem i ma prawo je sprawdzić trakcie zawodów),
- imienna lista uczestników wydrukowana z systemu SRS, podpisana przez dyrektora szkoły i nauczyciela w- f lub opiekuna/ powinna być złożona u organizatora przed rozpoczęciem zawodów/.

4.13. W zawodach wojewódzkich mają prawo startu reprezentacje wg ustaleń regulaminów szczegółowych. W zawodach finałów ogólnopolskich mają prawo startu zespoły szkolne, które zdobyły tytuły Mistrzów Województw.

4.14. O udziale w kolejnym etapie decyduje start w zawodach niższego szczebla.

5. ZASADY FINANSOWANIA

5.1. Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy , gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.

5.2. Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywa W-M SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, Urzędu Marszałkowskiego Województwa Warmińsko-Mazurskiego, sponsorów i innych źródeł.

tekst jednolity Dz. U. 2016 poz. 86 z dnia 19 stycznia 2016 r.

ROZPORZĄDZENIE
MINISTRA ZDROWIA[2]
z dnia 17 grudnia 2015 r.

w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2008 r. Nr 164, poz. 1027, z późn. zm.[3]) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;

2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:
1) § 2 pkt 1, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
2) § 2 pkt 2, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
3) § 2 pkt 3, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
4) § 2 pkt 4, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
5) § 2 pkt 5, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.
2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:
1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.
2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:
1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
2) chorób nowotworowych,
3) chorób oczu,
4) chorób przemiany materii,
5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
7) chorób układu krążenia,

[2] Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 listopada 2011 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. Nr 248, poz. 1495 i Nr 284, poz. 1672).
[3] Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2008 r. Nr 216, poz. 1367, Nr 225, poz. 1486, Nr 227, poz. 1505, Nr 234, poz. 1570 i Nr 237, poz. 1654, z 2009 r. Nr 6, poz. 33, Nr 22, poz. 120, Nr 26, poz. 157, Nr 38, poz. 299, Nr 92, poz. 753, Nr 97, poz. 800, Nr 98, poz. 817, Nr 111, poz. 918, Nr 118, poz. 989, Nr 157, poz. 1241, Nr 161, poz. 1278 i Nr 178, poz. 1374, z 2010 r. Nr 50, poz. 301, Nr 107, poz. 679, Nr 125, poz. 842, Nr 127, poz. 857, Nr 165, poz. 1116, Nr 182, poz. 1228, Nr 205, poz. 1363, Nr 225, poz. 1465, Nr 238, poz. 1578 i Nr 257, poz. 1723 i 1725, z 2011 r. Nr 45, poz. 235, Nr 73, poz. 390, Nr 81, poz. 440, Nr 106, poz. 622, Nr 112, poz. 654, Nr 113, poz. 657, Nr 122, poz. 696, Nr 138, poz. 808, Nr 149, poz. 887, Nr 171, poz. 1016, Nr 205, poz. 1203 i Nr 232, poz. 1378, z 2012 r. poz. 123, 1016, 1342 i 1548 oraz z 2013 r. poz. 154, 879 i 983.

8) chorób układu moczowo-płciowego,
9) chorób układu nerwowego,
10) chorób układu oddechowego,
11) chorób układu ruchu,
12) chorób układu trawiennego,
13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
15) urazów i zatruć,
16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
– gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.[4])

Minister Zdrowia: *B.A. Arłukowicz*

[4] Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2009 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. Nr 139, poz. 1139 i Nr 211, poz. 1642 oraz z 2010 r. Nr 208, poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. Nr 122, poz. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 17 grudnia 2015 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2016 poz. 86 z dnia 19 stycznia 2016 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych" ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem .... „**kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego".** Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.
2. Publikacja „**Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego.** W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji "**Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach".**
Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia http://www2.mz.gov.pl/wwwmz/index?mr=m15&ms=739&ml=pl&mi=739&mx=0&ma=33020

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.),** których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalanym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiad.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną.** Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy.** Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.
Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

http://www.mz.gov.pl/ data/assets/pdf_file/0007/6379/Standardy-w-profilaktycznej-opiece-zdrowotnej-nad-uczniami-s.pdf

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.
5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.
6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS
(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń A_s Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchyleń w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają : 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia

	nauczyciela wf w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	
B_k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C_1 Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkolą	j.w

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące powyższych kwestii będą zamieszczane na stronie internetowej szs.pl.

SCHEMAT ORGANIZACYJNY I ZASADY FINANSOWANIA ZAWODÓW SZKOLNYCH ORGANIZOWANYCH PRZEZ SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO-MAZURSKIM W ROKU SZKOLNYM 2018/2019

I. Szkolne Igrzyska Sportowe

Organizuje - szkoła, SKS, UKS, nauczyciele, rodzice
System i regulaminy - ustala SKS i UKS
Finansowanie - szkoła, Rada Rodziców

II. Zawody gminne- miejskie

Organizuje - GSZS, MSZS, M-G SZS lub organizator gminnych imprez sportowych
System i regulaminy - ustala GSZS, MSZS M-G SZS lub organizacja powołana przez samorząd
Finansowanie - koszty organizacji - samorząd,
- koszty przejazdu - Rada Rodziców, szkoła, sponsorzy
Komunikaty - należy przesłać do PSZS

III. Zawody powiatowe

Organizuje - GSZS, MSZS, M-G SZS lub organizator gminnych imprez sportowych
System i regulaminy - ustalają j. w.
Finansowanie - koszt organizacji - samorząd,
- koszt przejazdu - Rada Rodziców, szkoła, sponsorzy
Komunikaty - należy przesłać do kierownika rejonu

IV. Zawody rejonowe

Organizuje - ustalony przez kierownika rejonu - PSZS, MSZS, M-G SZS GSZS, SKS, UKS lub inna organizacja powołana przez samorząd
System i regulaminy - ustalają na naradzie przedstawiciele j. w.
Finansowanie - koszty organizacji - samorządy powiatowe, gminne, sponsorzy, samorząd Województwa Warmińskiego - Mazurskiego
- koszty przejazdu - szkoły, samorządy, sponsorzy
Komunikaty wraz z pełną dokumentacją - **należy przesłać do W-M SZS w ciągu trzech dni po zawodach**
Komunikat końcowy - **należy przesłać do kierownika rejonu w ciągu dwóch dni oraz drogą e-mail na adres:wmszs@szs.olsztyn.pl i komunikaty.wmszs@gmail.com**

O awansie do rejonów będą decydowały regulaminy szczegółowe.

Podział na rejony:

Rejon 1 - obejmuje powiat grodzki i ziemski Olsztyn; kierownik rejonu- Dariusz Marchlewski tel. 607 213 029

Rejon 2 - obejmuje powiat Lidzbark Warmiński, Bartoszyce, Kętrzyn i Węgorzewo; kierownik rejonu- Krzysztof Krupienik tel. 600 938 489

Rejon 3 - obejmuje powiat grodzki i ziemski Elbląg i Braniewo kierownik rejonu- Janusz Pająk tel. 609 112 009

Rejon 4 - obejmuje powiat Iława, Nowe Miasto Lubawskie, Ostróda, Dziadowo kierownik rejonu- Mirosław Urbanowski tel. 728 327 273

Rejon 5 - obejmuje powiat Szczytno, Mrągowo, Nidzica i Pisz
kierownik rejonu- Jerzy Cimoszyński tel. 602 555 481

Rejon 6 - obejmuje powiat Giżycko, Ełk, Gołdap i Olecko
kierownik rejonu- Karol Chmielewski tel. 660 546 431

V. Zawody półfinałowe

Organizator - PSZS, GSZS, MSZS, M-G SZS, SKS, UKS lub inna organizacja uzgodniona przez kierownika półfinału

System i regulaminy - ustala W-M SZS

Finansowanie - samorządy gminne, powiatowe, samorząd wojewódzki, Ministerstwo Sportu i Turystyki, sponsorzy

Koszt przejazdu - uczestniczące szkoły, samorządy, sponsorzy

Sprawozdawczość - komunikat wraz z pełną dokumentacją należy przesłać w ciągu trzech dni po zawodach.

O awansie do półfinałów będą decydowały regulaminy szczegółowe.

Podział na półfinały:

Półfinał I - obejmuje rejon 1 i 2- kierownik Dariusz Marchlewski
Półfinał II - obejmuje rejon 3 i 4- kierownik Mirosław Urbanowski
Półfinał III - obejmuje rejon 5 i 6- kierownik Karol Chmielewski
Półfinał IV - obejmuje drugie drużyny z półfinałów I, II i III

VI. Finał Wojewódzki (zawody 1-dniowe)

Organizuje - wytypowany przez W-M SZS - PSZS, SZS, SKS, UKS lub inna organizacja funkcjonująca w strukturach SZS na podstawie najkorzystniejszej oferty organizacyjnej wcześniej złożonej do biura W-M SZS

System i regulaminy - podane zostaną w komunikatach organizacyjnych

Finansowanie - jak w zawodach półfinałowych

UWAGA!

1. Przed rozpoczęciem zawodów każdego szczebla należy złożyć u organizatora:

- aktualne legitymacje szkolne
- listę uczestników wydrukowaną z systemu SRS, podpisaną przez dyrektora szkoły i nauczyciela w-f

Szkoła, która nie spełni tych warunków nie zostanie dopuszczona do zawodów.

IMPREZY SPECJALNE
WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO
SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO
2018/2019

MEMORIAŁ OKOŁOWSKIEGO- WOJEWÓDZKIE ZAWODY LA NA ORLIKU

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: 21 września 2018 r.

Miejsce: Nowe Miasto Lubawskie

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

ZAWODY WOJEWÓDZKIE W BIEGACH PRZEŁAJOWYCH DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW Z OKAZJI 100- lecia NIEPODLEGŁOŚCI PAŃSTWA POLSKIEGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: 22 września 2018 r.

Miejsce: Droszewo

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

WOJEWÓDZKA INAUGURACJA SPORTOWEGO ROKU SZKOLNEGO 2018/2019

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: 26 września 2018

Miejsce: Koszelewy

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

WOJEWÓDZKIE ZAWODY LA NA ORLIKU O PUCHAR MARSZAŁKA WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: 28 września 2018 r.

Miejsce: Nowe Miasto Lubawskie

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

WOJEWÓDZKIE TURNIEJE W PIŁCE NOŻNEJ, RĘCZNEJ, KOSZYKÓWCE I PIŁCE SIATKOWEJ NA OBIEKTACH SPORTOWYCH "MOJE BOISKO ORLIK 2012"

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: 09 IX - 28 IX 2018 zawody rejonowe
01 X - 19 X 2018 zawody półfinałowe
22 X - 09 XI 2018 turnieje wojewódzkie

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

ZAWODY SZACHOWE O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEGO W-M SZS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: listopad 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TURNIEJ MIKOŁAJKOWY W SZACHACH INDYWIDUALNYCH

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: grudzień 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

HALOWE ZAWODY LEKKOATLETYCZNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: luty – kwiecień 2019 r.

Miejsce: Olecko

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

"JESTEM SPRAWNY NA 6"

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: marzec- kwiecień 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI GRUNWALDZKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: maj-czerwiec 2019 r.

Miejsce: Pola Grunwaldzkie

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA DZIECI
2018/2019

IMPREZY PODSTAWOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI
ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ROCZNIK 2006 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Start w tej kategorii uwarunkowany jest rocznikiem i typem szkoły startujących. **Prawo startu mają urodzeni w 2006 roku i młodsi.**

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID,IMS,Licealiada)

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą finansowane przez W-M SZS.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - do 15 grudnia 2018 r.
- zawody półfinałowe - styczeń-marzec 2019 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi.
- zespół liczy do 12 zawodników/czek.

II. Przepisy gry
- czas gry: 4 x 6 minut.
- piłka: numer „5".
- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników mogą być oni wprowadzeni do gry w każdej kwarcie.
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną.

- obowiązuje:
   a. obrona "każdy swego" (zakaz gry obroną strefową),
   b. przepis dotyczący błędu „połowy" (powrót piłki na pole obrony),
   c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
   d. przepis dotyczący błędu 5 sekund.

- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki.
- W wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego" i po zwróceniu uwagi trenerowi, orzekany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Uwaga: Wysokość zawieszenia koszy na zawodach finałów ogólnopolskich zostanie podana w komunikacie organizacyjnym dotyczącym finału krajowego.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - do 15 grudnia 2018 r.
- zawody półfinałowe - luty/marzec 2019 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi.
- w skład zespołu wchodzi 8+2 rezerwowych zawodników (w całym turnieju)

II. Przepisy gry
- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linię ataku (3 m od siatki)
  - wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
  - obowiązują piłki siatkowe nr 4 (MOLTEN lub MIKASA).
  - gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
  - w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowy.
  - w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowy.
  - w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
  - skład CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej.
  - każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
  - obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
  - zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku,
  - rozsądna tolerancja czystości odbić,
  - w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
  - w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga:
Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Dzieci w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
→ większa liczba zwycięstw,
→ większy stosunek setów,
→ większy stosunek „małych" punktów,
→ wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty").

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - październik/listopad 2018 r.
- zawody półfinałowe - marzec/kwiecień 2019 r.
- finały wojewódzkie - kwiecień/czerwiec 2019 r.

I. Uczestnictwo
1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi.
2. zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.
1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „4",
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez "spalonego",
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min)
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści",
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej musza znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
   b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
   d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki". Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - do 15 listopada 2018 r.
- zawody półfinałowe - do 15 grudnia 2018 r.
- zawody wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi.
- zespół liczy do 16 zawodników.

II. Przepisy gry
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.
- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj. dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoryczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
a) większa liczba zdobytych punktów;
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - listopad 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi.
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 12 zawodników – 5 na boisku + bramkarz i 6 rezerwowych

II. Przepisy gry
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.
- czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)
- pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:
a) większa liczba zdobytych punktów,
b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
    1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
    2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
    3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody powiatowe do 10 maja 2019 r.
- finał wojewódzki - maj/czerwiec 2019 r.

Zawody wojewódzkie zostaną rozegrane w jednym dniu dla dziewcząt i chłopców.

I. Uczestnictwo:
W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 dziewcząt lub 5 chłopców. Zawody przeznaczone dla rocznika 2008 i młodszych.

II. Program zawodów:
- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.
Bieg 60 m
- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową
- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:
- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - do 10 maja 2019 r.
- finały wojewódzkie - maj/czerwiec 2019 r.

I. Uczestnictwo
- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w 2006 i młodszych.

II. Program zawodów
- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż ,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
  dla chłopców 1000 m,

III. Sposób przeprowadzenia zawodów
- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m
- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal
- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.

- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:

dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- zawody półfinałowe - wrzesień/październik 2018 r.
- finały wojewódzkie - październik 2018 r.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z max 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 2006 i młodszych, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 10 x 800 - 1000 m
- chłopcy 10 x 800 - 1000 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- finał wojewódzki - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników jak niżej.
a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodsza 2008 i młodsi
b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza 2006-2007
W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2008 i młodsze - biegi na dystansie 800 m – 1000 m
- chłopcy rocznik 2008 i młodsi - biegi na dystansie 800 m – 1000 m
- dziewczęta rocznik 2006-2007 - biegi na dystansie 1000 m – 1200 m
- chłopcy rocznik 2006-2007 - biegi na dystansie 1000 m – 1200 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi. Zespół liczy:
- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - listopad 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2006 i młodsi. Zespół liczy:
   - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
   - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - październik 2018 r.
- finał wojewódzki - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi.
2. drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów
1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
2. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2006 i młodsi.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

NARCIARSTWO BIEGOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- finały wojewódzkie - listopad 2018 r.- luty 2019 r.

I. Uczestnictwo:

Drużyna składa się z 5 uczniów jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2006 roku i młodsi

II. Program zawodów:

- dziewczęta - 2 km techniką klasyczną
- chłopcy - 2 km techniką klasyczną

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund, na podstawie losowania przed zawodami. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników.

Prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa i indywidualna. Sprzęt dowolny.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA DZIECI
2018/2019
DYSCYPLINY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ROCZNIK 2006 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Start w tej kategorii uwarunkowany jest rocznikiem i typem szkoły startujących. **Prawo startu mają urodzeni w 2006 roku i młodsi.**

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada).

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą finansowane przez W-M SZS.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

AEROBIC I TAŃCE NOWOCZESNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzem wojewódzkim nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy

- finał wojewódzki - marzec/kwiecień 2019 r.
- miejsce - Ostróda

Uczestnictwo

1. Kategorie wiekowe:
   - I kategoria - rocznik 2009-2010 - zespół stanowią uczennice jednej szkoły
   - II kategoria - rocznik 2006 i młodsze - zespół stanowią uczennice jednej szkoły
2. Zespół liczy 6-8 osób.
3. Zespół może wystąpić w jednej konkurencji.

Konkurencje

Klasyfikacja końcowa prowadzona będzie w następujących konkurencjach:

1. **Aerobic sportowy.**
2. **Inne formy tańca** – Hip hop, disco, nowoczesny, jazz, miniatura taneczna, inscenizacja(z wyłączeniem tańca towarzyskiego i ludowego).

Postanowienia regulaminowe

- odprawa techniczna pół godziny przed rozpoczęciem zawodów,
- każdy zespół prezentuje jeden układ z danej konkurencji,
- czas trwania układu **3 minuty** tolerancją 5 sekund w obie strony,
- uczestnicy występują przy nagraniach własnych. Każde nagranie **musi posiadać dokładny opis**: szkołę, tytuł prezentacji, kategorię taneczną i kategoria wiekową,
- opiekun dostarcza nagranie na płycie CD lub innej przenośnej pamięci do organizatora na odprawie technicznej,
- na hali obowiązuje obuwie sportowe lub baletki.

Regulamin szczegółowy aerobiku sportowego

Układ AEROBIKU powinien zawierać:

I. Charakterystyczne dla aerobiku kroki, połączenia i sekwencje ruchowe (stanowią one 80 - 100 % układu), kroki i elementy taneczne w oparciu o różne techniki: hip-hop, funk, modern, jazz, tańce latynoamerykańskie i inne (stanowią one 0-20 %) lub dowolne, własne kombinacje. Całość powinna być dopasowana do charakteru muzyki i powtórzona dwa razy.

II. Elementy obowiązkowe :

- cztery naprzemianstronne **wymachy nóg w przód** wykonywane **bokiem do widza** z dowolną pracą rąk, w miejscu na jednakowej wysokości (co najmniej linia pasa zawodnika),
- trzy ugięcia ramion w podporze przodem tzw. „pompki" **wykonywane bokiem do widza,**
- cztery podskoki pajaca (jumping jack), **wykonywane dynamicznie, przodem do widza** z dowolną pracą rąk, bez przemieszczania się,
- podpór lub ćwiczenia mm. brzucha,
- połączenie ruchów rąk z ruchami nóg,
- różnorodność ustawienia w układzie,
- dozwolona **piramida** na zakończenie układu.

III. Elementy niedozwolone w aerobiku

- wszystkie rodzaje salt;
- przerzuty w przód;
- wychwyty z karku i głowy;
- stanie na rękach i na głowie;
- przewrót w tył do stania na rękach;
- przewrót w przód z naskoku;
- skoki zajęcze;
- mostek;
- kołyska w leżeniu przodem;

- obroty na kolanach, karku, głowie i plecach;
- podania i rzuty partnera;
- podnoszenia partnera w pozycji stojącej, wyjątek stanowi początek i zakończenie układu.

Kryteria oceny
Komisja sędziowska - oceniać będzie według następujących kryteriów:
- oryginalność pomysłu choreograficznego
- układ choreograficzny, kompozycja taneczna, stopień trudności układu tanecznego
- technika i harmonia ruchu
- pomysł na kostium, dobór kostiumów i repertuaru do kategorii wiekowej zespołu
- wdzięk i elegancja wykonania.

Sprawy różne
Wszystkie sprawy sporne rozstrzyga sędzia główny. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BASEBALL

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: finał wojewódzki – maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej ur. w 2006 r. i młodsi,
- szkoła do rozgrywek może zgłosić jeden zespół,
- zespół liczy 10 -12 zawodników/zawodniczek w całym turnieju, w zespole mogą występować razem dziewczęta i chłopcy,

Przepisy gry:
- czas gry: 4 zmiany (w przypadku remisu dogrywamy zmiany), odległość między bazami – 18 m,
- odległość narzutu miotacza - 14 m (od deski miotacza do końca bazy domowej),
- miotacz może narzucać nie więcej jak w 2 meczach turnieju,
- obowiązują kaski, strój łapacza (organizator zapewnia sprzęt ochronny dla drużyn, które go nie posiadają),
- pozostałe przepisy jak w Polskim Związku Basseballu i Softballu.

Punktacja:
Za wygrany mecz drużyna otrzymuje -1 pkt, za przegrany - 0 pkt,
O kolejności miejsc decydują:
- większa liczba zdobytych punktów
- w przypadku równej ilości punktów 2 lub więcej drużyn, decydują:
- bezpośrednie spotkanie (przy 2 drużynach)
- przy 3 i więcej mniejsza ilość straconych obiegów w całym turnieju.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

DWA OGNIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: finał wojewódzki kwiecień/maj 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej ur. w 2008 r. i młodsi,
- szkoła do rozgrywek może zgłosić jeden zespół,

Regulamin szczegółowy:
1.Gra toczy się na boisku o wymiarach 14x9 m (boisko do mini piłki siatkowej) podzielonym na dwie równe połowy. Poza boiskiem jest wytyczone jako przedłużenie linii autowych pole poruszania się „matek".
2.Gra odbywa się piłką do siatkówki.
3.Czas gry 2 x 10 min z 2 min przerwą.
4.Zespół składa się z 6 zawodników grających w polu – 2 matek oraz 2 rezerwowych.
5.Zmiany odbywają się w momencie zatrzymania gry – dopuszczalna jest dowolna ilość zmian.
6.Przed rozpoczęciem gry dokonuje się losowanie (zespół, który wygrał losowanie rozpoczyna grę drugi zespół ma prawo wybrać połowę boiska).
7.Grę rozpoczyna kapitan podaniem piłki do zawodnika z własnego zespołu.
8.Jednorazowo zespół może wykonać na swojej połowie 2 podania, trzeci zawodnik musi wykonać rzut.
9.Zawodnik z piłką w rękach nie może zrobić więcej niż 3 kroki.
10.Zawodnikowi nie wolno przetrzymywać piłki w rękach dłużej niż 3 sekundy.
11.Jeżeli zawodnik rzucający piłkę przekroczy linię środkową piłka przechodzi na rzecz przeciwnika, dotyczy to również przekroczenia linii po oddanym rzucie (grę wznawia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego samego miejsca gdzie nastąpiło przekroczenie linii.
12.Jeżeli podczas wykonywania podania lub chwytu piłki we własnym zespole piłka lub zawodnik z piłką wyjdzie poza linię boczną lub końcową to zespól traci piłkę (grę wznawiają „matki" zespołu przeciwnego).
13.Jeżeli rzucona piłka przekroczy linię boczną ograniczającą pole gry (aut) przechodzi ona na rzecz przeciwnika (grę wznawia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego miejsca gdzie piłka przekroczyła budynek).
14.Niedozwolona jest gra na czas, czyli przerzuty górą między „matkami" a zawodnikami z pola, jeżeli sędzia stwierdzi grę na czas upomina zespół, a za następnym przerzutem odgwizduje stratę piłki.
15.Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłkę zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże (w przypadku gdy odbita piłka jest złapana przez zawodnika tego samego zespołu punktu nie przyznaje się). Jeżeli piłka trafi więcej niż jednego zawodnika i następnie upadnie na podłoże to za każdego trafionego zawodnika przyznaje się jeden punkt. Po trafieniu zawodnika grę rozpoczyna zawodnik trafiony ostatnio, podaniem do zawodnika z własnego zespołu. Zdobycie punktu następuje również gdy zawodnik chwytając piłkę przekroczy linię boczną lub końcową.
16.Sędzia liczący punkty zobowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu (wskazywać wynik na liczydle – zegarze). Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie co do ostatniego stanu wyniku.
17.Klasyfikacja w zawodach ustalana jest kolejno według:
a)Ilości punktów (2 pkt – zwycięstwo, 1 pkt – remis, 0 pkt – przegrana);
b)Wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych zespołów;
c)Jeżeli mecz zainteresowanych zespołów zakończył się remisem to o kolejności decyduje lepsza różnica małych punktów (zbić zdobytych i utraconych z całego turnieju);
d)Jeżeli różnica jest taka sama to decyduje większa liczba zbić zdobytych
e)W przypadku 3 lub więcej zespołów z taką samą ilością punktów, tworzy się tzw. Małą tabelę ze spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami i postępuje się jak powyżej.
O systemie rozgrywek organizator informuje kierowników drużyn przed rozpoczęciem zawodów i w miarę możliwości uwzględnia prośby uczestników. Losowanie prowadzi się w obecności zainteresowanych. Ewentualne zmiany w/w ustaleń podczas zawodów wymagają akceptacji kierowników drużyn tzw. większością (50%+1).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

DWUBÓJ NOWOCZESNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: finał wojewódzki – maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo: w zawodach biorą udział drużyny, w skład których wchodzą 2 dziewczynki lub 2 chłopców z jednej szkoły rocznik 2006 i młodsi.

Program:
W skład dwuboju wchodzą:
- pływanie na 100 m stylem dowolnym,
- bieg na 1000 m

Zawody rozegrane zostaną jednego dnia. Pierwszą konkurencją jest bieg.
Zawody odbędą się przy zgłoszeniu co najmniej sześciu drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

GRY I ZABAWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Terminy:
- finał wojewódzki – kwiecień/maj 2019 r.

Miejsce: finału do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach uczestniczą dzieci rocznik 2006 i młodsi

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin :
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - luty/marzec 2019 r.
- zawody finałowe – marzec/maj 2019 r.

Miejsce finału wojewódzkiego: do ustalenia

Uczestnictwo:
- zawodnicy/czki ur. 2006 r. i młodsi,
- drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:
- zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka
- boisko o wym. 40 m x 20 m
- dopuszcza się bramki 2 m x 3m
- zmiany hokejowe
- pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN

- półfinał - system gier „każdy z każdym"

Punktacja:
- zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,
- przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:
a) wynik bezpośredniego spotkania
b) lepsza różnica bramek
c) większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

INDYWIDUALNE ZAWODY LEKKOATLETYCZNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach uczestniczą zawodniczki/zawodnicy ur. 2006 i młodsi
- zawodnik ma prawo startu w 2 konkurencjach, od 600 m i dłuższym tylko w jednej konkurencji.

Konkurencje:
- dziewczęta: 60 m, 300 m, 600 m, skok wzwyż, skok w dal, piłeczka palantowa,
- chłopcy: 60 m, 300 m, 600 m, 1000 m, skok wzwyż, skok w dal, piłeczka palantowa,

Zgłoszenia:
- na kartkach startowych do konkurencji biegowych w konkurencjach technicznych podajemy do protokołów sędziowskich

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż **do 30 września 2018 r**

Terminy:
- zawody wojewódzkie – marzec/kwiecień 2019 r.

Uczestnictwo:
- w zawodach uczestniczą uczennice/uczniowie ur. w 2006 r. i młodsi

Program zawodów:
- dziewczęta ur. 2008 r. i młodsze - 600 m
- dziewczęta rocznik 2006-2007- 800 m
- chłopcy ur. 2008 r. i młodsi -800 m
- chłopcy rocznik 2006-2007– 1000 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

KOLARSTWO GÓRSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - marzec-maj 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- dziewczęta, chłopcy rocznik 2006 i młodsi
- w zawodach uczestniczą zespoły szkolne składające się z maksimum 5 dziewcząt i 5 chłopców.

Program zawodów:
- wyścig ze startu wspólnego
- dziewczęta 2500 m, chłopcy 3000 m

Punktacja:
- punktowanych będzie 50 pierwszych osób wg zasady: za I m-ce 50 pkt. ,za II m-ce 49 pkt. , itd.
- prowadzona będzie klasyfikacja szkół oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

UWAGA!
Start tylko na rowerach górskich, wszyscy uczestnicy obowiązkowo muszą posiadać kaski ochronne.
Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia do nich co najmniej sześciu drużyn.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006 i młodsi
- Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Regulamin szczegółowy
Art. 1. Boisko oraz piłka
Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki. We wszystkich kategoriach gra się oficjalną piłką 3x3.
Uwaga: na najniższym poziomie mecze 3x3 mogą być rozgrywane gdziekolwiek. Oznaczenia boiska – jeżeli jakiekolwiek są używane –należy dostosować do istniejącej przestrzeni.
Art. 2. Drużyny
Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).
Art. 3. Sędziowie

Zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych.
Art. 4. Rozpoczęcie meczu
4.1. Obydwie drużyny rozgrzewają się jednocześnie przed rozpoczęciem meczu.
4.2. Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
Art. 5. Punktacja
5.1. Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt.
5.2. Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty.
5.3. Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt.
Art. 6. Czas gry/Zwycięzca meczu
6.1. Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).
6.2. Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Przepis ten odnosi się jedynie do regularnego czasu gry (nie ma on zastosowania w ewentualnej dogrywce).
6.3. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
6.4. Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani lub/i zdyskwalifikowani. W przypadku przegranej wskutek braku zawodników drużyna wygrywająca może wybrać pomiędzy zatrzymaniem wyniku w chwili przerwania gry lub orzeczeniem wyniku jak w przypadku walkowera, podczas gdy wynik drużyny przegrywającej wskutek braku zawodników zostanie w każdym przypadku zapisany jako 0.
6.5. Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.
Uwaga: jeżeli na zawodach nie ma zegara czasu gry, ustalenie długości rozgrywania meczu leży w gestii organizatora. FIBA zaleca ustalenie limitu punktów proporcjonalnie do czasu trwania meczu (10 punktów –10 minut, 15 pkt –15 min., 21 pkt –21 min.).
Art. 7. Faule/Rzuty wolne
7.1. Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych, zgodnie z Art. 15.
7.2. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi.
7.3. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym.
7.4. Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej i w tym szczególnym przypadku uchyla on zapisy zawarte w Art. 7.2 oraz 7.3.
7.5. Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.
Uwaga: Nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku.
Art. 8. Gra piłką
8.1. Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
- Zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykozłowanie lub podanie piłki z miejsca bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej) do partnera, który znajduje się poza łukiem,
- Drużyna broniąc a nie może starać się zagrać piłką w obszarze „półkola bez szarży" podczas wyprowadzania piłki.
8.2. Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
- Jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wyprowadzania piłki za łuk,

- Jeżeli drużyna obrony zbiera piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykozłowanie jej lub podanie).
8.3. Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykozłowanie jej lub podanie).
8.4. Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska.
8.5. Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem", jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.
8.6. W sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony.
Art. 9. Gra na zwłokę
9.1. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem.
9.2. Jeśli boisko jest wyposażone w zegar czasu na oddanie rzutu, drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Zegar musi zostać włączony tak szybko, jak tylko piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku (po wymianie z zawodnikiem obrony lub po celnym rzucie do kosza w miejscu bezpośrednio pod koszem).
Uwaga: Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.
Art. 10. Zmiany
Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check - ball). Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.
Art. 11. Przerwy na żądanie
11.1. Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie. Jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.
11.2. W przypadku produkcji telewizyjnej, organizator może zadecydować o wprowadzeniu dwóch telewizyjnych przerw na żądanie, które zostaną odgwizdane podczas pierwszej sytuacji martwej piłki po tym, jak zegar czasu gry wskazuje odpowiednio 6:59 i 3:59 we wszystkich meczach.
11.3. Wszystkie przerwy na żądanie trwają 30 sekund.
Art. 12. Procedura protestu
W przypadku, kiedy drużyna uważa, że jej interes został ewidentnie skrzywdzony decyzją sędziego lub jakimkolwiek wydarzeniem, które miało miejsce w czasie trwania meczu, musi ona postępować w następujący sposób:
1. Zawodnik drużyny musi złożyć podpis w protokole meczu niezwłocznie po zakończeniu gry, zanim protokół zostanie podpisany przez sędziego.
2. W przeciągu 30 minut drużyna musi przekazać pisemne uzasadnienie złożenia protestu oraz wnieść kaucję w wysokości 200 USD na ręce Dyrektora Sportowego. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu, kaucja zostanie zwrócona.
3. Materiały video mogą zostać użyte jedynie w celu podjęcia decyzji czy ostatni rzut z gry na koniec meczu został oddany w czasie czy nie lub/i czy rzut należy zaliczyć za 1 czy za 2 punkty.
Art. 13. Klasyfikacja drużyn
Zarówno w grupach, jak i w klasyfikacji końcowej, stosuje się następujące zasady. Jeżeli drużyny mają równy wynik po pierwszym kroku klasyfikacji, należy przejść do kolejnego kroku, itd.:
1. Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup),
2. Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy),
3. Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).
Jeżeli drużyny nadal mają równe wyniki w klasyfikacji pomimo podjęcia powyższych trzech kroków, drużyna z najwyższym rozstawieniem do losowania wygrywa klasyfikację.
Art. 14. Zasady rozstawienia
Drużyny są rozstawiane w kolejności zgodnej z rankingiem punktów drużynowych (suma punktów z rankingu indywidualnego trzech (3) najlepszych zawodników drużyny). W przypadku, kiedy drużyny mają taką samą ilość punktów rankingowych, rozstawienie odbędzie się bez ustalania kolejności tuż przed rozpoczęciem rozgrywek.
Uwaga: We wszystkich rozgrywkach dla reprezentacji narodowych, rozstawienie jest dokonywane na podstawie 3x3 Rankingu Federacji.

Art. 15. Dyskwalifikacja
Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe (zapis ten nie ma zastosowania do fauli technicznych), zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań, narusza przepisy antydopingowe FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA) lub Kodeks Etyczny FIBA (Księga 1, Rozdział II Regulacji Wewnętrznych FIBA). Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie koniecznie wynikającego z jakiejkolwiek akcji na boisku). Prawa FIBA do nakładania kar dyscyplinarnych w ramach prawnych danej imprezy.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

ŁYŻWIARSTWO INDYWIDUALNO-DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki styczeń/marzec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

MIESZANE SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE DLA KLAS IV, V, VI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki do końca kwietnia 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
W zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców. Zespół może składać się z zawodniczek /ów kilku klas równoległych jednej szkoły. Zespoły posiadają pałeczkę sztafetową, zawodnicy napisy z nazwą szkoły lub numerem, ostatni zawodnik przypiętą wstążeczkę. Wszystkie zespoły obowiązkowo biorą udział w uroczystym otwarciu. Każda szkoła powinna mieć tabliczkę z nazwą szkoły. Listę zawodników wydrukowaną z systemu SRS i podpisaną przez dyrektora szkoły i nauczyciela w-f, należy złożyć u organizatora. Szkoła może zgłosić do zawodów tylko po jednej sztafecie.

Program zawodów:
- klasy IV (5 dziewcząt + 5 chłopców) 10 x 500 m, ur. 2008 r. i młodsi
- klasy V (5 dziewcząt + 5 chłopców) 10 x 600 m, ur. 2007 r. i młodsi

klasy VI (5 dziewcząt x 600 m + 5 chłopców x 1000 m), ur. 2006 i młodsi.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

MINISIATKÓWKA – DWÓJKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Terminy:
- zawody rejonowe - luty/marzec 2019 r.

- zawody półfinałowe – marzec/kwiecień 2019 r.
- finały wojewódzkie– kwiecień/maj 2019 r.

Miejsce finału wojewódzkiego: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ur. w 2008 r. i młodsi
- w skład drużyny wchodzi 6 zawodników/czek (w całym turnieju)
- szkoła do rozgrywek może zgłosić tylko 1 zespół dziewcząt i 1 zespół chłopców.

Przepisy gry:
- wymiary boiska 10 m x 4 m
- wysokość siatki dla dziewcząt i chłopców 200 cm
- piłka mini siatkowa Nr 4
- w półfinale wojewódzkim zawody rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym"; półfinał i finał zaleca się grać na dwóch boiskach
- gra się do dwóch wygranych setów, sety rozgrywane są tie breakiem do 25 punktów, ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów
- w pierwszym secie gra 2 zawodników + 1 rezerwowy
- w drugim secie pozostałych 2 zawodników + rezerwowy
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna dwójka, wyznaczona z szóstki
- kolejność dwójek ustalona przez nauczyciela/trenera przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje tylko cykliczna kolejność wykonywania zagrywki, grający w każdej akcji mogą atakować i zastawiać w dowolnym miejscu przy siatce
- rozsądna tolerancja czystości odbić
- zagrywka - dopuszczalna zagrywka tzw.” koszyczkiem” - zastępuje rezerwowy z możliwością jednej zmiany

Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane -1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:
a/ większa liczba zdobytych punktów
b/ lepszy stosunek setów
c/ lepszy stosunek małych punktów
d/ wynik bezpośredniego spotkania
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

MINISIATKÓWKA – TRÓJKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Terminy:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - luty/marzec 2019 r.
- finał wojewódzki - marzec/czerwiec 2019 r.

Miejsce finału wojewódzkiego: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej ur. w 2007 r. i młodsi
- szkoła do rozgrywek "3" może zgłosić tylko jeden zespół dziewcząt i jeden zespół chłopców.

Przepisy gry:
- zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS
- wymiary boiska – 14 m x 4,5 m
- wysokość siatki - 210 cm
- piłka rozmiar nr 4
- w półfinale wojewódzkim zawody rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym"; półfinał i finał zaleca się grać na dwóch boiskach
- gra się do dwóch wygranych setów. Trzeci set rozstrzygający do 15 pkt
- w rozgrywkach trójek drużyna liczy 8 zawodników/czek w pierwszym secie gra 3 zawodników/czek +1 rezerwowy
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników/czek (3+1 rezerwowy) w trzecim secie gra dowolna trójka wyznaczona z ósemki
- kolejność trójek ustalona przez opiekuna/trenera przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje tylko cykliczna kolejność wykorzystania zagrywki, grający w każdej akcji mogą atakować i zastawiać w dowolnym miejscu przy siatce
- przy dużej liczbie zespołów startujących można grać według określonego czasu

Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane -1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności miejsc we wszystkich grach decyduje kolejno:
a/ większa liczba zdobytych punktów
b/ lepszy stosunek setów
c/ lepszy stosunek małych punktów
d/ wynik bezpośredniego spotkania
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

RINGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - styczeń/luty 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Przepisy gry:
CEL GRY
1. Celem gry jest zdobycie 15 punktów w wyniku obrony własnego terenu i takich rzutów kółkiem ringo z własnego pola bądź spoza tego pola w granicach boiska zaznaczonego antenkami ponad linką ringo – by kółko upadło na boisko przeciwnika. Jeśli przeciwnik wyrównał wynik do stanu 14: 14 – celem jest zdobycie dwóch punktów przewagi. Przy stanie 16: 16 zwycięża zawodnik zdobywający 17 punkt.
2. Punkt zdobywa się za każdy błąd przeciwnika, a traci za każdy błąd własny, powodujący wypadnięcie kółka ringo z gry.
KÓŁKO RINGO
Kółko ringo, według wzoru zastrzeżonego przez Włodzimierza Strzyżewskiego, średnicy 17 cm, posiadać winno masę 160-165g, mieć otwór dekompresyjny i ryflowanie górnej oraz dolnej powierzchni kółka.
WYMIARY BOISK
Boisko ringo dla gier zespołowych (dwójki i trójki) ma wymiary podstawowe boiska siatkówki: 9 x 18 m, linka ringo – czyli sznur lub taśma (szerokości, co najmniej 1 cm z umocowanymi barwnymi wstążkami długości najmniej 25 cm i o rozstawie nie większym niż 20 cm) lub siatka o szerokości do 40 cm i oczkach 5x5 do 10x10 cm – – jest zawieszona na wysokości 243 cm.

SERWIS

Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, w granicach przedłużonych bocznych linii boiska. Dopiero po wyrzucie kółka zawodnik może wejść na własne boisko. Przekroczenie linii końcowej w czasie serwisu lub wtargnięcie jakąkolwiek częścią ciała poza przedłużenie linii bocznych powoduje utratę punktu.
Serwis następuje po komendzie sędziego prowadzącego, który pyta obie strony „gotów?" – z jednoczesnym uniesieniem ręki w górę. Po odpowiedzi obu stron „gotów?" – sędzia wydaje komendę ustną „start" bądź daje sygnał gwizdkiem i opuszcza rękę w dół.
W grze drużynowej, jeśli jedno z kółek doleciało do linii środka, a przeciwna strona drużyny nie wyrzuciła jeszcze kółka, traci ona punkt.
Pierwszy serwis wykonuje kapitan drużyny. Zmiana serwujących następuje w grach indywidualnych co 3 punkty, w grze dwoma kółkami, co 5 albo (5 + 1) punktów, w stałej kolejności.
W grze dwoma kółkami upadek każdego z nich powoduje utratę punktu.
Jeśli po serwie kółko dotknie linki (siatki) z góry i upadnie na pole przeciwnika (sędzia sygnalizuje:„net"), w grze pojedynczej serw powtarza się bez utraty punktu. Drugi kolejno „net" powoduje utratę punktu. W grze dwoma kółkami „net" jednego z kółek nie przerywa gry drugim kółkiem i nie powoduje utraty punktu, niezależnie od liczby kolejnych „netów".
Jeśli w czasie serwów lub wymiany rzutów kółka zderzą się, punkt (punkty) traci drużyna po tej stronie siatki, na której upadło kółko (kółka), niezależnie od tego czy upadło na boisku, czy poza nim.

LOT KÓŁKA

Lot kółka powinien być zbliżony do poziomu podłoża, albo też kółko może zbliżać się do boiska przeciwnika całym obwodem w płaszczyźnie czołowej. W żadnym momencie gry kółko nie może zbliżać się do pozycji pionowej patrząc wzdłuż toru jego lotu. Przerwanie gry przez sędziego prowadzącego komendą „Pion!" i utrata punktu przez rzucającego następuje jednomyślną decyzją sędziego prowadzącego i pomocniczego. Przy różnicy zdań punktu nie zalicza się żadnej ze stron.
Obracanie się kółka wokół pionowej lub poziomej osi jego lotu o 180° (półobrót) lub więcej (koziołek) powoduje utratę punktu. Jednakże kółko, które dotknęło w grze góry linki (siatki) i spadło na boisko przeciwnika koziołkując – powoduje zdobycie punktu.
Kółko może „falować" w locie, jednakże oscylacja jego lotu nie może zbliżać się ani przekraczać 90 stopni w stosunku do podłoża patrząc wzdłuż toru jego lotu.
Kółko trzeba wyrzucić z rotacją w dowolnym kierunku. Pchnięcie kółka bez rotacji powoduje utratę punktu.

RZUT KÓŁKA

W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa lub jej część winna dotykać podłoża. Oderwanie obu stóp w czasie rzutu powoduje utratę punktu.
Rzut może być wykonany z miejsca, albo w czasie dozwolonych kroków hamowania, jeśli w momencie rzutu jedna stopa dotyka podłoża.
Technika rzutu jest dowolna, jednakże rzut rozpoczęty – musi być kontynuowany w tym samym kierunku. Zatrzymanie ruchu albo zmiana kierunku rzutu w czasie jego wykonywania („zwód"), powoduje utratę punktu.

CHWYT KÓŁKA

Kółko należy chwycić tylko jedną ręką i tą samą ręką trzeba odrzucić.
Kółko wypadające z ręki przy pierwszym chwycie – wolno chwytać drugi raz tą samą ręką. Partner ma prawo chwycić takie kółko dowolną ręką, jako rozpoczynający chwytanie. Dwaj partnerzy mogą też chwycić kółko jednocześnie, jednakże odrzucić je może tylko jeden z nich (dozwolone są bowiem dwa chwyty kółka na boisku w danej akcji).
Nie wolno chwytać dwóch kółek w jedną rękę
Kółko winno być chwycone choćby jednym palcem. Wpadnięcie kółka poza wszystkie palce na nadgarstek lub przedramię powoduje utratę punktu.

CZAS TRZYMANIA KÓŁKA

Schwytane kółko powinno być odrzucone natychmiast. Celowe przetrzymywanie kółka sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop" i karze utratą punktu, z zastrzeżeniem pkt. „KROKI NA BOISKU" .
W grach wieloosobowych w przypadku celowego przetrzymywania kółka ringo, sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop" i karze stronę (drużynę) utratą punktu. Wznawia grę „serwisem" bez rozgrywania drugiego kółka.

„ RINGO STOP"

W grze dwoma kółkami – sędzia prowadzący po rozegraniu pierwszego kółka – po dwóch kolejno wysokich rzutach (lobach) na koniec boiska (po jednym rzucie dla każdej ze stron) – wydaje komendę „RINGO STOP", przerywa grę bez zaliczania punktu za drugie kółko – i wznawia grę od serwisu dwoma kółkami.

Gdy w grze nadal są oba kółka – sędzia prowadzący nie przerywa gry przy wysokich rzutach liczy głośno liczy kolejne loby obu stron „jeden" i „dwa". Trzeci rzut każdej ze stron musi być rzutem atakującym. Jeśli będzie to również lob chwytany przez przeciwników sędzia prowadzący wydaje komendę „RINGO STOP" i zalicza punkt stronie broniącej trzeci rzut lobem. Jeśli tego trzeciego lobu broniący nie schwytali – punkt zdobywa strona rzucająca.
Serwis nie jest liczony jako lob niezależnie od techniki rzutu.

ZMIANA PÓL

Po uzyskaniu przez jedną ze stron ośmiu punktów (ewentualnie w grze dwoma kółkami 8+1) następuje zmiana pół boiska dla wyrównania szans z uwagi na oświetlenie i wiatr.

KONTAKT Z KÓŁKIEM

Kółkiem trzymanym w dłoni nie wolno dotknąć własnego ciała (poza przedramieniem chwytającej ręki), ciała partnera, ziemi, linki ringo (siatki), ani też przełożyć ręki nad linką lub siatką.
Zmiana chwytu kółka nie może nastąpić przy utracie kontaktu ręki z kółkiem.

ROZSTAWIENIE NA BOISKU

Rozstawienie zawodników na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom. Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia" powoduje utratę punktu. Chwyt i rzut następować może także spoza boiska, jednakże kółko winno przelecieć nad linką ringo w granicach boiska wyznaczonego antenkami. Nie wypełnienie tego warunku powoduje utratę punktu.

KROKI NA BOISKU

Przy chwycie kółka w miejscu lub po zatrzymaniu się wolno oderwać stopę od podłoża bez prawa jej postawienia przed odrzuceniem kółka.
Od pierwszego dotknięcia kółka przy chwytaniu nie wolno nabierać szybkości ani celowo zbliżać się do boiska przeciwnika pod pozorem „kroków hamowania" – pod karą utraty punktu. W kierunku boiska przeciwnika wolno wykonać jedynie 2 kroki rzeczywistego hamowania, to jest 3 kontakty stóp z podłożem.
W kierunku równoległym do linii środkowej lub przy oddalaniu się od niej – wolno od pierwszego dotknięcia chwytanego kółka wykonać dowolną ilość kroków hamowania, a następnie – bez zyskiwania terenu wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika z prawem oderwania dowolnej stopy przy rzucie.
Przy chwycie kółka w powietrzu i lądowaniu przewrotem przez bark, wolno wstać na obie nogi (2 kontakty) oderwać dowolną stopę przed odrzuceniem kółka (pkt.39). Jeśli przewrót nastąpił przy oddalaniu się od linii środkowej – po powstaniu na obie nogi wolno wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika bez zyskiwania terenu – i oderwać dowolną stopę (pkt.39) do rzutu.
Przesuwanie stopy lub stóp po podłożu (komenda sędziowska: „suwanie") powoduje utratę punktu.

LICZENIE PUNKTÓW

Sędzia prowadzący obowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu i wskazywać ręką stronę prowadzącą.
Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie odnośnie ostatniego ogłoszonego wyniku.

KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW

Klasyfikacja zawodników (drużyn) w zawodach ringo ustalana jest kolejno według:
1. liczby zwycięstw,
2. wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych przy równej liczbie zwycięstw,
3. przy trzech lub więcej zawodnikach (drużynach) o tej samej liczbie zwycięstw – decyduje większa liczba zwycięstw pomiędzy zainteresowanymi, a przy równości zwycięstw – różnica punktów zdobytych i utraconych,
4. przy równości tej różnicy punktów – decyduje większa liczba punktów zdobytych,
5. przy tej samej liczbie punktów zdobytych przez zainteresowanych decyduje większa liczba punktów zdobytych do utraconych w danej serii spotkań,
6. przy równej różnicy punktów (pkt.46.5) decyduje większa liczba punktów zdobytych w całej serii spotkań,
7. przy także i tej równości – o zdobytym miejscu decyduje ponowny bezpośredni pojedynek wszystkich zainteresowanych.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- zawody półfinałowe – maj/czerwiec 2019 r.
- finały wojewódzkie – czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią dziewczęta lub chłopcy z jednej szkoły podstawowej w dwuosobowych składach + 1 rezerwowy z rocznika 2006 i młodsi,
- w finale prawo startu mają mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów w kategorii dziewcząt i chłopców

Przepisy gry
a. Boisko o wymiarach 6 x 6 m
b. Wysokość siatki:
- dziewczęta: 200 cm
- chłopcy: 200 cm
c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)

Punktacja
W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski" za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
   b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
   c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA RĘCZNA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie– czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią dziewczęta lub chłopcy, albo dziewczęta + chłopcy z jednej szkoły podstawowej w ośmioosobowych:3 zawodników i bramkarz składach + 4 rezerwowych z rocznika 2006 i młodsi

Przepisy gry
h. Boisko o wymiarach 27 x 12 m: pole gry/15mx12m/ + 2 pola bramkowe/po 6 m/,strefa bezpieczeństwa 3m
i. czas gry:2 x 10 min z 5 min przerwą; w każdej połowie należy wyłonić zwycięzcę

c. sposób rozgrywania piłki: gramy używając rąk; można grać nawet leżącą lub toczącą się piłką (w przeciągu 3 sek.); dozwolone jest "rzucanie się" na piłkę; można zagrywać piłkę leżącą w polu bramkowym
d. dozwolone rzuty: rzut z linii bocznej wykonywany jest z miejsca, w którym piłka przekroczyła linię boczną lub 1m od przecięcia pola bramkowego z linią boczną (jeśli piłka przekroczyła linię końcową); rzut wolny - co najmniej 1m od linii pola bramkowego; rzut karny (z 6 metrów) - gdy sytuacja pewna do zdobycia bramki zostanie przerwana niezgodnie z przepisami (= 2 punkty)
e. punktacja: zwykła bramka 1 pkt ; spektakularna bramka 2 pkt / chwyt i rzut z wyskoku, zdobyta przez bramkarza, rzut karny z 6m/
f. mecz wygrywa: drużyna która zdobędzie więcej punktów meczowych; wygranie połowy meczu = 1 punkt meczowy; wygranie dwóch połówek = 2 punkty meczowe; remis = SHOOT-OUT (sam na sam z bramkarzem); SHOOT-OUT: bramkarze stoją na własnych liniach bramkowych; zawodnik dotyka jedną stopą linii pola bramkowego; zawodnik podaje piłkę do swojego bramkarza; teraz bramkarze mogą zmienić swoje pozycje; bramkarz z piłką nie może opuścić pola bramkowego; w SHOOT-OUT grają: 2 bramkarzy i 1 zawodnik; każda drużyna wykonuje 5 rzutów (każdy rzut wykonuje inny zawodnik); drużyny wykonują rzuty na przemian;
Dalsze możliwości (wszystkie w przeciągu 3 sek.): bramkarz oddaje rzut na bramkę LUB bramkarz podaje piłkę do zawodnika biegnącego w kierunku bramki przeciwnika; zawodnik wykonuje rzut do bramki.
Należy pamiętać o tym, że: piłka nie może dotknąć podłoża, jeśli zawodnik naruszy przepisy gry = KONIEC AKCJI; jeśli bramkarz drużyny broniącej naruszy przepisy gry = RZUT KARNY. Wygrywa: drużyna która zdobyła więcej punktów meczowych, remis = powtórz SHOOT-OUT aż do wyłonienia zwycięzcy; zwycięstwo zapewnia 1-punktowa przewaga przy tej samej ilości rzutów po rozegraniu SHOOT-OUT wynik = 2:1
g. w przypadku remisu: należy zastosować metodę złotej bramki (golden goal method); wygrywa drużyna która pierwsza zdobędzie bramkę
h. kary: naruszający przepisy zawodnik opuszcza boisko; zawodnik ten może powrócić na boisko, gdy nastąpi zmiana posiadania piłki pomiędzy drużynami; drugie wykluczenie = dyskwalifikacja

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA NOŻNA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

1. Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy rocznik 2006 i młodsi
Każda drużyna składa się z 4 zawodników/czek występujących w polu, oraz 1 bramkarza. każda drużyna może mieć 5 zawodników rezerwowych. Ilość zmian jest nieograniczona, a zmiany mogą być dokonywane w przeciągu całego meczu, niezależnie od tego czy piłka znajduje się w grze.
2. Strój
Wszyscy zawodnicy grają na boso. Jedynie miękkie ochraniacze na kostki są dozwolone.
3. Długość meczu
Każdy mecz składa się z trzech 12 minutowych części. W piłce plażowej nie ma remisów. Jeśli wynik meczu jest nierozstrzygnięty w regulaminowym czasie gry, rozgrywana jest 3 minutowa dogrywka. Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, wykonywane są rzuty karne w formule nagła śmierć.
4. Punkty
W rozgrywkach grupowych 3 punkty przydzielane są za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry. Za zwycięstwo odniesione w dogrywce lub po rzutach karnych, zwycięska drużyna otrzymuje 2 punkty
5. Sędziowie
Mecz prowadzi 3 sędziów. Dwóch znajduje się na boisku, trzeci kontroluje ławki rezerwowych.
6. Rzuty wolne
W piłce plażowej nie można blokować rzutów wolnych murem. Zawodnik, który był faulowany wykonuje

rzut wolny, chyba, że jego stan zdrowia nie pozwala mu na kontynuowanie zawodów.

7. Rzuty rożne, auty

Auty mogą być wykonywane nogą lub ręką. Rzuty rożne muszą być wykonywane nogą.

8. Czerwone kartki

Zawodnik, który w czasie meczu otrzyma czerwoną kartkę musi opuścić boisko. Po upływie 2 minut jego drużyna może zastąpić go innym zawodnikiem.

9. Boisko

Mecze piłki nożnej plażowej rozgrywane są, jak nietrudno się domyślić, na piasku. Według międzynarodowych standardów do rozegrania meczu w „plażówkę" potrzebna jest przynajmniej 40-centymetrowa jego warstwa. Powierzchnia boiska powinna być oczyszczona z elementów, które mogą narazić zawodników na kontuzję, a więc muszli, patyków czy kamieni.

Długość boiska powinna być nie mniejsza niż 35 i nie większa niż 37 metrów. Jego szerokość zaś musi mieścić się w granicach 26 – 28 metrów. Linie ograniczające boisko, najczęściej z niebieskiej taśmy w sposób widoczny odcinającej się na piasku, mają szerokość od 8 do 10 cm. Strefa karna rozpoczyna się 9 metrów od linii bramki i rozciąga się na całej szerokości boiska. Dla zwiększenia bezpieczeństwa wokół boiska wyznaczana jest specjalna strefa o szerokości od 1 do 2 metrów.

10. Bramki

Bramki usytuowane na środku linii bramkowej mają szerokość 5,5 metra i są wysokie na 2,2 metra. Słupki oraz poprzeczka muszą być pomalowane na kolor wyraźnie odcinający się od piasku, a ich szerokość musi mieścić się w przedziale 10 – 20 cm. Do słupków i poprzeczki przymocowana jest konopna, nylonowa lub jutowa siatka. Jej głębokość wynosić powinna ok. 1,5 metra. Ważne jest, aby bramka była mocno przymocowana do piasku.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:

- finał wojewódzki – styczeń-czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

STRZELECTWO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:

- finały wojewódzkie – wrzesień-listopad 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TENIS ZIEMNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin :

Zawody wojewódzkie – maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach mają prawo startować uczniowie ur. w 2006 r. i młodsi,

Sposób przeprowadzenia zawodów:
- zawody przeprowadzane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców - system rozgrywek ustalony zostanie przed zawodami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

WARCABY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki – wrzesień/październik 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy rocznik 2006 r. i młodsi
-

Regulamin:
1. Gra w warcaby toczy się pomiędzy dwoma osobami (przeciwnikami) nazywanymi warcabistami (warcabistkami w wypadku kobiet), które wykonują ruchy bierkami (warcabami) na kwadratowej planszy zwanej warcabnicą.
2. Plansza kwadratowa (warcabnica) służąca do gry w warcaby jest podzielona na 100 (warcaby międzynarodowe) lub 64 (warcaby klasyczne) równych pól (kwadratów) na przemian jasnych i ciemnych.
3. Gra w warcaby odbywa się jedynie na ciemnych polach, nazywanych aktywnymi polami.
4. Warcabnica musi być ustawiona między graczami w ten sposób, że każde pierwsze lewe pole dla każdego z graczy jest polem ciemnym.
5. Do gry w warcaby używane są warcaby (kamienie) jasne i warcaby (kamienie) ciemne. W warcabach międzynarodowych każdy gracz dysponuje 20 kamieniami, zaś w warcabach klasycznych 12 kamieniami. Przed rozpoczęciem partii kamienie są rozkładane na najbliższych, każdemu z graczy, rzędach (liniach) na ciemnych polach tak by dwa środkowe rzędy pozostały puste.
6. W czasie gry w warcaby rozróżniamy następujące warcaby :
   * warcaby zwykłe - kamienie
   * warcaby uprzywilejowane - damki.

   Kamienie i damki różnią się sposobem poruszania i bicia. Przesunięcie warcaby z jednego pola na inne nazywamy ruchem.
7. Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi warcabami. Pierwszy ruch wykonuje zawsze gracz grający białymi warcabami. Wykonanie ruchu jest obowiązkowe - gracz nie może się z przypadającego nań ruchu zrzec.
8. Kamień może poruszać się po przekątnej tylko do przodu na wolne pole następnej linii.
9. W sytuacji gdy kamień dostanie się na pole przemiany (ostatnia przeciwległa linia w stosunku do linii wyjściowych tzw. podstawa przeciwnika), to staje się damką. W celu odróżnienia damki od kamienia na kamień ulegający przemianie nakłada się warcabę tego samego koloru - czyli koronę damki.
10. Nowo utworzona damka może wykonać ruch w następnym posunięciu po wykonaniu ruchu przez przeciwnika.
11. Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolne wolne pole.
12. Jeżeli kamień znajduje się w sąsiedztwie po przekątnej warcaby przeciwnika, za którą jest wolne pole, to może on przeskoczyć przez tę warcabę i zająć to wolne pole. Warcaba przeciwnika po wykonaniu ruchu jest usuwana z warcabnicy. Całość operacji nazywa się zbiciem. Zdjętą z warcabnicy warcabę uważa się za zbitą. Zbicie może być wykonane do przodu lub do tyłu.
13. Jeżeli damka po przekątnej znajduje się bezpośrednio lub w dalszym sąsiedztwie warcaby

przeciwnika, za którą jest jedno lub więcej wolnych pól, to może przeskoczyć przez tę warcabę i zająć dowolne wolne pole na tej przekątnej. Warcaba przeskoczona jest zdejmowana z warcabnicy. Całość operacji nazywana jest zbiciem przez damkę. Zbicie może być wykonane do przodu lub do tyłu.
14. Zarówno kamień jak i damka mogą wykonywać w jednym ruchu zbić wielokrotnych o ile zachowane są warunki wymienione w pkt-ach 12 i 13, przy czym w czasie wielokrotnego bicia wolno przechodzić wielokrotnie przez to samo pole, ale nie przez tę samą warcabę przeciwnika, zaś przeskoki przez własne warcaby są niedozwolone. Zbite warcaby przeciwnika wolno usunąć z warcabnicy dopiero po zakończeniu bicia (zasada tureckiego bicia).
15. Bicie jest obowiązkowe i ma pierwszeństwo przed wykonaniem innego ruchu (zasada przymusu bicia).
16. W wypadku gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości warcab przeciwnika, to obowiązkowym jest bicie większej ilości warcab (zasada bicia większości). Przy czym damka nie ma przywileju pierwszeństwa wykonania bicia przed biciem kamieniem.
17. Jeżeli gracz ma dwie lub więcej możliwości bicia takiej samej ilości warcab przeciwnika, to może wybrać jedną z nich.
18. Jeżeli kamień (zwykła warcaba) przechodzi w czasie bicia przez jedno (z czterech) pól przemiany (w podstawie przeciwnika) i kontynuuje bicie to nie ulega przemianie w damkę i nadal pozostaje kamieniem (zwykłą warcabą).
19. Partia warcabowa może się zakończyć wygraną jednego z graczy lub remisem (wynik nierozstrzygnięty).
20. Gracza uznaje się za zwycięzcę w partii jeśli jego przeciwnik nie może wykonać ruchu z powodu:
* braku warcab (wszystkie zostały zbite),
* braku możliwości wykonania ruchu ponieważ jego warcaby zostały zablokowane (nie ma wolnych pól do ruchu), w pozostałych przypadkach partię uznaje się za zakończoną wynikiem remisowym.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

WĘDKARSTWO DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Terminy
- finał wojewódzki - kwiecień/maj 2019 r.

Miejsce: Ostróda - kanał ostródzko – elbląski w okolicach Liwy

Uczestnictwo
- w zawodach biorą udział uczennice i uczniowie rocznik 2006 i młodsi

Postanowienia regulaminowe
- odprawa techniczna pół godziny przed rozpoczęciem zawodów,
- klasyfikacja indywidualna prowadzona będzie osobno dla dziewcząt i chłopców,
- klasyfikacja drużynowa (razem dziewczęta i chłopcy), wynik stanowi suma wyników dwóch najlepszych zawodników szkoły,
- opiekun może pomagać w przygotowaniu do zawodów, po sygnale na łowienie nie wolno przebywać w najbliższym otoczeniu zawodnika(tylko w nagłych przypadkach),
- każdy zawodnik posiada siatkę do przechowywania ryb(min.1,5m długości),
- łowimy na jedną wędkę,
- ryby po zważeniu wypuszczamy do wody
- czas łowienia 2,5 godziny. W razie złych warunków atmosferycznych zawody mogą być skrócone.
- organizator zapewnia pozwolenie na połów na danym akwenie,
- charakterystyka łowiska:
Kanał ostródzko-elbląski
a) dno dość twarde, w odległości 5-6m od brzegu, głębokość wynosi ok.1,5 - 3 m.
b) w łowisku dominują krąpie, leszcze, płocie, ukleje i okonie.
- wszystkie sprawy sporne rozstrzyga sędzia główny. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PILOTAŻOWE ZAWODY W INDIACE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – kwiecień-czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie szkoły podstawowej z rocznika 2006 i młodsi,
- zespół składa się z 10 zawodników /5 zawodników na boisku + 5 zawodników rezerwowych/
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców oraz dla zespołów mieszanych /miksty/
- w mieszanych drużynach musi być co najmniej 2 dziewczęta i 2 chłopców na boisku
- zawodnicy mają prawo uczestnictwa w dwóch kategoriach: dziewcząt lub chłopców i mieszanej

Przepisy gry:
W Indiace uczestniczą dwie drużyny, grające na boisku przedzielonym siatką. Zawodnicy używają specjalnej lotki Indiaca. Celem każdej z drużyn jest odbijanie lotki na przeciwną stronę siatki tak, aby dotknęła podłoża i tym samym obrona przed podobnym posunięciem za strony przeciwników. Dana drużyna może odbić lotkę jedynie trzy razy na swojej połowie (wliczając kontakt lotki z blokiem), następnie musi ona wrócić na druga stronę siatki. Lotka wchodzi do gry poprzez tzw. serw, osoba serwująca przebija ją na przeciwną stronę boiska. Wymiana lotek jest kontynuowana do momentu styczności lotki z ziemią. W grze Indiaca drużyna, która zdobyła punkt podczas wymiany lotek, otrzymuje prawo serwu.

- wymiary boiska: 16 m x 6,10 m, na boisku wyznacza się linie ataku (3 m od siatki),
- wysokość siatki 205 cm - dziewczęta, 215 cm - chłopcy, mikst – 210 cm
- lotka składająca się z 3 części: miękkiej poduszki, plastikowego trzonu oraz 4 piór.
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów, trzeci set decydujący rozgrywany jest również do 25 punktów, gra jest kontynuowana do uzyskania dwu-punktowej przewagi ,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- zawodnik nie może odbić lotki dwa razy pod rząd z wyjątkiem bloku,
- lotka musi zostać odbita czysto, nieprowadzona, ani niesiona lub rzucona,
- lotka nie może dotknąć żadnej części ciała oprócz dłoni albo ręki do łokcia,
- lotka wrzucona w siatkę może być uratowana w limicie trzech odbić drużyny,
- lotka, która dotknęła siatkę podczas serwu jest uważana za straconą,
- kontakt z siatką, jest uznawany za stratę punktu,
- osoba blokująca nie może przełożyć dłoni lub ręki poza siatkę,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony.
- zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika lotki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie są dozwolone maksymalnie dwie zmiany. Jeden lub dwóch graczy może być zmienionych w tym samym czasie,
- w momencie uderzenia lotki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji /z wyjątkiem zawodnika zagrywającego/.

Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. różnica setów,
c. większa ilość wygranych setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,

e. wynik bezpośrednich spotkań
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI NA ORIENTACJĘ, SZTAFETY LA, NARCIARSTWO ALPEJSKIE, ŻEGLARSTWO, WSPINACZKA SPORTOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimum **sześciu drużyn.**

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
2018/2019

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2003 - 2005

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Start w tej kategorii uwarunkowany jest rocznikiem i typem szkoły startujących. **Prawo startu mają urodzeni w 2003-2005 roku i młodsi.**

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID,IMS,Licealiada)

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą finansowane przez W-M SZS.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 - 2005.
- zespół liczy do 12 zawodników.

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut.
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund.
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie Drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
- zespół liczy do 12 zawodników.

II. Przepisy gry
Wysokość siatki:
- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. większa liczba zwycięstw,
c. większy stosunek setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty").
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody rejonowe - kwiecień 2019 r.
- zawody półfinałowe - maj 2019 r.
- finały wojewódzkie - czerwiec 2019 r.

I. Uczestnictwo
1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry
1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki, lub (zgodne z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej)
5. piłka: numer „5",
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez "spalonego",
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści",
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej musza znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   e. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
   f. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   g. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
   h. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami wykonywane po 5, a następnie po 1 do skutku.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki".
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
- zespół liczy do 16 zawodników

II. Przepisy gry
- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy.
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56)- chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja
1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
a) większa liczba zdobytych punktów;
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli

(rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody półfinałowe - październik/listopad 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
- zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:
a) większa liczba zdobytych punktów,
b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
   2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody powiatowe - do 10 maja 2019 r.
- finały wojewódzkie - maj/czerwiec 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.

- zespół liczy maksymalnie 16 zawodników/ czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M).
- zespół musi wystawić co najmniej po dwóch zawodników w bloku:
    - biegi krótkie,
    - biegi średnie,
    - skoki,
    - rzuty.

lecz nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji.
Szkoła ma prawo wystawić jedną sztafetę.

Sposób realizacji:
- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów
Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:
Biegi krótkie: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,
Biegi średnie: 600 m, 1000 m
Skoki: skok w dal, skok wzwyż
Rzuty: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg)
Sztafeta 4 x 100 m

Chłopcy:
Biegi krótkie: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,
Wytrzymałość: 600 m, 1000 m
Skoki: skok w dal, skok wzwyż
Rzuty: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg)
Sztafeta 4 x 100 m

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczęta	– wysokość 76,2	rozstaw – 12 – 8 – 12
Chłopcy	– wysokość 91,4	rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja
- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów.
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody półfinałowe - wrzesień/październik 2018 r.
- finały wojewódzkie - październik 2018 r.

I. Uczestnictwo
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 2003 – 2005, , dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów
Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników
- dziewczęta 10 x 1000m – 1200 m
- chłopcy 10 x 1000 m – 1200 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- finały wojewódzkie - kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców

Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2003 - 2005.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów
Biegi na dystansach :
- dziewczęta rocznik 2003-2005 - biegi na dystansie 1500 m – 2000 m
- chłopcy rocznik 2003-2005 - biegi na dystansie 1500 m – 2000 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody rejonowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - luty-kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
Zespół liczy:
- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody półfinałowe - listopad 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003 – 2005.
Zespół liczy:
- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody półfinałowe - październik 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
2. drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów
1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
2. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.
W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja
- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo:
W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2003 - 2005

II. Program zawodów:
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

NARCIARSTWO BIEGOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- finały wojewódzkie - styczeń/luty 2019 r.

I. Uczestnictwo:

Drużynę stanowi 5 zawodniczek lub 5 zawodników z jednej szkoły ur. w latach 2003 – 2005.

II. Program zawodów:

- dziewczęta i chłopcy - ok. 3 km technika klasyczną

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Biegi odbywają się techniką klasyczną. Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund na podstawie losowania przed startem. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników. Sprzęt bez ograniczeń. Prowadzona będzie klasyfikacja indywidualna oraz drużynowa w kategoriach dziewcząt i chłopców.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody półfinałowe - maj/czerwiec 2019 r.
- finały wojewódzkie - czerwiec 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2003 – 2005.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy .

II. Przepisy gry

j. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
k. Wysokość siatki:
- dziewczęta: min. 215 cm
- chłopcy: min. 235 cm

l. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
m. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
n. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
o. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
p. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)

III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski" za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
   b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
   c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

2018/2019

DYSCYPLINY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW

Igrzyska Młodzieży Szkolnej
rocznik 2003 -2005

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Start w tej kategorii uwarunkowany jest rocznikiem i typem szkoły startujących. **Prawo startu mają urodzeni w latach 2003 – 2005.**

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

AEROBIC I TAŃCE NOWOCZESNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzem wojewódzkim nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy

- finał wojewódzki - marzec/kwiecień 2019 r.
- miejsce - Ostróda

Uczestnictwo

- zespół stanowią uczennice jednej szkoły rocznik 2003-2005
- zespół liczy 6-8 osób.
- zespół może wystąpić w jednej konkurencji.

Konkurencje

Klasyfikacja końcowa prowadzona będzie w następujących konkurencjach:

1. **Aerobic sportowy.**
2. **Inne formy tańca** – Hip hop, disco, nowoczesny, jazz, miniatura taneczna, inscenizacja(z wyłączeniem tańca towarzyskiego i ludowego).

Postanowienia regulaminowe

- odprawa techniczna pół godziny przed rozpoczęciem zawodów,
- każdy zespół prezentuje jeden układ z danej konkurencji,
- czas trwania układu **3 minuty** tolerancją 5 sekund w obie strony,
- uczestnicy występują przy nagraniach własnych. Każde nagranie **musi posiadać dokładny opis**: szkołę, tytuł prezentacji, kategorię taneczną i kategoria wiekową,
- opiekun dostarcza nagranie na płycie CD lub innej przenośnej pamięci do organizatora na odprawie technicznej,
- na hali obowiązuje obuwie sportowe lub baletki.

Regulamin szczegółowy aerobiku sportowego

Układ AEROBIKU powinien zawierać:

I. Charakterystyczne dla aerobiku kroki, połączenia i sekwencje ruchowe (stanowią one 80 - 100 % układu), kroki i elementy taneczne w oparciu o różne techniki: hip-hop, funk, modern, jazz, tańce latynoamerykańskie i inne (stanowią one 0-20 %) lub dowolne, własne kombinacje. Całość powinna być dopasowana do charakteru muzyki i powtórzona dwa razy.

II. Elementy obowiązkowe :

- cztery naprzemianstronne **wymachy nóg w przód** wykonywane **bokiem do widza** z dowolną pracą rąk, w miejscu na jednakowej wysokości (co najmniej linia pasa zawodnika),
- trzy ugięcia ramion w podporze przodem tzw. „pompki" **wykonywane bokiem do widza,**
- cztery podskoki pajaca (jumping jack), **wykonywane dynamicznie, przodem do widza** z dowolną pracą rąk, bez przemieszczania się,
- podpór lub ćwiczenia mm. brzucha,
- połączenie ruchów rąk z ruchami nóg,
- różnorodność ustawienia w układzie,
- dozwolona **piramida** na zakończenie układu.

III. Elementy niedozwolone w aerobiku

- wszystkie rodzaje salt;
- przerzuty w przód;
- wychwyty z karku i głowy;
- stanie na rękach i na głowie;
- przewrót w tył do stania na rękach;
- przewrót w przód z naskoku;
- skoki zajęcze;
- mostek;
- kołyska w leżeniu przodem;
- obroty na kolanach, karku, głowie i plecach;
- podania i rzuty partnera;

- podnoszenia partnera w pozycji stojącej, wyjątek stanowi początek i zakończenie układu.

Kryteria oceny
Komisja sędziowska - oceniać będzie według następujących kryteriów:
- oryginalność pomysłu choreograficznego
- układ choreograficzny, kompozycja taneczna, stopień trudności układu tanecznego
- technika i harmonia ruchu
- pomysł na kostium, dobór kostiumów i repertuaru do kategorii wiekowej zespołu
- wdzięk i elegancja wykonania.

Sprawy różne
Wszystkie sprawy sporne rozstrzyga sędzia główny. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BASEBALL

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: finał wojewódzki – maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003-2005.
- szkoła do rozgrywek może zgłosić jeden zespół,
- zespół liczy 10 -12 zawodników/zawodniczek w całym turnieju, w zespole mogą występować razem dziewczęta i chłopcy,

Przepisy gry:
- czas gry: 4 zmiany (w przypadku remisu dogrywamy zmiany), odległość między bazami – 18 m,
- odległość narzutu miotacza - 14 m (od deski miotacza do końca bazy domowej),
- miotacz może narzucać nie więcej jak w 2 meczach turnieju,
- obowiązują kaski, strój łapacza (organizator zapewnia sprzęt ochronny dla drużyn, które go nie posiadają),
- pozostałe przepisy jak w Polskim Związku Basseballu i Softballu.

Punktacja:
Za wygrany mecz drużyna otrzymuje -1 pkt, za przegrany - 0 pkt,
O kolejności miejsc decydują:
- większa liczba zdobytych punktów
- w przypadku równej ilości punktów 2 lub więcej drużyn, decydują:
- bezpośrednie spotkanie (przy 2 drużynach)
- przy 3 i więcej mniejsza ilość straconych obiegów w całym turnieju.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

DWUBÓJ NOWOCZESNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin: finał wojewódzki – maj/czerwiec 2019

Uczestnictwo: w zawodach biorą udział drużyny, w skład których wchodzą 2 dziewczynki lub 2 chłopców z jednej szkoły rocznik 2003-2005

Program:
W skład dwuboju wchodzą:
- pływanie na 100 m stylem dowolnym,
- bieg na 1000 m

Zawody rozegrane zostaną jednego dnia. Pierwszą konkurencją jest bieg.
Zawody odbędą się przy zgłoszeniu od czterech do sześciu drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

HALOWA PIŁKA NOŻNA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- zawody półfinałowe - marzec 2019 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- zawodnicy/czki rocznik 2003-2005,
- drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:
- zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka
- boisko o wym. 40 m x 20 m
- dopuszcza się bramki 2 m x 3m
- zmiany hokejowe
- pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN
- półfinał - system gier „każdy z każdym"

System rozgrywek w finale przy 6 zespołach: dwie grupy po trzy drużyny wyłonione drogą losowania w grupach "każdy z każdym", następnie półfinały "na krzyż" - zwycięzcy grają o I miejsce, pokonani o III miejsce, z III miejsc w grupach mecz o V miejsce. W przypadku mniejszej liczby drużyn - "każdy z każdym".

Punktacja:
- zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,
- przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:

a) wynik bezpośredniego spotkania
d) lepsza różnica bramek
e) większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

INDYWIDUALNE ZAWODY W LA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września **2018 r.**

Termin:

- finał wojewódzki - maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- a zawodach uczestniczą dziewczęta i chłopcy rocznik 2003-2005
- zawodnik ma prawo startu w 2 konkurencjach i sztafecie lub dwóch sztafetach, od 600 m i dłuższym tylko w jednej konkurencji

Program zawodów:
- K 100m, 300m, 600m, 1000m, 4 x100m, sztafeta olimpijska, sztafeta szwedzka, w dal, wzwyż, kula , oszczep ;
- M 100m, 300m, 600m, 1000m, 2000m, 4x100m, sztafeta olimpijska, sztafeta szwedzka, w dal, wzwyż, kula , oszczep.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż **do 30 września 2018 r**

Terminy:
- zawody wojewódzkie – marzec/kwiecień 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach uczestniczą uczennice/uczniowie rocznik 2003-2005

Program zawodów:
- dziewczęta ur. 2004 r. i młodsze -1000 m
- dziewczęta ur. 2003 r. i młodsze -1500 m
- chłopcy ur. 2004 r. i młodsi -1500 m
- chłopcy ur. 2003 r. i młodsi – 2000 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

KOLARSTWO GÓRSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - marzec-maj 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- dziewczęta, chłopcy rocznik 2003 – 2005
- w zawodach uczestniczą zespoły szkolne składające się z maksimum 5 dziewcząt i 5 chłopców.

Program zawodów:
- wyścig ze startu wspólnego
- dziewczęta 2500 m, chłopcy 6000 m

Punktacja:

- punktowanych będzie 50 pierwszych osób wg zasady: za I m-ce 50 pkt. ,za II m-ce 49 pkt. , itd.
- prowadzona będzie klasyfikacja szkół oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

UWAGA!
Start tylko na rowerach górskich, wszyscy uczestnicy obowiązkowo muszą posiadać kaski ochronne.
Zawody odbędą się przy udziale co najmniej sześciu drużyn.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - wrzesień-listopad 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2003 – 2005
- Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Regulamin szczegółowy
Art. 1. Boisko oraz piłka
Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki. We wszystkich kategoriach gra się oficjalną piłką 3x3.
Uwaga: na najniższym poziomie mecze 3x3 mogą być rozgrywane gdziekolwiek. Oznaczenia boiska – jeżeli jakiekolwiek są używane –należy dostosować do istniejącej przestrzeni.
Art. 2. Drużyny
Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).
Art. 3. Sędziowie
Zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych.
Art. 4. Rozpoczęcie meczu
4.1. Obydwie drużyny rozgrzewają się jednocześnie przed rozpoczęciem meczu.
4.2. Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
Art. 5. Punktacja
5.1. Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt.
5.2. Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty.
5.3. Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt.
Art. 6. Czas gry/Zwycięzca meczu
6.1. Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).
6.2. Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Przepis ten odnosi się jedynie do regularnego czasu gry (nie ma on zastosowania w ewentualnej dogrywce).
6.3. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
6.4. Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani lub/i zdyskwalifikowani. W przypadku przegranej wskutek braku zawodników drużyna wygrywająca może wybrać pomiędzy

zatrzymaniem wyniku w chwili przerwania gry lub orzeczeniem wyniku jak w przypadku walkowera, podczas gdy wynik drużyny przegrywającej wskutek braku zawodników zostanie w każdym przypadku zapisany jako 0.
6.5. Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.
Uwaga: jeżeli na zawodach nie ma zegara czasu gry, ustalenie długości rozgrywania meczu leży w gestii organizatora. FIBA zaleca ustalenie limitu punktów proporcjonalnie do czasu trwania meczu (10 punktów –10 minut, 15 pkt –15 min., 21 pkt –21 min.).
Art. 7. Faule/Rzuty wolne
7.1. Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych, zgodnie z Art. 15.
7.2. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi.
7.3. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym.
7.4. Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej i w tym szczególnym przypadku uchyla on zapisy zawarte w Art. 7.2 oraz 7.3.
7.5. Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.
Uwaga: Nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku.
Art. 8. Gra piłką
8.1. Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
- Zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykozłowanie lub podanie piłki z miejsca bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej) do partnera, który znajduje się poza łukiem,
- Drużyna broniąc a nie może starać się zagrać piłką w obszarze „półkola bez szarży" podczas wyprowadzania piłki.
8.2. Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
- Jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wyprowadzania piłki za łuk,
- Jeżeli drużyna obrony zbiera piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykozłowanie jej lub podanie).
8.3. Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykozłowanie jej lub podanie).
8.4. Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska.
8.5. Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem", jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.
8.6. W sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony.
Art. 9. Gra na zwłokę
9.1. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem.
9.2. Jeśli boisko jest wyposażone w zegar czasu na oddanie rzutu, drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Zegar musi zostać włączony tak szybko, jak tylko piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku (po wymianie z zawodnikiem obrony lub po celnym rzucie do kosza w miejscu bezpośrednio pod koszem).
Uwaga: Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.
Art. 10. Zmiany
Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check - ball). Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.

Art. 11. Przerwy na żądanie
11.1. Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie. Jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.
11.2. W przypadku produkcji telewizyjnej, organizator może zadecydować o wprowadzeniu dwóch telewizyjnych przerw na żądanie, które zostaną odgwizdane podczas pierwszej sytuacji martwej piłki po tym, jak zegar czasu gry wskazuje odpowiednio 6:59 i 3:59 we wszystkich meczach.
11.3. Wszystkie przerwy na żądanie trwają 30 sekund.
Art. 12. Procedura protestu
W przypadku, kiedy drużyna uważa, że jej interes został ewidentnie skrzywdzony decyzją sędziego lub jakimkolwiek wydarzeniem, które miało miejsce w czasie trwania meczu, musi ona postępować w następujący sposób:
1. Zawodnik drużyny musi złożyć podpis w protokole meczu niezwłocznie po zakończeniu gry, zanim protokół zostanie podpisany przez sędziego.
2. W przeciągu 30 minut drużyna musi przekazać pisemne uzasadnienie złożenia protestu oraz wnieść kaucję w wysokości 200 USD na ręce Dyrektora Sportowego. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu, kaucja zostanie zwrócona.
3. Materiały video mogą zostać użyte jedynie w celu podjęcia decyzji czy ostatni rzut z gry na koniec meczu został oddany w czasie czy nie lub/i czy rzut należy zaliczyć za 1 czy za 2 punkty.
Art. 13. Klasyfikacja drużyn
Zarówno w grupach, jak i w klasyfikacji końcowej, stosuje się następujące zasady. Jeżeli drużyny mają równy wynik po pierwszym kroku klasyfikacji, należy przejść do kolejnego kroku, itd.:
1. Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup),
2. Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy),
3. Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem). Jeżeli drużyny nadal mają równe wyniki w klasyfikacji pomimo podjęcia powyższych trzech kroków, drużyna z najwyższym rozstawieniem do losowania wygrywa klasyfikację.
Art. 14. Zasady rozstawienia
Drużyny są rozstawiane w kolejności zgodnej z rankingiem punktów drużynowych (suma punktów z rankingu indywidualnego trzech (3) najlepszych zawodników drużyny). W przypadku, kiedy drużyny mają taką samą ilość punktów rankingowych, rozstawienie odbędzie się bez ustalania kolejności tuż przed rozpoczęciem rozgrywek.
Uwaga: We wszystkich rozgrywkach dla reprezentacji narodowych, rozstawienie jest dokonywane na podstawie 3x3 Rankingu Federacji.
Art. 15. Dyskwalifikacja
Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe (zapis ten nie ma zastosowania do fauli technicznych), zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań, narusza przepisy antydopingowe FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA) lub Kodeks Etyczny FIBA (Księga 1, Rozdział II Regulacji Wewnętrznych FIBA). Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie koniecznie wynikającego z jakiejkolwiek akcji na boisku). Prawa FIBA do nakładania kar dyscyplinarnych w ramach prawnych danej imprezy.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

ŁYŻWIARSTWO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - styczeń/marzec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy rocznik 2003-2005

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

MIESZANE SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - marzec/kwiecień 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
W zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców rocznik 2003-2005. Zespół może składać się z zawodniczek /ów kilku klas równoległych jednej szkoły. Zespoły posiadają pałeczkę sztafetową, zawodnicy napisy z nazwą szkoły lub numerem, ostatni zawodnik przypiętą wstążeczkę. Wszystkie zespoły obowiązkowo biorą udział w uroczystym otwarciu. Każda szkoła powinna mieć tabliczkę z nazwą szkoły. Szkoła może zgłosić do zawodów tylko po jednej sztafecie.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

RINGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - styczeń/luty 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy rocznik 2003-2005

Przepisy gry:
CEL GRY
1. Celem gry jest zdobycie 15 punktów w wyniku obrony własnego terenu i takich rzutów kółkiem ringo z własnego pola bądź spoza tego pola w granicach boiska zaznaczonego antenkami ponad linką ringo – by kółko upadło na boisko przeciwnika. Jeśli przeciwnik wyrównał wynik do stanu 14: 14 – celem jest zdobycie dwóch punktów przewagi. Przy stanie 16: 16 zwycięża zawodnik zdobywający 17 punkt.
2. Punkt zdobywa się za każdy błąd przeciwnika, a traci za każdy błąd własny, powodujący wypadnięcie kółka ringo z gry.
KÓŁKO RINGO
Kółko ringo, według wzoru zastrzeżonego przez Włodzimierza Strzyżewskiego, średnicy 17 cm, posiadać winno masę 160-165g, mieć otwór dekompresyjny i ryflowanie górnej oraz dolnej powierzchni kółka.
WYMIARY BOISK
Boisko ringo dla gier zespołowych (dwójki i trójki) ma wymiary podstawowe boiska siatkówki: 9 x 18 m, linka ringo – czyli sznur lub taśma (szerokości, co najmniej 1 cm z umocowanymi barwnymi wstążkami długości najmniej 25 cm i o rozstawie nie większym niż 20 cm) lub siatka o szerokości do 40 cm i oczkach 5x5 do 10x10 cm – – jest zawieszona na wysokości 243 cm.
Wymiary boiska dla gier indywidualnych zależą od wieku (kategorii) zawodników.
SERWIS

Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, w granicach przedłużonych bocznych linii boiska. Dopiero po wyrzucie kółka zawodnik może wejść na własne boisko. Przekroczenie linii końcowej w czasie serwisu lub wtargnięcie jakąkolwiek częścią ciała poza przedłużenie linii bocznych powoduje utratę punktu.
Serwis następuje po komendzie sędziego prowadzącego, który pyta obie strony „gotów?" – z jednoczesnym uniesieniem ręki w górę. Po odpowiedzi obu stron „gotów?" – sędzia wydaje komendę ustną „start" bądź daje sygnał gwizdkiem i opuszcza rękę w dół.
W grze drużynowej, jeśli jedno z kółek doleciało do linii środka, a przeciwna strona drużyny nie wyrzuciła jeszcze kółka, traci ona punkt.
Pierwszy serwis wykonuje kapitan drużyny. Zmiana serwujących następuje w grach indywidualnych co 3 punkty, w grze dwoma kółkami, co 5 albo (5 + 1) punktów, w stałej kolejności.
W grze dwoma kółkami upadek każdego z nich powoduje utratę punktu.
Jeśli po serwie kółko dotknie linki (siatki) z góry i upadnie na pole przeciwnika (sędzia sygnalizuje:„net"), w grze pojedynczej serw powtarza się bez utraty punktu. Drugi kolejno „net" powoduje utratę punktu. W grze dwoma kółkami „net" jednego z kółek nie przerywa gry drugim kółkiem i nie powoduje utraty punktu, niezależnie od liczby kolejnych „netów".
Jeśli w czasie serwów lub wymiany rzutów kółka zderzą się, punkt (punkty) traci drużyna po tej stronie siatki, na której upadło kółko (kółka), niezależnie od tego czy upadło na boisku, czy poza nim.

LOT KÓŁKA

Lot kółka powinien być zbliżony do poziomu podłoża, albo też kółko może zbliżać się do boiska przeciwnika całym obwodem w płaszczyźnie czołowej. W żadnym momencie gry kółko nie może zbliżać się do pozycji pionowej patrząc wzdłuż toru jego lotu. Przerwanie gry przez sędziego prowadzącego komendą „Pion!" i utrata punktu przez rzucającego następuje jednomyślną decyzją sędziego prowadzącego i pomocniczego. Przy różnicy zdań punktu nie zalicza się żadnej ze stron.
Obracanie się kółka wokół pionowej lub poziomej osi jego lotu o 180° (półobrót) lub więcej (koziołek) powoduje utratę punktu. Jednakże kółko, które dotknęło w grze góry linki (siatki) i spadło na boisko przeciwnika koziołkując – powoduje zdobycie punktu.
Kółko może „falować" w locie, jednakże oscylacja jego lotu nie może zbliżać się ani przekraczać 90 stopni w stosunku do podłoża patrząc wzdłuż toru jego lotu.
Kółko trzeba wyrzucić z rotacją w dowolnym kierunku. Pchnięcie kółka bez rotacji powoduje utratę punktu.

RZUT KÓŁKA

W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa lub jej część winna dotykać podłoża. Oderwanie obu stóp w czasie rzutu powoduje utratę punktu.
Rzut może być wykonany z miejsca, albo w czasie dozwolonych kroków hamowania, jeśli w momencie rzutu jedna stopa dotyka podłoża.
Technika rzutu jest dowolna, jednakże rzut rozpoczęty – musi być kontynuowany w tym samym kierunku. Zatrzymanie ruchu albo zmiana kierunku rzutu w czasie jego wykonywania („zwód"), powoduje utratę punktu.

CHWYT KÓŁKA

Kółko należy chwycić tylko jedną ręką i tą samą ręką trzeba odrzucić.
Kółko wypadające z ręki przy pierwszym chwycie – wolno chwytać drugi raz tą samą ręką. Partner ma prawo chwycić takie kółko dowolną ręką, jako rozpoczynający chwytanie. Dwaj partnerzy mogą też chwycić kółko jednocześnie, jednakże odrzucić je może tylko jeden z nich (dozwolone są bowiem dwa chwyty kółka na boisku w danej akcji).
Nie wolno chwytać dwóch kółek w jedną rękę
Kółko winno być chwycone choćby jednym palcem. Wpadnięcie kółka poza wszystkie palce na nadgarstek lub przedramię powoduje utratę punktu.

CZAS TRZYMANIA KÓŁKA

Schwytane kółko powinno być odrzucone natychmiast. Celowe przetrzymywanie kółka sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop" i karze utratą punktu, z zastrzeżeniem pkt. „KROKI NA BOISKU" .
W grach wieloosobowych w przypadku celowego przetrzymywania kółka ringo, sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop" i karze stronę (drużynę) utratą punktu. Wznawia grę „serwisem" bez rozgrywania drugiego kółka.

„ RINGO STOP"

W grze dwoma kółkami – sędzia prowadzący po rozegraniu pierwszego kółka – po dwóch kolejno wysokich rzutach (lobach) na koniec boiska (po jednym rzucie dla każdej ze stron) – wydaje komendę „RINGO STOP", przerywa grę bez zaliczania punktu za drugie kółko – i wznawia grę od serwisu dwoma kółkami.

Gdy w grze nadal są oba kółka – sędzia prowadzący nie przerywa gry przy wysokich rzutach liczy głośno liczy kolejne loby obu stron „jeden" i „dwa". Trzeci rzut każdej ze stron musi być rzutem atakującym. Jeśli będzie to również lob chwytany przez przeciwników sędzia prowadzący wydaje komendę „RINGO STOP" i zalicza punkt stronie broniącej trzeci rzut lobem. Jeśli tego trzeciego lobu broniący nie schwytali – punkt zdobywa strona rzucająca.
Serwis nie jest liczony jako lob niezależnie od techniki rzutu.

ZMIANA PÓL

Po uzyskaniu przez jedną ze stron ośmiu punktów (ewentualnie w grze dwoma kółkami 8+1) następuje zmiana pół boiska dla wyrównania szans z uwagi na oświetlenie i wiatr.

KONTAKT Z KÓŁKIEM

Kółkiem trzymanym w dłoni nie wolno dotknąć własnego ciała (poza przedramieniem chwytającej ręki), ciała partnera, ziemi, linki ringo (siatki), ani też przełożyć ręki nad linką lub siatką.
Zmiana chwytu kółka nie może nastąpić przy utracie kontaktu ręki z kółkiem.

ROZSTAWIENIE NA BOISKU

Rozstawienie zawodników na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom. Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia" powoduje utratę punktu. Chwyt i rzut następować może także spoza boiska, jednakże kółko winno przelecieć nad linką ringo w granicach boiska wyznaczonego antenkami. Nie wypełnienie tego warunku powoduje utratę punktu.

KROKI NA BOISKU

Przy chwycie kółka w miejscu lub po zatrzymaniu się wolno oderwać stopę od podłoża bez prawa jej postawienia przed odrzuceniem kółka.
Od pierwszego dotknięcia kółka przy chwytaniu nie wolno nabierać szybkości ani celowo zbliżać się do boiska przeciwnika pod pozorem „kroków hamowania" – pod karą utraty punktu. W kierunku boiska przeciwnika wolno wykonać jedynie 2 kroki rzeczywistego hamowania, to jest 3 kontakty stóp z podłożem.
W kierunku równoległym do linii środkowej lub przy oddalaniu się od niej – wolno od pierwszego dotknięcia chwytanego kółka wykonać dowolną ilość kroków hamowania, a następnie – bez zyskiwania terenu wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika z prawem oderwania dowolnej stopy przy rzucie.
Przy chwycie kółka w powietrzu i lądowaniu przewrotem przez bark, wolno wstać na obie nogi (2 kontakty) oderwać dowolną stopę przed odrzuceniem kółka (pkt.39). Jeśli przewrót nastąpił przy oddalaniu się od linii środkowej – po powstaniu na obie nogi wolno wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika bez zyskiwania terenu – i oderwać dowolną stopę (pkt.39) do rzutu.
Przesuwanie stopy lub stóp po podłożu (komenda sędziowska: „suwanie") powoduje utratę punktu.

LICZENIE PUNKTÓW

Sędzia prowadzący obowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu i wskazywać ręką stronę prowadzącą.
Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie odnośnie ostatniego ogłoszonego wyniku.

KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW

Klasyfikacja zawodników (drużyn) w zawodach ringo ustalana jest kolejno według:
1. liczby zwycięstw,
2. wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych przy równej liczbie zwycięstw,
3. przy trzech lub więcej zawodnikach (drużynach) o tej samej liczbie zwycięstw – decyduje większa liczba zwycięstw pomiędzy zainteresowanymi, a przy równości zwycięstw – różnica punktów zdobytych i utraconych,
4. przy równości tej różnicy punktów – decyduje większa liczba punktów zdobytych,
5. przy tej samej liczbie punktów zdobytych przez zainteresowanych decyduje większa liczba punktów zdobytych do utraconych w danej serii spotkań,
6. przy równej różnicy punktów (pkt.46.5) decyduje większa liczba punktów zdobytych w całej serii spotkań,
7. przy także i tej równości – o zdobytym miejscu decyduje ponowny bezpośredni pojedynek wszystkich zainteresowanych.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

STRZELECTWO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – wrzesień-listopad 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy rocznik 2003-2005

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

INDYWIDUALNE ZAWODY SZACHOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r**

Termin i miejsce:
- finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo: w zawodach uczestniczą uczniowie rocznik 2003-2005

Uwaga:
- eliminacje rejonowe należy przeprowadzić osobne dla dziewcząt i chłopców
- do finału wojewódzkiego z każdego rejonu awans uzyskuje 2 chłopców i 1 dziewczynka
- dodatkowo do finału wojewódzkiego bez eliminacji dopuszczeni będą dziewczęta i chłopcy posiadający minimum II kat.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA RĘCZNA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie– czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią dziewczęta lub chłopcy, albo dziewczęta + chłopcy z jednej szkoły podstawowej w ośmioosobowych:3 zawodników i bramkarz składach + 4 rezerwowych z rocznika 2003-2005

Przepisy gry

q. Boisko o wymiarach 27 x 12 m: pole gry/15mx12m/ + 2 pola bramkowe/po 6 m/,strefa bezpieczeństwa 3m
r. czas gry:2 x 10 min z 5 min przerwą; w każdej połowie należy wyłonić zwycięzcę
c. sposób rozgrywania piłki: gramy używając rąk; można grać nawet leżącą lub toczącą się piłką (w przeciągu 3 sek.); dozwolone jest "rzucanie się" na piłkę; można zagrywać piłkę leżącą w polu bramkowym
d. dozwolone rzuty: rzut z linii bocznej wykonywany jest z miejsca, w którym piłka przekroczyła linię boczną lub 1m od przecięcia pola bramkowego z linią boczną (jeśli piłka przekroczyła linię końcową); rzut wolny - co najmniej 1m od linii pola bramkowego; rzut karny (z 6 metrów) - gdy sytuacja pewna do zdobycia bramki zostanie przerwana niezgodnie z przepisami (= 2 punkty)
e. punktacja: zwykła bramka 1 pkt ; spektakularna bramka 2 pkt / chwyt i rzut z wyskoku, zdobyta przez bramkarza, rzut karny z 6m/

f. mecz wygrywa: drużyna która zdobędzie więcej punktów meczowych; wygranie połowy meczu = 1 punkt meczowy; wygranie dwóch połówek = 2 punkty meczowe; remis = SHOOT-OUT (sam na sam z bramkarzem); SHOOT-OUT: bramkarze stoją na własnych liniach bramkowych; zawodnik dotyka jedną stopą linii pola bramkowego; zawodnik podaje piłkę do swojego bramkarza; teraz bramkarze mogą zmienić swoje pozycje; bramkarz z piłką nie może opuścić pola bramkowego; w SHOOT-OUT grają: 2 bramkarzy i 1 zawodnik; każda drużyna wykonuje 5 rzutów (każdy rzut wykonuje inny zawodnik); drużyny wykonują rzuty na przemian;
Dalsze możliwości (wszystkie w przeciągu 3 sek.): bramkarz oddaje rzut na bramkę LUB bramkarz podaje piłkę do zawodnika biegnącego w kierunku bramki przeciwnika; zawodnik wykonuje rzut do bramki.
Należy pamiętać o tym, że: piłka nie może dotknąć podłoża, jeśli zawodnik naruszy przepisy gry = KONIEC AKCJI; jeśli bramkarz drużyny broniącej naruszy przepisy gry = RZUT KARNY. Wygrywa: drużyna która zdobyła więcej punktów meczowych, remis = powtórz SHOOT-OUT aż do wyłonienia zwycięzcy; zwycięstwo zapewnia 1-punktowa przewaga przy tej samej ilości rzutów po rozegraniu SHOOT-OUT wynik = 2:1
g. w przypadku remisu: należy zastosować metodę złotej bramki (golden goal method); wygrywa drużyna która pierwsza zdobędzie bramkę
h. kary: naruszający przepisy zawodnik opuszcza boisko; zawodnik ten może powrócić na boisko, gdy nastąpi zmiana posiadania piłki pomiędzy drużynami; drugie wykluczenie = dyskwalifikacja

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA NOŻNA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

1. Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy rocznik 2003-2005
Każda drużyna składa się z 4 zawodników/czek występujących w polu, oraz 1 bramkarza. każda drużyna może mieć 5 zawodników rezerwowych. Ilość zmian jest nieograniczona, a zmiany mogą być dokonywane w przeciągu całego meczu, niezależnie od tego czy piłka znajduje się w grze.
2. Strój
Wszyscy zawodnicy grają na boso. Jedynie miękkie ochraniacze na kostki są dozwolone.
3. Długość meczu
Każdy mecz składa się z trzech 12 minutowych części. W piłce plażowej nie ma remisów. Jeśli wynik meczu jest nierozstrzygnięty w regulaminowym czasie gry, rozgrywana jest 3 minutowa dogrywka. Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, wykonywane są rzuty karne w formule nagła śmierć.
4. Punkty
W rozgrywkach grupowych 3 punkty przydzielane są za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry. Za zwycięstwo odniesione w dogrywce lub po rzutach karnych, zwycięska drużyna otrzymuje 2 punkty
5. Sędziowie
Mecz prowadzi 3 sędziów. Dwóch znajduje się na boisku, trzeci kontroluje ławki rezerwowych.
6. Rzuty wolne
W piłce plażowej nie można blokować rzutów wolnych murem. Zawodnik, który był faulowany wykonuje rzut wolny, chyba, że jego stan zdrowia nie pozwala mu na kontynuowanie zawodów.
7. Rzuty rożne, auty
Auty mogą być wykonywane nogą lub ręką. Rzuty rożne muszą być wykonywane nogą.
8. Czerwone kartki
Zawodnik, który w czasie meczu otrzyma czerwoną kartkę musi opuścić boisko. Po upływie 2 minut jego drużyna może zastąpić go innym zawodnikiem.
9. Boisko
Mecze piłki nożnej plażowej rozgrywane są, jak nietrudno się domyślić, na piasku. Według międzynarodowych standardów do rozegrania meczu w „plażówkę" potrzebna jest przynajmniej 40-

centymetrowa jego warstwa. Powierzchnia boiska powinna być oczyszczona z elementów, które mogą narazić zawodników na kontuzję, a więc muszli, patyków czy kamieni.
Długość boiska powinna być nie mniejsza niż 35 i nie większa niż 37 metrów. Jego szerokość zaś musi mieścić się w granicach 26 – 28 metrów. Linie ograniczające boisko, najczęściej z niebieskiej taśmy w sposób widoczny odcinającej się na piasku, mają szerokość od 8 do 10 cm. Strefa karna rozpoczyna się 9 metrów od linii bramki i rozciąga się na całej szerokości boiska. Dla zwiększenia bezpieczeństwa wokół boiska wyznaczana jest specjalna strefa o szerokości od 1 do 2 metrów.

10. Bramki

Bramki usytuowane na środku linii bramkowej mają szerokość 5,5 metra i są wysokie na 2,2 metra. Słupki oraz poprzeczka muszą być pomalowane na kolor wyraźnie odcinający się od piasku, a ich szerokość musi mieścić się w przedziale 10 – 20 cm. Do słupków i poprzeczki przymocowana jest konopna, nylonowa lub jutowa siatka. Jej głębokość wynosić powinna ok. 1,5 metra. Ważne jest, aby bramka była mocno przymocowana do piasku.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – styczeń-czerwiec 2019r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

WĘDKARSTWO DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Terminy
- finał wojewódzki - kwiecień/maj 2019 r.

Miejsce: Ostróda - kanał ostródzko – elbląski w okolicach Liwy

Uczestnictwo
- w zawodach biorą udział uczennice i uczniowie rocznik 2003-2005

Postanowienia regulaminowe
- odprawa techniczna pół godziny przed rozpoczęciem zawodów,
- klasyfikacja indywidualna prowadzona będzie osobno dla dziewcząt i chłopców,
- klasyfikacja drużynowa (razem dziewczęta i chłopcy), wynik stanowi suma wyników dwóch najlepszych zawodników szkoły,
- opiekun może pomagać w przygotowaniu do zawodów, po sygnale na łowienie nie wolno przebywać w najbliższym otoczeniu zawodnika(tylko w nagłych przypadkach),
- każdy zawodnik posiada siatkę do przechowywania ryb(min.1,5m długości),
- łowimy na jedną wędkę,
- ryby po zważeniu wypuszczamy do wody
- czas łowienia 2,5 godziny. W razie złych warunków atmosferycznych zawody mogą być skrócone.
- organizator zapewnia pozwolenie na połów na danym akwenie,
- charakterystyka łowiska:

Kanał ostródzko-elbląski

a) dno dość twarde, w odległości 5-6m od brzegu, głębokość wynosi ok.1,5 - 3 m.

b) w łowisku dominują krąpie, leszcze, płocie, ukleje i okonie.

- wszystkie sprawy sporne rozstrzyga sędzia główny. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PILOTAŻOWE ZAWODY W INDIACE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – do ustalenia

Miejsce:
- do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie szkoły z rocznika 2003-2005,
- zespół składa się z 10 zawodników /5 zawodników na boisku + 5 zawodników rezerwowych/
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców oraz dla zespołów mieszanych /miksty/
- w mieszanych drużynach musi być co najmniej 2 dziewczęta i 2 chłopców na boisku
- zawodnicy mają prawo uczestnictwa w dwóch kategoriach: dziewcząt lub chłopców i mieszanej

Przepisy gry:
W Indiace uczestniczą dwie drużyny, grające na boisku przedzielonym siatką. Zawodnicy używają specjalnej lotki Indiaca. Celem każdej z drużyn jest odbijanie lotki na przeciwną stronę siatki tak, aby dotknęła podłoża i tym samym obrona przed podobnym posunięciem za strony przeciwników. Dana drużyna może odbić lotkę jedynie trzy razy na swojej połowie (wliczając kontakt lotki z blokiem), następnie musi ona wrócić na druga stronę siatki. Lotka wchodzi do gry poprzez tzw. serw, osoba serwująca przebija ją na przeciwną stronę boiska. Wymiana lotek jest kontynuowana do momentu styczności lotki z ziemią. W grze Indiaca drużyna, która zdobyła punkt podczas wymiany lotek, otrzymuje prawo serwu.
- wymiary boiska: 16 m x 6,10 m, na boisku wyznacza się linie ataku (3 m od siatki),
- wysokość siatki 210 cm - dziewczęta, 225 cm - chłopcy, mikst – 215 cm
- lotka składająca się z 3 części: miękkiej poduszki, plastikowego trzonu oraz 4 piór.
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów, trzeci set decydujący rozgrywany jest również do 25 punktów, gra jest kontynuowana do uzyskania dwu-punktowej przewagi ,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- zawodnik nie może odbić lotki dwa razy pod rząd z wyjątkiem bloku,
- lotka musi zostać odbita czysto, nie prowadzona, ani niesiona lub rzucona,
- lotka nie może dotknąć żadnej części ciała oprócz dłoni albo ręki do łokcia,
- lotka wrzucona w siatkę może być uratowana w limicie trzech odbić drużyny,
- lotka, która dotknęła siatkę podczas serwu jest uważana za straconą,
- kontakt z siatką, jest uznawany za stratę punktu,
- osoba blokująca nie może przełożyć dłoni lub ręki poza siatkę,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony.
- zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika lotki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie są dozwolone maksymalnie dwie zmiany. Jeden lub dwóch graczy może być zmienionych w tym samym czasie,
- w momencie uderzenia lotki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji /z wyjątkiem zawodnika zagrywającego/.

Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. różnica setów,
c. większa ilość wygranych setów,

d. większy stosunek „małych” punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TENIS ZIEMNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018r**

Termin:
- zawody wojewódzkie – maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach mają prawo startu uczniowie ur. w 2003-2005
- drużyna składa się z dwóch lub trzech osób,
- szkoła może zgłosić do zawodów tylko po jednym zespole dziewcząt i chłopców.

Sposób przeprowadzenia zawodów:
zawody przeprowadzane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.
System rozgrywek ustalony zostanie przed zawodami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI NA ORIENTACJĘ, SZTAFETY LA, PŁYWANIE INDYWIDUALNE, NARCIARSTWO ALPEJSKIE, ŻEGLARSTWO, WSPINACZKA SPORTOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimum **sześciu drużyn.**

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

LICEALIADA

2018/2019

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 1999 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Start w tej kategorii uwarunkowany jest rocznikiem i typem szkoły startujących. **Prawo startu mają urodzeni w 1999 r. i młodsi (wyłącznie uczniowie szkół dziennych).**

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada).

Nie będą refinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Termin:
- zawody rejonowe - grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - styczeń/luty 2019 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry
- czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 4 x 8 minut
- W razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłka nr 7

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry
Wysokość siatki:
- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. większa liczba zwycięstw,
c. większy stosunek setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty").

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - grudzień 2018r.
- finały wojewódzkie - luty/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni 1999 i młodsi.
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry
1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „5",
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez "spalonego",
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści",
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej musza znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
   b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
   d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki". Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - listopad/grudzień 2018 r.
- zawody półfinałowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - luty/kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 16 zawodników

II. Przepisy gry
- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów).
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58)- chłopcy
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki

III. Punktacja
1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
a) większa liczba zdobytych punktów;
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - październik/listopad 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych graczy.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy.
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:
a) większa liczba zdobytych punktów,
b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
   2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe- październik 2018 r.
- finały wojewódzkie- maj 2019 r.

I. Uczestnictwo:
- zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 1999 i młodsi
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodników/czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800, 1500 m K i M).
- zespół musi wystawić co najmniej po dwóch zawodników w bloku:
    - biegi krótkie,
    - biegi średnie,
    - skoki,
    - rzuty.

  lecz nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji.
- szkoła ma prawo wystawić jedną sztafetę.

Sposób realizacji:
- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów:
Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:
Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:
Biegi krótkie: 100 m, 200 m, 400m,
Biegi średnie: 800 m, 1500 m,
Skoki: skok w dal, skok wzwyż
Rzuty: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*
Sztafeta 4 x 100 m

Chłopcy:
Biegi krótkie: 100 m, 200 m, 400m,
Biegi średnie: 800m, 1500 m,
Skoki: skok w dal, skok wzwyż
Rzuty: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*,
Sztafeta 4 x 100 m,
(* odpowiednia kategoria wiekowa)

III. Punktacja
- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów.
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe- wrzesień/październik 2018 r.
- finały wojewódzkie- październik 2018 r.

I. Uczestnictwo
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców

- reprezentacja składa się z 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 1999 i młodsi, , dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów
Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników
- dziewczęta 10 x 1000 - 1200 m
- chłopcy 10 x 1000 - 1200 m
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - marzec/kwiecień 2019 r.
- finały wojewódzkie - maj 2019 r.

I. Uczestnictwo
- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 1999 i młodsi.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów
Biegi na dystansach :
- dziewczęta rocznik 1999 i młodsze - biegi na dystansie 1500 m-2000 m
- chłopcy rocznik 1999 i młodsi- biegi na dystansie 2000 -2500 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody rejonowe - grudzień 2018 r.
- finały wojewódzkie - luty-kwiecień 2019 r.

I. Uczestnictwo
1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzonych w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- zawody półfinałowe - październik 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzonych w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:

- zawody półfinałowe - październik 2018 r.
- finały wojewódzkie - grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo
1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
2. drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów
1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
2. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.
W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja
- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
  - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
  - wartościowanie pełne Buchholza,
  - wynik bezpośredniego spotkania,
  - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- finały wojewódzkie- listopad/grudzień 2018 r.

I. Uczestnictwo:
W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 1999 i młodsi

II. Program zawodów:
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.
Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

Terminy:
- zawody półfinałowe - maj/czerwiec 2019 r.
- finały wojewódzkie - czerwiec 2019 r.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej rocznik 1999 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy .

II. Przepisy gry

a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
b. Wysokość siatki:
- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm

c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
g. każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)

III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski" za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
   b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
   c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

LICEALIADA

2018/2019

IMPREZY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIK 1999 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Start w tej kategorii uwarunkowany jest rocznikiem i typem szkoły startujących. **Prawo startu mają urodzeni w 1999 r. i młodsi (wyłącznie uczniowie szkół dziennych).**

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

HALOWA PIŁKA NOŻNA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- zawody półfinałowe - marzec 2019 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- zawodnicy/czki ur. 1999 r. i młodsi,
- drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:
- zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka
- boisko o wym. 40 m x 20 m
- dopuszcza się bramki 2 m x 3m
- zmiany hokejowe
- pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN
- półfinał - system gier „każdy z każdym"

System rozgrywek w finale przy 6 zespołach: dwie grupy po trzy drużyny wyłonione drogą losowania w grupach "każdy z każdym", następnie półfinały "na krzyż" - zwycięzcy grają o I miejsce, pokonani o III miejsce, z III miejsc w grupach mecz o V miejsce. W przypadku mniejszej liczby drużyn - "każdy z każdym".

Punktacja:
- zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,
- przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:

a) wynik bezpośredniego spotkania
f) lepsza różnica bramek
g) większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

INDYWIDUALNE ZAWODY LA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
W zawodach uczestniczą uczniowie szkół dziennych rocznik 1999 i młodsi
- zawodnik ma prawo startu w 2 konkurencjach i sztafecie lub dwóch sztafetach, od 800 m i dłuższym tylko w jednej konkurencji

Program zawodów:
- K 100m, 200m, 400m, 800m, 4 x100m, sztafeta olimpijska, sztafeta szwedzka, w dal, wzwyż, kula , oszczep ;
- M 100m, 200m, 400m, 800m, 1500m, 4x100m, sztafeta olimpijska, sztafeta szwedzka, w dal, wzwyż, kula , oszczep

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finał wojewódzki - wrzesień-listopad 2018 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w 1999 r. i młodsi
- każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Regulamin szczegółowy

Art. 1. Boisko oraz piłka
Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki. We wszystkich kategoriach gra się oficjalną piłką 3x3.
Uwaga: na najniższym poziomie mecze 3x3 mogą być rozgrywane gdziekolwiek. Oznaczenia boiska – jeżeli jakiekolwiek są używane –należy dostosować do istniejącej przestrzeni.
Art. 2. Drużyny
Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).
Art. 3. Sędziowie
Zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych.
Art. 4. Rozpoczęcie meczu
4.1. Obydwie drużyny rozgrzewają się jednocześnie przed rozpoczęciem meczu.
4.2. Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
Art. 5. Punktacja
5.1. Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt.
5.2. Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty.
5.3. Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt.
Art. 6. Czas gry/Zwycięzca meczu
6.1. Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).
6.2. Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Przepis ten odnosi się jedynie do regularnego czasu gry (nie ma on zastosowania w ewentualnej dogrywce).
6.3. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
6.4. Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani lub/i zdyskwalifikowani. W przypadku przegranej wskutek braku zawodników drużyna wygrywająca może wybrać pomiędzy zatrzymaniem wyniku w chwili przerwania gry lub orzeczeniem wyniku jak w przypadku walkowera, podczas gdy wynik drużyny przegrywającej wskutek braku zawodników zostanie w każdym przypadku zapisany jako 0.
6.5. Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.

Uwaga: jeżeli na zawodach nie ma zegara czasu gry, ustalenie długości rozgrywania meczu leży w gestii organizatora. FIBA zaleca ustalenie limitu punktów proporcjonalnie do czasu trwania meczu (10 punktów –10 minut, 15 pkt –15 min., 21 pkt –21 min.).

Art. 7. Faule/Rzuty wolne

7.1. Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych, zgodnie z Art. 15.

7.2. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi.

7.3. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym.

7.4. Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej i w tym szczególnym przypadku uchyla on zapisy zawarte w Art. 7.2 oraz 7.3.

7.5. Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.

Uwaga: Nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku.

Art. 8. Gra piłką

8.1. Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):

- Zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykozłowanie lub podanie piłki z miejsca bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej) do partnera, który znajduje się poza łukiem,
- Drużyna broniąc a nie może starać się zagrać piłką w obszarze „półkola bez szarży" podczas wyprowadzania piłki.

8.2. Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):

- Jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wyprowadzania piłki za łuk,
- Jeżeli drużyna obrony zbiera piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykozłowanie jej lub podanie).

8.3. Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykozłowanie jej lub podanie).

8.4. Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska.

8.5. Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem", jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.

8.6. W sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony.

Art. 9. Gra na zwłokę

9.1. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem.

9.2. Jeśli boisko jest wyposażone w zegar czasu na oddanie rzutu, drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Zegar musi zostać włączony tak szybko, jak tylko piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku (po wymianie z zawodnikiem obrony lub po celnym rzucie do kosza w miejscu bezpośrednio pod koszem).

Uwaga: Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.

Art. 10. Zmiany

Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check - ball). Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.

Art. 11. Przerwy na żądanie

11.1. Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie. Jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

11.2. W przypadku produkcji telewizyjnej, organizator może zadecydować o wprowadzeniu dwóch telewizyjnych przerw na żądanie, które zostaną odgwizdane podczas pierwszej sytuacji martwej piłki po tym, jak zegar czasu gry wskazuje odpowiednio 6:59 i 3:59 we wszystkich meczach.
11.3. Wszystkie przerwy na żądanie trwają 30 sekund.
Art. 12. Procedura protestu
W przypadku, kiedy drużyna uważa, że jej interes został ewidentnie skrzywdzony decyzją sędziego lub jakimkolwiek wydarzeniem, które miało miejsce w czasie trwania meczu, musi ona postępować w następujący sposób:
1. Zawodnik drużyny musi złożyć podpis w protokole meczu niezwłocznie po zakończeniu gry, zanim protokół zostanie podpisany przez sędziego.
2. W przeciągu 30 minut drużyna musi przekazać pisemne uzasadnienie złożenia protestu oraz wnieść kaucję w wysokości 200 USD na ręce Dyrektora Sportowego. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu, kaucja zostanie zwrócona.
3. Materiały video mogą zostać użyte jedynie w celu podjęcia decyzji czy ostatni rzut z gry na koniec meczu został oddany w czasie czy nie lub/i czy rzut należy zaliczyć za 1 czy za 2 punkty.
Art. 13. Klasyfikacja drużyn
Zarówno w grupach, jak i w klasyfikacji końcowej, stosuje się następujące zasady. Jeżeli drużyny mają równy wynik po pierwszym kroku klasyfikacji, należy przejść do kolejnego kroku, itd.:
1. Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup),
2. Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy),
3. Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).
Jeżeli drużyny nadal mają równe wyniki w klasyfikacji pomimo podjęcia powyższych trzech kroków, drużyna z najwyższym rozstawieniem do losowania wygrywa klasyfikację.
Art. 14. Zasady rozstawienia
Drużyny są rozstawiane w kolejności zgodnej z rankingiem punktów drużynowych (suma punktów z rankingu indywidualnego trzech (3) najlepszych zawodników drużyny). W przypadku, kiedy drużyny mają taką samą ilość punktów rankingowych, rozstawienie odbędzie się bez ustalania kolejności tuż przed rozpoczęciem rozgrywek.
Uwaga: We wszystkich rozgrywkach dla reprezentacji narodowych, rozstawienie jest dokonywane na podstawie 3x3 Rankingu Federacji.
Art. 15. Dyskwalifikacja
Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe (zapis ten nie ma zastosowania do fauli technicznych), zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań, narusza przepisy antydopingowe FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA) lub Kodeks Etyczny FIBA (Księga 1, Rozdział II Regulacji Wewnętrznych FIBA). Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie koniecznie wynikającego z jakiejkolwiek akcji na boisku). Prawa FIBA do nakładania kar dyscyplinarnych w ramach prawnych danej imprezy.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r**.

Termin:
- zawody wojewódzkie – marzec/kwiecień 2019r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach uczestniczą uczniowie szkół dziennych- rocznik 1999 i młodsi

Program zawodów:
- dziewczęta ur. 2002 r. i młodsze - 1500 m
- dziewczęta ur. 1999- 2000 r. - 2000 m
- chłopcy ur. 2002 r. i młodsi - 2000 m
- chłopcy ur. 1999- 2000 r. - 3000 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

MIESZANE SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Termin:
- finały wojewódzkie - kwiecień 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły /szkoły dzienne/ ur. 1999 i młodsi

Program zawodów:
- 5 dziewcząt x 800 m + 5 chłopców x 1500 m

UWAGA!
Każda szkoła powinna mieć tabliczkę z nazwą szkoły, startujące osoby - numer; ostatni zawodnik - wstążeczkę. Biegamy bez kolców. Szkoła może zgłosić jedną sztafetę.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

TENIS ZIEMNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r**.

Termin:
- zawody wojewódzkie – maj/czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- w zawodach mają prawo startu uczniowie szkoły dziennej rocznik 1999 i młodsi
- drużyna składa się z dwóch lub trzech osób z jednej szkoły
- szkoła może zgłosić do zawodów tylko po jednym zespole dziewcząt i chłopców.

Sposób przeprowadzenia zawodów:
Zawody przeprowadzane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.
System rozgrywek ustalony zostanie przed zawodami.

Zgłoszenia:
Potwierdzenia zgłoszenia do zawodów należy dokonać do **końca kwietnia 2019 r.** na adres W-M SZS.
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

BIEGI NA ORIENTACJĘ, INDYWIDUALNY TENIS STOŁOWY DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW, SZTAFETY LA, SPRAWNI JAK ŻOŁNIERZE, NARCIARSTWO BIEGOWE, WSPINACZKA SPORTOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2018 r.**

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimum **sześciu drużyn.**

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA RĘCZNA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie– czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią dziewczęta lub chłopcy, albo dziewczęta + chłopcy z jednej szkoły podstawowej w ośmioosobowych:3 zawodników i bramkarz składach + 4 rezerwowych ur. 1999 i młodsi

Przepisy gry

s. Boisko o wymiarach 27 x 12 m: pole gry/15mx12m/ + 2 pola bramkowe/po 6 m/,strefa bezpieczeństwa 3m

t. czas gry:2 x 10 min z 5 min przerwą; w każdej połowie należy wyłonić zwycięzcę

c. sposób rozgrywania piłki: gramy używając rąk; można grać nawet leżącą lub toczącą się piłką (w przeciągu 3 sek.); dozwolone jest "rzucanie się" na piłkę; można zagrywać piłkę leżącą w polu bramkowym

d. dozwolone rzuty: rzut z linii bocznej wykonywany jest z miejsca, w którym piłka przekroczyła linię boczną lub 1m od przecięcia pola bramkowego z linią boczną (jeśli piłka przekroczyła linię końcową); rzut wolny - co najmniej 1m od linii pola bramkowego; rzut karny (z 6 metrów) - gdy sytuacja pewna do zdobycia bramki zostanie przerwana niezgodnie z przepisami (= 2 punkty)

e. punktacja: zwykła bramka 1 pkt ; spektakularna bramka 2 pkt / chwyt i rzut z wyskoku, zdobyta przez bramkarza, rzut karny z 6m/

f. mecz wygrywa: drużyna która zdobędzie więcej punktów meczowych; wygranie połowy meczu = 1 punkt meczowy; wygranie dwóch połówek = 2 punkty meczowe; remis = SHOOT-OUT (sam na sam z bramkarzem); SHOOT-OUT: bramkarze stoją na własnych liniach bramkowych; zawodnik dotyka jedną stopą linii pola bramkowego; zawodnik podaje piłkę do swojego bramkarza; teraz bramkarze mogą zmienić swoje pozycje; bramkarz z piłką nie może opuścić pola bramkowego; w SHOOT-OUT grają: 2 bramkarzy i 1 zawodnik; każda drużyna wykonuje 5 rzutów (każdy rzut wykonuje inny zawodnik); drużyny wykonują rzuty na przemian;

Dalsze możliwości (wszystkie w przeciągu 3 sek.): bramkarz oddaje rzut na bramkę LUB bramkarz podaje piłkę do zawodnika biegnącego w kierunku bramki przeciwnika; zawodnik wykonuje rzut do bramki.

Należy pamiętać o tym, że: piłka nie może dotknąć podłoża, jeśli zawodnik naruszy przepisy gry = KONIEC AKCJI; jeśli bramkarz drużyny broniącej naruszy przepisy gry = RZUT KARNY. Wygrywa: drużyna która zdobyła więcej punktów meczowych, remis = powtórz SHOOT-OUT aż do wyłonienia zwycięzcy; zwycięstwo zapewnia 1-punktowa przewaga przy tej samej ilości rzutów po rozegraniu SHOOT-OUT wynik = 2:1

g. w przypadku remisu: należy zastosować metodę złotej bramki (golden goal method); wygrywa drużyna która pierwsza zdobędzie bramkę

h. kary: naruszający przepisy zawodnik opuszcza boisko; zawodnik ten może powrócić na boisko, gdy nastąpi zmiana posiadania piłki pomiędzy drużynami; drugie wykluczenie = dyskwalifikacja

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PIŁKA NOŻNA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie– czerwiec 2019 r.

Miejsce: do ustalenia

1. Uczestnictwo:
- dziewczęta i chłopcy ur. rocznik 1999 i młodsi

Każda drużyna składa się z 4 zawodników/czek występujących w polu, oraz 1 bramkarza. każda drużyna może mieć 5 zawodników rezerwowych. Ilość zmian jest nieograniczona, a zmiany mogą być dokonywane w przeciągu całego meczu, niezależnie od tego czy piłka znajduje się w grze.

2. Strój

Wszyscy zawodnicy grają na boso. Jedynie miękkie ochraniacze na kostki są dozwolone.

3. Długość meczu

Każdy mecz składa się z trzech 12 minutowych części. W piłce plażowej nie ma remisów. Jeśli wynik meczu jest nierozstrzygnięty w regulaminowym czasie gry, rozgrywana jest 3 minutowa dogrywka. Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, wykonywane są rzuty karne w formule nagła śmierć.

4. Punkty

W rozgrywkach grupowych 3 punkty przydzielane są za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry. Za zwycięstwo odniesione w dogrywce lub po rzutach karnych, zwycięska drużyna otrzymuje 2 punkty

5. Sędziowie

Mecz prowadzi 3 sędziów. Dwóch znajduje się na boisku, trzeci kontroluje ławki rezerwowych.

6. Rzuty wolne

W piłce plażowej nie można blokować rzutów wolnych murem. Zawodnik, który był faulowany wykonuje rzut wolny, chyba, że jego stan zdrowia nie pozwala mu na kontynuowanie zawodów.

7. Rzuty rożne, auty

Auty mogą być wykonywane nogą lub ręką. Rzuty rożne muszą być wykonywane nogą.

8. Czerwone kartki

Zawodnik, który w czasie meczu otrzyma czerwoną kartkę musi opuścić boisko. Po upływie 2 minut jego drużyna może zastąpić go innym zawodnikiem.

9. Boisko

Mecze piłki nożnej plażowej rozgrywane są, jak nietrudno się domyślić, na piasku. Według międzynarodowych standardów do rozegrania meczu w „plażówkę" potrzebna jest przynajmniej 40-centymetrowa jego warstwa. Powierzchnia boiska powinna być oczyszczona z elementów, które mogą narazić zawodników na kontuzję, a więc muszli, patyków czy kamieni.

Długość boiska powinna być nie mniejsza niż 35 i nie większa niż 37 metrów. Jego szerokość zaś musi mieścić się w granicach 26 – 28 metrów. Linie ograniczające boisko, najczęściej z niebieskiej taśmy w sposób widoczny odcinającej się na piasku, mają szerokość od 8 do 10 cm. Strefa karna rozpoczyna się 9 metrów od linii bramki i rozciąga się na całej szerokości boiska. Dla zwiększenia bezpieczeństwa wokół boiska wyznaczana jest specjalna strefa o szerokości od 1 do 2 metrów.

10. Bramki

Bramki usytuowane na środku linii bramkowej mają szerokość 5,5 metra i są wysokie na 2,2 metra. Słupki oraz poprzeczka muszą być pomalowane na kolor wyraźnie odcinający się od piasku, a ich szerokość musi mieścić się w przedziale 10 – 20 cm. Do słupków i poprzeczki przymocowana jest konopna, nylonowa lub jutowa siatka. Jej głębokość wynosić powinna ok. 1,5 metra. Ważne jest, aby bramka była mocno przymocowana do piasku.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

PILOTAŻOWE ZAWODY W INDIACE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2018 r.

Termin:
- finały wojewódzkie – do ustalenia

Miejsce:
- do ustalenia

Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadgimnazjalnej z rocznika 1999 i młodsi,
- zespół składa się z 10 zawodników /5 zawodników na boisku + 5 zawodników rezerwowych/
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców oraz dla zespołów mieszanych /miksty/
- w mieszanych drużynach musi być co najmniej 2 dziewczęta i 2 chłopców na boisku
- zawodnicy mają prawo uczestnictwa w dwóch kategoriach: dziewcząt lub chłopców i mieszanej

Przepisy gry:
W Indiace uczestniczą dwie drużyny, grające na boisku przedzielonym siatką. Zawodnicy używają specjalnej lotki Indiaca. Celem każdej z drużyn jest odbijanie lotki na przeciwną stronę siatki tak, aby dotknęła podłoża i tym samym obrona przed podobnym posunięciem za strony przeciwników. Dana drużyna może odbić lotkę jedynie trzy razy na swojej połowie (wliczając kontakt lotki z blokiem), następnie musi ona wrócić na druga stronę siatki. Lotka wchodzi do gry poprzez tzw. serw, osoba serwująca przebija ją na przeciwną stronę boiska. Wymiana lotek jest kontynuowana do momentu styczności lotki z ziemią. W grze Indiaca drużyna, która zdobyła punkt podczas wymiany lotek, otrzymuje prawo serwu.

- wymiary boiska: 16 m x 6,10 m, na boisku wyznacza się linie ataku (3 m od siatki),
- wysokość siatki 215 cm - dziewczęta, 225 cm - chłopcy, mikst – 220 cm
- lotka składająca się z 3 części: miękkiej poduszki, plastikowego trzonu oraz 4 piór.
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów, trzeci set decydujący rozgrywany jest również do 25 punktów, gra jest kontynuowana do uzyskania dwu-punktowej przewagi ,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- zawodnik nie może odbić lotki dwa razy pod rząd z wyjątkiem bloku,
- lotka musi zostać odbita czysto, nie prowadzona, ani niesiona lub rzucona,
- lotka nie może dotknąć żadnej części ciała oprócz dłoni albo ręki do łokcia,
- lotka wrzucona w siatkę może być uratowana w limicie trzech odbić drużyny,
- lotka, która dotknęła siatkę podczas serwu jest uważana za straconą,
- kontakt z siatką, jest uznawany za stratę punktu,
- osoba blokująca nie może przełożyć dłoni lub ręki poza siatkę,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony.
- zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika lotki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie są dozwolone maksymalnie dwie zmiany. Jeden lub dwóch graczy może być zmienionych w tym samym czasie,
- w momencie uderzenia lotki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji /z wyjątkiem zawodnika zagrywającego/.

Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. różnica setów,
c. większa ilość wygranych setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

ZASADY PUNKTACJI DO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W-M SZS OBOWIĄZUJĄCE W ROKU SZKOLNYM 2018/2019

W roku szkolnym 2018/2019 do współzawodnictwa sportowego szkół zalicza się wszystkie zawody proponowane przez W-M SZS.

Zawody punktuje się w/g klucza:

Finał	
I miejsce	150 pkt
II miejsce	120 pkt
III miejsce	100 pkt
IV miejsce	90 pkt
drużyny z II m-c w półfinałach	
II miejsce	80 pkt
III miejsce	70 pkt
Ćwierćfinały /Rejony/	
III miejsce	60 pkt
IV miejsce	50 pkt
V miejsce	40 pkt
VI miejsce	30 pkt
VII miejsce i dalsze	10 pkt
eliminacje powiatowe	5 pkt

Klasyfikację drużynową każdej dyscypliny przelicza się na punkty do współzawodnictwa wg wyżej podanego klucza.

Do współzawodnictwa zaliczane są punkty tylko jednej drużyny szkolnej w danej dyscyplinie.

Zawody wojewódzkie, w których nie jest prowadzona punktacja

- do współzawodnictwa zaliczane są punkty za udział dla szkoły – 30 pkt.

KALENDARZ ROKU SZKOLNEGO 2018/2019

Rozpoczęcie zajęć dydaktyczno-wychowawczych	**3** września **2018 r.**
Zimowa przerwa świąteczna	**23-31** grudnia **2018 r.**
Ferie zimowe	**28** stycznia- **10** lutego **2019 r.**
Wiosenna przerwa świąteczna	**18-23** kwietnia **2019 r.**
Egzamin ósmoklasisty	ustali dyrektor Centralnej Komisji Egzaminacyjnej
Egzamin gimnazjalny	ustali dyrektor Centralnej Komisji Egzaminacyjnej
Zakończenie zajęć w klasach programowo najwyższych w szkołach ponadgimnazjalnych	**29** kwietnia **2019 r.**
Egzamin maturalny	ustali dyrektor Centralnej Komisji Egzaminacyjnej
Egzamin potwierdzający kwalifikacje w zawodzie	ustali dyrektor Centralnej Komisji Egzaminacyjnej
Zakończenie zajęć dydaktyczno-wychowawczych	**21** czerwca **2019 r.**
Ferie letnie	**22** czerwca**-31** sierpnia **2019 r.**