

WARMIŃSKO – MAZURSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

KALENDARZ i REGULAMINY IMPREZ SPORTOWYCH na rok szkolny 2025/2026

**WCHODZĄCYCH W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ**

**MINISTERSTWO SPORTU I TURYSTYKI
URZĄD MARSZAŁKOWSKI WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO–MAZURSKIEGO
WARMIŃSKO-MAZURSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY**



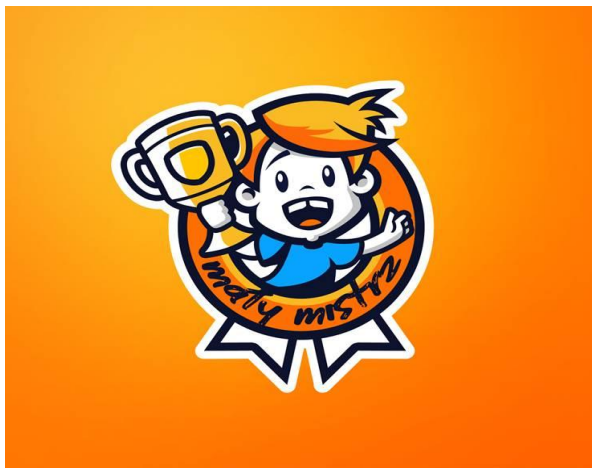
Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy
ul. Kołobrzeska 13/314
10-444 Olsztyn
NIP : 739-11-42-605
e-mail: wmszs@szs.olsztyn.pl

Olsztyn, sierpień 2025

- 1.PROGRAM „MAŁY MISTRZ ” W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO-MAZURSKIM .**
- 2.WOJEWÓDZKIE I OGÓLNOPOLSKIE WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ-
DYSCYPLINY PODSTAWOWE ORAZ RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ
SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2025/2026**
- 3.ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2025/2026**
- 4.ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA Z DNIA 24 WRZEŚNIA 2013 R. W SPRAWIE
ŚWIADCZEŃ GWARANTOWANYCH Z ZAKRESU PODSTAWOWEJ OPIEKI ZDROWOTNEJ**
- 5.KOMUNIKAT SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO DOPUSZCZAJĄCY UCZNIÓW DO
ZAWODÓW SZKOLNYCH(FRAGMENT WW PUBLIKACJI INSTYTUTU MATKI I DZIECKA
AUTORSTWA OBLACIŃSKIEJ I B. WOYNAROWSKIEJ)**
- 6.SCHEMAT ORGANIZACYJNY I ZASADY FINANSOWANIA ZAWODÓW SZKOLNYCH W-MSZS**
- 7.IMPREZY SPECJALNE WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU
SPORTOWEGO 2025/2026**
- 8.WOJEWÓDZKIE TURNIEJE NA OBIEKTACH SPORTOWYCH „MOJE BOISKO ORLIK 2012”**
- 9. IGRZYSKA DZIECI – ROCZNIK 2013 I MŁODSI – REGULAMINY I DYSCYPLINY
PODSTAWOWE I DODATKOWE1**
- 10. IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ – ROCZNIK 2011-2012 –REGULAMINY I
DYSCYPLINY PODSTAWOWE I DODATKOWE**
- 11. LICEALIADA – ROCZNIK 2006 I MŁODSI – REGULAMINY I DYSCYPLINY PODSTAWOWE
I DODATKOWE**
- 12.ZASADY PUNKTOWANIA DO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W-MSZS W ROKU
SZKOLNYM 2025/2026**
- 13. TABELLE PUNKTOWE – TRÓJBÓJ I CZWÓRBÓJ**

Tabele punktowe:

Szkolna drużynowa Liga Lekkoatletyczna,
Szkolna Liga Lekkoatletyczna
Program do liczenia punktów oraz instrukcja
Dostępne na stronie internetowej



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

OGÓLNOPOLSKI PROGRAM „MAŁY MISTRZ”

Finansowany przez Ministerstwo Sportu i Turystyki

Główną ideą Programu jest zachęcenie uczniów klas I-III szkół podstawowych do zdobywania nowych umiejętności ruchowych oraz podnoszenia sprawności fizycznej, kształtowania odpowiednich nawyków i postaw, w tym zwłaszcza dotyczących zdrowego stylu życia, a także podniesienie atrakcyjności zajęć, wzmocnienie roli nauczyciela edukacji wczesnoszkolnej i wychowania fizycznego.

Istnieje realna potrzeba metodycznego i organizacyjnego wzmocnienia zajęć wychowania fizycznego w klasach I – III szkół podstawowych. W ponad 90% szkół, zajęcia WF w klasach I – III prowadzone są przez nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej, w części nie dysponujących wystarczającą wiedzą w zakresie odpowiedniego kształtowania aktywności fizycznej. Także 90% zajęć pozalekcyjnych w ramach programu Szkolny Klub Sportowy kierowanych jest do innych niż uczniowie klas I-III grup wiekowych.

A to przecież w okresie wczesnoszkolnym, tak zwanym „złotym wieku szkolnym”, dzieci z dużą łatwością zdobywają nowe wiadomości i umiejętności, w tym także z zakresu wychowania fizycznego i sportu. Najczęściej w wieku 6 – 10 lat objawiają się talenty sportowe, a wrodzona, biologiczna skłonność do ruchu sprzyja wdrażaniu do treningu i do podejmowania bardziej systematycznego wysiłku.

Nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej i współpracujący z nimi nauczyciele wychowania fizycznego zostaną zachęceni do udziału w programie, którego realizacja zaspokaja w dużej części zadania, które postawiono przed szkołami.

GŁÓWNE CELE

Głównymi celami stawianymi przed programem Mały Mistrz są:

- stworzenie warunków do stymulowania i kształtowania nawyku podejmowania aktywności fizycznej przez dzieci,
- stworzenie warunków do poprawy sprawności fizycznej, stanu zdrowia oraz jakości życia dzieci i młodzieży, w tym profilaktyka nadwagi i otyłości,
- promocja zdrowego i aktywnego stylu życia wśród dzieci i młodzieży,
- promocja różnych sportów wśród dzieci,-wsparcie kadr pracujących z dziećmi i młodzieżą.

REALIZOWANY W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO-MAZURSKIM

W skład Ogólnopolskiego i Wojewódzkiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół wchodzi następujące dyscypliny i zawody sportowe:

Igrzyska Dzieci (2013 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2025 r.**

Ogólnopolskie dyscypliny:

- 1 Koszykówka
- 2 Piłka siatkowa
- 3 Piłka ręczna
- 4 Piłka nożna
- 5 Unihokej
- 6 Lekkoatletyka:
 - Trójbój lekkoatletyczny (rocznik 2015 i młodsi)
 - Czwórbój lekkoatletyczny
 - Sztafetowe biegi przełajowe
 - Drużynowe biegi przełajowe
 - Festiwal Sztafet
- 7 Tenis stołowy
- 8 Badminton
- 9 Szachy
- 10 Pływanie
- 11 Narciarstwo biegowe
- 12 Koszykówka 3x3
- 13 Rugby TAG

Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2011- 2012)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2025r.**

Ogólnopolskiedyscypliny:

- 1 Koszykówka
- 2 Piłka siatkowa
- 3 Piłka ręczna
- 4 Piłka nożna
- 5 Unihokej
- 6 Lekkoatletyka:
Szkolna drużynowa Liga lekkoatletyczna
Sztafetowe Biegi Przełajowe
Drużynowe Biegi przełajowe
Festiwal Sztafet
- 7 Tenis stołowy
- 8 Badminton
- 9 Szachy
- 10 Pływanie
- 11 Narciarstwo biegowe
- 12 Siatkówka plażowa
- 13 Koszykówka 3x3

Licealiada (uczniowie dziennych szkół średnich 2006 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2025r.**

Ogólnopolskiedyscypliny:

- 1 Koszykówka
- 2 Piłka siatkowa
- 3 Piłka ręczna
- 4 Piłka nożna
- 5 Unihokej
- 6 Lekkoatletyka :
Szkolna Liga lekkoatletyczna
Sztafetowe biegi przełajowe
Drużynowe biegi przełajowe- 2008 i młodsi
Festiwal Sztafet
- 7 Tenisstolowy
- 8 Badminton
- 9 Szachy
- 10 Pływanie
- 11 Siatkówka plażowa
- 12 Koszykówka 3x3 – 2008 i młodsi

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2025/2026

1.Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2025/2026/nie później niż do 30 września 2024 r.:

- Igrzyska Dzieci (roczniki 2013 i młodsi)
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2011 - 2012)
- Licealiada (uczniowie dziennych szkół średnich rocznik 2006 i młodsi) .

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2025/2026

2.Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji do srs.szs.pl.

RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2025/2026

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, półfinał)	Finał wojewódzki
Igrzyska Dzieci (roczniki 2013 i młodsi)			
1	Koszykówka	od IX.2025 do V.2026	
2	Piłkarska	od IX.2025 do V.2026	
3	Piłkarstwo	od IX.2025 do V.2026	
4	Piłkarska	od IX.2025 do VI.2026	
5	Unihokej	od IX.2025 do XII.2025	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Czwórbój Lekkoatletyczny	od IV.2026 do VI.2026	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2025 do X.2025	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2026 do V.2026	
6.4	Trójbój Lekkoatletyczny (rocznik 2015 i młodsi)	od IV.2026 do VI.2026	
6.5	Festiwal Sztafet	Od IX.2025 do V.2026	
7	Tenis stołowy	od IX.2025 do V.2026	
8	Badminton	od IX.2025 do XII.2025	
9	Szachy	od IX.2025 do XII.2025	
10	Pływanie	od IX.2025 do V.2026	
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2025 do III.2026	
12	Koszykówka 3x3	od IX.2025 do VI.2026	
13	Rugby TAG *	Od IX.2025 do VI. 2026	

Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2011 – 2012)

1	Koszykówka	od IX.2025 do V.2025
2	Piłkarska	od IX.2025 do V.2025
3	Piłkarstwo	od IX.2025 do V.2025
4	Piłkarska	od IX.2025 do VI.2025
5	Unihokej	od IX.2025 do XII.2025
6	Lekkoatletyka:	
6.1	Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna	od IV.2026 do VI.2026
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2025 do X.2025
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2026 do V.2026
6.4	Festiwal Sztafet *	Od IX.2025 do V. 2026
7	Tenis stołowy	od IX.2025 do V.2026

8	Badminton	od IX.2025 do XII.2025
9	Szachy	od IX.2025 do XII.2025
10	Pływanie	od IX.2025 do V.2026
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2024 do III.2025
12	Siatkówka plażowa	od IV.2026 do VI.2026
13	Koszykówka 3x3	od IX .2025 do V.2026

L I C E A L I A D A (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych roczniki 2006 i młodsi)

1	Koszykówka	od IX.2025 do V.2026
2	Piłkasiatkowa	od IX.2025 do V.2026
3	Piłkaręczna	od IX.2025 do V.2026
4	Piłkanożna	od IX.2025 do VI.2026
5	Unihokej	od IX.2025 do II.2026
6	Lekkoatletyka:	
6.1	Szkolna Liga Lekkoatletyczna	od IX.2025 do VI.2026
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2025 do X.2025
6.3	Drużynowe biegi przełajowe (rocznik 2008 I młodsi)	od III.2026 do V.2026
6.4	Festiwal Sztafet*	Od IX.2025 do V.2026
7	Tenis stołowy	od IX.2025 do V.2026
8	Badminton	od IX.2025 do XII.2025
9	Szachy	od IX.2025 do XII.2025
10	Pływanie	od IX.2025 do V.2026
11	Siatkówka plażowa	od IV.2026 do VI.2026
12	Koszykówka 3x3 /2008 i młodsi/	Od IX.2025 do VI.2026

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO **W ROKU SZKOLNYM 2025/2026**

REGULAMIN OGÓLNY:

I.POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży (współfinansowane ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej- Departamentu Sportu Powszechnego Ministerstwa Sportu i Turystyki, Samorządu Województwa Warmińsko-Mazurskiego).

1.Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

a.Igrzyska Dzieci- dla uczniów ur. w 2013 roku i młodszych - **ID**

b.Igrzyska Młodzieży Szkolnej- dla uczniów ur. w 2011 – 2012 – **IMS**

c.Licealiada - dla uczniów ur. w 2006 i młodszych – **Licealiada**

1.Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

2.Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

3.We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (ID, IMS, Licealiada)

II. CELE I ZADANIA

1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.
7. Organizacja całorocznego cyklu imprez sportowych dla wszystkich typów szkół na terenie województwa Warmińsko-Mazurskiego.

III. ORGANIZATORZY

1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy, www.szs.olsztyn.pl.
2. Organizator zawodów powinien być podany w głównym regulaminie lub dodatkowym komunikacie terminarzu.

3. Przy ustalaniu organizatora zawodów obowiązuje następująca zasada: - zawody szkolne organizuje SKS lub UKS, nauczyciel w-f.

- zawody międzyszkolne, towarzyskie i okolicznościowe organizuje bezpośredni inicjator. - zawody o mistrzostwo miasta, gminy, powiatu organizują Zarządy terenowe SZS lub organizator imprez sportowych w porozumieniu z samorządem.

- zawody rejonowe z udziałem zespołów, miast i gmin danego rejonu organizuje Zarząd Powiatowy SZS lub organizator imprez sportowych oraz Warmińsko-Mazurski SZS.

- zawody półfinałowe organizują zarządy terenowe SZS na zlecenie Warmińsko-Mazurskiego SZS - finały wojewódzkie organizuje Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy.

1. Do obowiązków organizatora należy:

- przygotowanie obiektu (stadion, sala, boisko, szatnie),

- zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów, powiadomienie mediów,

- zabezpieczenie komisji sędziowskiej, sekretariatu, obsługi technicznej zawodów i opieki medycznej, - zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy),

- popracowanie szczegółowego programu zawodów,

- gospodarz ma obowiązek zamieścić komunikat organizacyjny planowanych zawodów na stronie W-M SZS oraz w systemie SRS, nie później niż tydzień przed planowanymi zawodami.

- godziny rozpoczęcia i zakończenia zawodów powinny uwzględniać najbardziej dogodny dojazd i powrót wszystkich zespołów,

- ewentualne zabezpieczenie punktu zbiorowego wyżywienia, jeżeli zespoły przyjeżdżające zwrócą się z prośbą w tej sprawie,

-finansowe rozliczenie zawodów: organizator zawodów rejonowych, półfinałowych i finałowych zobowiązany jest w ciągu trzech dni do przesłania pełnej dokumentacji sportowej (delegacje sędziowskie, listy zgłoszeń startujących, protokoły zawodów, komunikat końcowy, faktury, rachunki, umowy za wykonaną pracę, sprawozdanie z imprez zleconych) oraz dokumentacji zdjęciowej do biura W-M SZS w Olsztynie.

1. Planowane zawody muszą odbyć się zgodnie z terminarzem. Zmiany terminu na wniosek zainteresowanej strony może dokonać wyłącznie W - M SZS.

2. Ewentualne propozycje zmian terminów zawodów, wynikające np.: z udziału w zawodach klubowych, wysokiej rangi, wycieczki itp. - należy zgłaszać niezwłocznie po uzyskaniu awansu do dalszych rozgrywek. Zmiany terminu na wniosek zainteresowanej strony może dokonać wyłącznie W - M SZS.

3. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do W-M SZS.

4. Warmińsko- Mazurski SZS nie będzie przysyłał do szkół komunikatów organizacyjnych oraz końcowych z zawodów finałowych. Wszystkie komunikaty zamieszczane będą na stronie internetowej www.szs.olsztyn.pl oraz w systemie SRS.

5. Organizatorzy imprez rejonowych i półfinałowych, proszeni są o przesłanie komunikatów dotyczących tych imprez drogą elektroniczną na adres email: komunikaty.wmszs@gmail.com oraz wmszs@szs.olsztyn.pl, a także zamieszczanie ich w systemie SRS.

IV. UCZESTNICTWO

1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować poprzez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2024 roku.

2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie.

3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin: -

Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2013 i młodszych).

Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2011- 2012).

Licealiada – (dla uczniów ur. w latach 2006 i młodszych).

We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły

4. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodziły one w skład zespołów szkół.

5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół - srs.szs.pl

6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. **W wyjątkowych sytuacjach inny ważny dokument ze zdjęciem** . Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2024/2025.

7. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgody zbiera i przechowuje szkoła zgłaszająca się do rozgrywek. Według wzoru zamieszczonego na www.srs.szs.pl

8. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice /prawni opiekunowie wyrazili zgodę na :

-udział w zawodach

-przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS

-Wykorzystanie wizerunku ucznia /zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek, brak ww. zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.

-zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres www.srs.szs.pl)

9. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.

10. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę.

11. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

12. Udział w zawodach rejonowych musi być potwierdzony e mailem lub telefonicznie u organizatora i poprzedzony eliminacjami powiatowymi.

13. Każdego uczestnika zawodów obowiązuje następująca dokumentacja:

-ważna legitymacja szkolna (uczestnik nie posiadający legitymacji szkolnej nie może być dopuszczony do zawodów, zaś organizator powinien sprawdzić legitymacje szkolne przed rozpoczęciem i ma prawo je sprawdzić trakcie zawodów),

-imienna lista uczestników wydrukowana z systemu SRS, podpisana przez dyrektora szkoły i nauczyciela w- f lub opiekuna/ powinna być złożona u organizatora przed rozpoczęciem zawodów/.

14.W zawodach wojewódzkich mają prawo startu reprezentacje wg ustaleń regulaminów szczegółowych.

15.W zawodach finałów ogólnopolskich mają prawo startu zespoły szkolne, które zdobyły tytuły Mistrzów Województw.

16.O udziale w kolejnym etapie decyduje start w zawodach niższego szczebla.

V.ZASADY FINANSOWANIA

1.Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.

2.Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywa W-M SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, Urzędu Marszałkowskiego Województwa Warmińsko Mazurskiego, sponsorów i innych źródeł /pod warunkiem rozgrywania zawodów zgodnie z terminami zamieszczonymi w kalendarzu imprez sportowych /.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1.Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego i Wojewódzkiego współzawodnictwa Sportowego Szkół.

2.Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia – zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

3.Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

4.Zawody zostaną rozliczone tylko i wyłącznie pod warunkiem wywiązania się organizatora z obowiązków dotyczących finansowania przedstawionego w punkcie 4 oraz przesłania komunikatu końcowego drogą elektroniczną na adres: wmszs@szs.olsztyn.pl oraz komunikaty.wmszs@gmail.com.

Załącznik do obwieszczenia Ministra Zdrowia z dnia 21 marca 2019 r. (poz. 736):

Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r. z późniejszymi zmianami

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA¹ z dnia 24 września 2013 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1510, z późn. zm.²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

1.wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;

2.poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

¹ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 10 stycznia 2018 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. poz 95).

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2018 r. poz. 1515, 1532, 1544, 1552, 1669, 1925, 2192 i 2429 oraz z 2019 r. poz. 60, 303, 399, 447 i 730.

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania; 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej; 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt 1, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
- 2) § 2 pkt 2, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
- 3) § 2 pkt 3, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
- 4) § 2 pkt 4, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
- 5) § 2 pkt 5, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.

2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia; 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.

2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:

- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
- 2) chorób nowotworowych,
- 3) chorób oczu,
- 4) chorób przemiany materii,
- 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
- 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
- 7) chorób układu krążenia,
- 8) Chorób układu moczowo-płciowego,
- 9) Chorób układu nerwowego,
- 10) Chorób układu oddechowego,
- 11) Chorób układu ruchu,
- 12) Chorób układu trawiennego,
- 13) Chorób układu wydzielania wewnętrznego,
- 14) Chorób zakaźnych i pasożytniczych,
- 15) Urazów i zatruc,

16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych

– gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.³⁴

Komunikat Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.

2. Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **„Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach”**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia <http://www2.mz.gov.pl/wwwmz/index?mr=m15&ms=739&ml=pl&mi=739&mx=0&ma=33020>

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia **do odpowiedniej grupy**.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2010 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2010 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2010 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiad.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
- c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.
- 4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.
- 5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.
- 6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS
(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa
Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń As Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchylenia w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają: 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia

B; Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C; Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące poniższych kwestii będą zamieszczane na stronie internetowej szs.pl

SKŁAD ZARZĄDU WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO NA LATA 2024-2028

1.Dariusz Marchlewski –Przewodniczący W-MSZS

2.Jerzy Cimoszyński -Wiceprzewodniczący

3.Andrzej Kamiński – wiceprzewodniczący

4.Jacek Krzekotowski -Wiceprzewodniczący

5.Michał Grzeszczak – sekretarz

6.Krzysztof Rumiński – Skarbnik

7.Krzysztof Maksimowski – członek Zarządu

8.Paweł Romaniuk – członek Zarządu

9.Piotr Śliwiak – członek Zarządu

10.Artur Pacuszka – członek Zarządu

11.Dariusz Grochowski członek Zarządu

12. Grzegorz Mickiewicz – członek Zarządu

13.Andrzej Samoszuk – członek Zarządu

14.Katarzyna Cholewińska – członek Zarządu

15. Janusz Pająk - członek Zarządu

16. Krzysztof Browalski – członek Zarządu

17.Artur Wangin -Członek Zarządu

18.Tomasz Płonowski – członek Zarządu

19. Małgorzata Krusińska – członek Zarządu

20. Krzysztof Krupienik – członek Zarządu

21. Zbigniew Stefaniuk – członek Zarządu

22. Mariusz Górski – członek Zarządu

23.Robert Karniej -członek Zarządu

24. Bogusław Waszkiel - członek Zarządu

25.Ewa Bogusz – członek Zarządu

26.Łukasz Tarasiewicz członek Zarządu

27.Krzysztof Łasiewicki – członek Zarządu

Komisja Rewizyjna

1. Zbigniew Czabrycki – Przewodniczący

4.Jerzy Karwowski

2. Waldemar Szydlik
3. Piotr Lisewski

5. Bogusław Jejer

Prezydium na lata 2024-2028

1. Andrzej Kamiński
2. Łukasz Tarasiewicz
3. Krzysztof Rumiński
4. Katarzyna Cholewińska
5. Jerzy Cimoszyński
6. Artur Pacuszka
7. Dariusz Marchlewski
8. Bogusław Waszkiel
9. Michał Grzeszczak
10. Krzysztof Krupienik
11. Jacek Krzekotowski

Komisja do spraw odznaczeń W-MSZS

1. Artur Pacuszka -Przewodniczący
2. Łukasz Tarasiewicz
3. Paweł Pomanik

SCHEMAT ORGANIZACYJNY I ZASADY FINANSOWANIA ZAWODÓW SZKOLNYCH ORGANIZOWANYCH PRZEZ SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO - MAZURSKIM W ROKU SZKOLNYM 2024/2025

I. Szkolne Igrzyska Sportowe

Organizuje - szkoła, SKS, UKS, nauczyciele, rodzice System

regulaminy - ustala SKS i UKS

Finansowanie - szkoła, Rada Rodziców

Terminy - cały rok

II. Zawody gminne- miejskie

Organizuje - GSZS, MSZS, M-G SZS lub organizator gminnych imprez sportowych

System i regulaminy - ustala GSZS, MSZS M-G SZS lub organizacja powołana przez samorząd

Finansowanie

koszty organizacji - samorząd,

koszty przejazdu - Rada Rodziców, szkoła, sponsorzy

Komunikaty - należy przesłać do PSZS

Terminy - wyznacza koordynator gminny

III. Zawody powiatowe

Organizuje - GSZS, MSZS, M-G SZS lub koordynatorzy powiatowi – organizatorzy imprez sportowych

System i regulaminy - ustalają j. w.

Finansowanie:

koszt organizacji - samorząd,

koszt przejazdu - Rada Rodziców, szkoła, sponsorzy

Komunikaty - należy przesłać do kierownika rejonu

Terminy - wyznacza koordynator powiatowy

IV. Zawody rejonowe

Organizuje - ustalony przez kierownika rejonu - PSZS, MSZS, M-G SZS GSZS, SKS, UKS lub inna organizacja powołana przez samorząd

System i regulaminy - ustalają na naradzie przedstawiciele j. w.

Finansowanie:

-koszty organizacji - samorządy powiatowe, gminne,
sponsorzy, samorząd Województwa Warmińskiego – Mazurskiego

-koszty przejazdu - szkoły, samorządy, sponsorzy,

**Komunikat końcowy wraz z pełną dokumentacją -należy przesłać
do W-M SZS w ciągu 3 dni od zakończenia zawodów na adres :**

wmszs@szs.olsztyn.pl

Termin zawodów – wyznacza kierownik rejonu zgodnie z niniejszym regulaminem

Uczestnictwo – zgodnie z regulaminem zawodów rejonowych, ustalonym na spotkaniach organizacyjnych z kierownikiem rejonu.

O awansie do rejonów będą decydowały regulaminy szczegółowe. 5

Podział na rejonu:

Rejon 1 – obejmuje powiat grodzki i ziemski Olsztyn i Nidzica – **kierownik Bogusław Waszkiel tel. 609 -315-962**

Rejon 2 – obejmuje powiat Lidzbark Warmiński, Bartoszyce i Kętrzyn – **kierownik Krzysztof Krupienik tel: 600-938-489**

Rejon 3 – obejmuje powiat grodzki i ziemski Elbląg i Braniewo –**kierownik Janusz Pająk tel: 609-112-009**

Rejon 4- obejmuje powiat Iława, Nowe Miasto Lubawskie ,Ostróda, Działdowo – **kierownik Jacek Krzekotowski tel: 601-784-065**

Rejon 5- obejmuje powiat Szczycno, Mrągowo, i Pisz – **kierownik Jerzy Cimoszyński tel: 602-555-481**

Rejon 6- obejmuje powiat Giżycko, Elk , Gołdap, Olecko i Węgorzewo – **kierownik Andrzej Kamiński tel: 602-376-631**

V.Zawody półfinałowe

Organizator	PSZS, GSZS, MSZS, M-G SZS, SKS, UKS lub inna organizacja uzgodniona przez kierownika półfinału
System i regulaminy	ustala W-M SZS
Finansowanie	samorządy gminne, powiatowe, samorząd wojewódzki, Ministerstwo Sportu i Turystyki, sponsorzy <u>koszt przjazdu</u> uczestniczące szkoły, samorządy, sponsorzy
Sprawozdawczość	- komunikat wraz z pełną dokumentacją należy przesłać w ciągu trzech dni po zawodach.

W zawodach półfinałowych startują najlepsze zespoły z rejonu/mistrz i wicemistrz lub kolejny zespół/.

O awansie do półfinałów będą decydowały regulaminy szczegółowe.

Podział na półfinały:

Półfinał I – obejmuje rejon 1 i 2 – kierownik Bogusław Waszkiel

Półfinał II – obejmuje rejon 3 i 4 – kierownik Jacek Krzekotowski

Półfinał III – obejmuje rejon 5 i 6 – kierownik Andrzej Kamiński

VI.Finał Wojewódzki

Organizuje- wytypowany przez W-M SZS - PSZS, SZS, SKS, UKS lub inna organizacja funkcjonująca w **strukturach SZS na podstawie najkorzystniejszej oferty organizacyjnej wcześniej złożonej do biura W-M SZS**

System i regulaminy - podane zostaną w komunikatach organizacyjnych

Finansowanie- jak w zawodach półfinałowych

Uczestnictwo- w finale udział biorą mistrzowie półfinałów I-IV

UWAGA!

1. Przed rozpoczęciem zawodów każdego szczebla należy złożyć u organizatora:

-aktualne legitymacje szkolne

-listę uczestników wydrukowaną z systemu SRS, podpisaną przez dyrektora szkoły i nauczyciela wf
Szkoła, która nie spełni tych warunków nie zostanie dopuszczona do zawodów.

**IMPREZY SPECJALNE
WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO
SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO 2024/2025**

1. WOJEWÓDZKA INAUGURACJA SPORTOWEGO ROKU SZKOLNEGO 2025/2026

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin: wrzesień 2025 r.

Miejsce: Pola Grunwaldu

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2. OGÓLNOPOLSKIE INDYWIDUALNO-DRUŻYNOWE GRUNWALDZKIE BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin: 12 czerwiec 2026 r.

Miejsce: Pola Grunwaldu

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3. MISTRZOSTWA W-MSZS W SZACHACH

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin: grudzień 2025 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4. WOJEWÓDZKIE INDYWIDUALNO-DRUŻYNOWE ZAWODY W LA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin: maj /czerwiec 2026 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5. "JESTEM SPRAWNY NA 6" z udziałem osób niepełnosprawnych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin: wrzesień/grudzień 2025 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6. WOJEWÓDZKIE ZAWODY NA ROLKACH I DESKOROLKACH -FREESTYLE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2025r.

Termin : wrzesień /grudzień 2025 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.WARMIŃSKO-MAZURSKIE OTWARTE REGATY ŻEGLASKIE W klasie OPTYMIST

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin : maj /wrzesień 2025 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.WOJEWÓDZKI FESTYN Z UDZIAŁEM UCZESTNIKÓW PROGRAMU MAŁY MISTRZ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin : marzec/grudzień 2025 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.WOJEWÓDZKI ŚWIĄTECZNY PILOTAŻOWY TURNIEJ UNIHOKEJA DRUŻYN MIESZANYCH -2 DZIEWCZYNKI + 2 CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin : listopad /grudzień 2025 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.PILOTAŻOWE MISTRZOSTWA W-MSZS -e-sport

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin : styczeń /grudzień 2025 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

11.PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ- GALA

Termin : grudzień 2025

„ MOJE BOISKO ORLIK 2012”

Igrzyska Dzieci rocznik 2012 i młodsi , Igrzyska Młodzieży Szkolnej rocznik 2010-2011 , Licealiada rocznik 2005 i młodsi

WOJEWÓDZKIE TURNIEJE W PIŁCE NOŻNEJ, RĘCZNEJ, KOSZYKÓWCE I PIŁCE SIATKOWEJ NA OBIEKTACH SPORTOWYCH

PIŁKA SIATKOWA

- Igrzyska Dzieci (PS czwórki)
- Igrzyska Młodzieży Szkolne
- Licealiada

Rozgrywki rejonowe	do 20 maj 2026
Rozgrywki półfinałowe	Do 31 maj 2026
Turnieje wojewódzkie	Do -czerwiec 2026

PIŁKA RĘCZNA

- Igrzyska Dzieci
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej- Licealiada

Rozgrywki rejonowe	20 maj 2026
Rozgrywki półfinałowe	do 31 maj 2026
Turnieje wojewódzkie	do 30 czerwiec 2026

KOSZYKÓWKA 3X3

- Igrzyska Dzieci
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej
- Licealiada

Rozgrywki rejonowe	do 20 maj 2026
Rozgrywki półfinałowe	do 31 maj 2026
Turnieje wojewódzkie	do 30-czerwiec 2026

PIŁKA NOŻNA

-Igrzyska Dzieci

- Igrzyska Młodzieży
Szkolnej

-Licealiada

Rozgrywki rejonowe

do 20 maja 2026

Rozgrywki półfinałowe

do 15 maj 2026

Turnieje wojewódzkie -do
czerwiec 2026

IGRZYSKA DZIECI 2025/2026 **IMPREZY PODSTAWOWE**

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ROCZNIK 2013 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2013 roku i młodsi.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez WM SZS.

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

Przy rozgrywkach w koszykówce podstawą do udziału w zawodach jest zgłoszenie drużyny przez system SRS oraz mailowo : wmszs@szs.olsztyn.pl (obowiązkowo) do 30 września 2025 r. Na podstawie zgłoszeń ustalona zostanie rejonizacja i harmonogram rozgrywek. Drużyny które nie dokonają zgłoszenia w wyżej w/w terminie nie będą dopuszczone do systemu rozgrywek.

1.KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody rejonowe - październik/listopad 2025 r.

zawody półfinałowe- listopad/grudzień 2025 r.

finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2026 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.

-zespół liczy do 12 zawodników/czek.

II.Przepisy gry -

czas gry: 4 x 6 minut.

-piłka: numer „5”.

-mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm,(mecze mogą być rozegrane na koszach zawieszonych na wysokości 305 cm) , Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m.

-zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy Ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ewentualnie drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie.

-gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną.

obowiązuje:

- a. obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
- b. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
- c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
- d. przepis dotyczący błędu 5 sekund,
- e. przepis dotyczący błędu 8 sekund ,

-w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki.

-W wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, sędzia ma obowiązek przerwać grę -bez orzekania faula technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku ,a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużeniem linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego ,

- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Uwaga: Wysokość zawieszenia koszy na zawodach finałów ogólnopolskich zostanie podana w komunikacie organizacyjnym dotyczącym finału krajowego.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

Zawody rejonowe – październik 2025

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2025

Finały wojewódzki – kwiecień/ maj 2026

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.

-w skład zespołu wchodzi 8+2 rezerwowych zawodników (w całym turnieju)

II.Przepisy gry

-wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku, -wysokość siatki : 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy, **-obowiązują piłki siatkowe nr 5.**

-gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

-w pierwszym secie gra 4 zawodników + ew. 1 rezerwowy.

-w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowy.

-w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona ze wszystkich zawodników + ew. 1 rezerwowy,

-skład CZWÓREK ustalony przed zawodami nie może być zmieniony przez cały turniej.

-każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie.

-obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki, nie ma błędu ustawienia,

- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego ,każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska ,ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

--zawodnik zagrywający nie może wykonać akcji w bloku i ataku z żadnego miejsca na boisku z piłką znajdującą się powyżej górnej taśmy siatki,

-sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,

-w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce zgodnie z kolejnością rotacji (druga zmiana dokonana).

-w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy z pozostałych zawodników musi znajdować się na własnym boisku.

Uwaga:

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Dzieci w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - większy stosunek setów
 - większy stosunek „małych” punktów
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody rejonowe - październik 2025 r.

zawody półfinałowe - listopad 2025 r.

finały wojewódzkie - kwiecień/maj 2026 r.

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.
2. zespół liczy do 12 zawodniczek/ków (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku **o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokość 30m i długość 60 m**, bramki: 5 x 2 m,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie miękkie: korkotramпки, tzw. lanki, **oraz obowiązkowo nagolenniki.**
5. piłka: numer „4”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej)),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. **Zmiany hokejowe wyłącznie gdy piłka jest poza boiskiem wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko 9 za błędne wykonaną zmianę zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.**
10. **Rzut karny z 9 m .**
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. **rzut od bramki – piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska**
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.

14.za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”

15.rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.

16.piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.

17.rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.

18.Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.

19.stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów,

2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a.większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),

b.korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c.lepsza różnica bramek w całym turnieju,

d.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

W meczach .które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2x5 minut i gra się do „złotej bramki”- pierwszą strzeloną bramką w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę .-Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5 ,potem po jednym do rozstrzygnięcia.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody rejonowe- październik/ listopad 2025 r.

zawody półfinałowe -listopad/ grudzień 2025 r.

zawody wojewódzkie- kwiecień/maj 2026 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.

-zespół liczy do 16 zawodników.

II.Przepisy gry

-Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie –zgodnie z przepisami ZPRP.

-Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m. **Przy rozgrywaniu zawodów na mniejszych boiskach (do szczebla powiatu) rekomendujemy zmniejszenie ilości zawodników na boisku do 6)**

- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj.
- dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III.Punktacja

Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

1).3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry

2)2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,

3)1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,

4)0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry

2.O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów;

b.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

-większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;

-większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach; -losowanie

3.W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2025 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.

-zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców

-zespół składa się z maksymalnie 9 zawodniczek/zawodników. W zawodach ogólnopolskich dopuszcza się

max. 12 zawodników/zawodniczek

II.Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie zgodnie z przepisami PZU.

- 3 zawodników na boisku + bramkarz
- czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm) -pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 2,5 od linii końcowej boiska) .
- boisko o wymiarach 24m x 12 m .Dopuszcza się boiskoo mniejszych wymiarach 22mx11m i 20m x10x, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora).

III.Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów. O kolejności miejsc decyduje:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1.wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)

2.lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

a.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

zawody powiatowe - wrzesień/październik 2025r.

finał wojewódzki - maj 2026 r.

miejsce : do ustalenia

Zawody wojewódzkie zostaną rozegrane w jednym dniu dla dziewcząt i chłopców.

I.Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 zawodniczek/zawodników. Zawody przeznaczone dla rocznika 2015 i młodszych.

II.Program zawodów:

- biegną 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III.Sposób przeprowadzenia zawodów: Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m

-bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.

-zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.

-zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

-strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.

- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV.Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody powiatowe - wrzesień/październik 2025 r.

finały wojewódzkie - maj 2026r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców, -reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2013 i młodszych

II.Program zawodów

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m, dla chłopców 1000 m,

III.Sposób przeprowadzenia zawodów

-kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie. -jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości: dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie - październik 2025 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2013 i młodszych.

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

II.Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych

czynników - dziewczęta 6 x 800 - 1000 m - chłopcy 6 x 800 - 1000 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finał wojewódzki –kwiecień 2026

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników jak niżej

a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodsza 2015i młodszy

b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza 2013-2014

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szeregu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II.Program zawodów Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2014 i młodsze - biegi na dystansie 600 m – 800 m
- chłopcy rocznik 2014 i młodszy - biegi na dystansie 600 m-800 m
- dziewczęta rocznik 2012-2013- biegi na dystansie 800 m -1000 m
- chłopcy rocznik 2012-2013 - biegi na dystansie 800 m -1000 m

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych .w zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecze zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce +1 za każdego zawodnika – do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika .

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy : wrzesień /listopad 2025 r.

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2013 i młodszy.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

Igrzyska Dzieci (2013 i młodszy)

- dziewczęta -4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (400m +300m + 200m + 100m [lub w odwrotnej kolejności](#)),
 - chłopcy -4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (400m +300m + 200m + 100m [lub w odwrotnej kolejności](#)),
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

11.TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody rejonowe – wrzesień/listopad 2025 r.

finały wojewódzkie –luty/ marzec 2026 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- 1.W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- 2.Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy. Zespół liczy: -2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowi, -obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut III rzut

A– X A – Y

Gra podwójna

A– Y B – X

- 1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
- 2.Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu, gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
- 3.Zawodnik rezerwowi może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

12.BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie: wrzesień /listopad 2025 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2013 i młodszy. Zespół liczy: -2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców -obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut

II rzut

III rzut

A – X

A – Y

Gra podwójna

A – Y

B – X

1.W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu ,natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)

2.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

3.Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) .W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie .

4.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

5.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

6.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

13.SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy

finał wojewódzki - listopad/grudzień 2025 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.

2.drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,

3.skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.

4.w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

5.do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.

6.zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II.Program zawodów

1.zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)

2.tempa gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III.Punktacja

-Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

-suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana 0p.),

-wartościowanie pełne Buchholza,

-wynik bezpośredniego spotkania,

-lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

14.PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – wrzesień /grudzień 2025 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2013 i młodszy.

II.Program zawodów:

-sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt

-sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

15. KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

Zawody rejonowe - wrzesień/październik 2025r.

Zawody półfinałowe- listopad 2025 r

Finał wojewódzki -maj/czerwiec 2026 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy

-Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską);
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
 - drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
 - drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
 - jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
 - drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
 - drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.

- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
 - faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
 - siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
 - nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
 - zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
 - za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny, - za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
 - wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
 - po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
 - drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki,
 - po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
 - przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
 - w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
 - zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
 - zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
 - zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
 - każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki

Punktacja

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
 - Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
 - Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania .

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

16.RAGBY TAG

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy: wrzesień/ listopad 2025

Miejsce : do ustalenia

Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodszy;
- zespół liczy maksymalnie 8 zawodników (w całym turnieju); w każdym zespole muszą być minimum trzy dziewczynki, w tym dwie na boisku; na boisku występuję minimum 5 grających + rezerwa (obowiązują przepisy szerokości gry w rugby TAG tj. 4 m na 1 zawodnika); chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po jednym punkcie. II.

- Przepisy gry:

1. Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby. Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <https://polskie.rugby/storage/upload/przepisu-rugby-tag.pdf> 1. Zasady ogólne: - czas gry 2 x 5 minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów; w turnieju nie więcej niż 50 minut; - - - wymiary boiska: min. 20m x 40m, max 22m x 55m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych), (w turniejach szkolnych zalecany jest podzielnik szerokości boiska przez 4 – np.: orlik, sala 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę; w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu; przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowe jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami; obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie; gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznowiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

2. Podania i bieg z piłką - - - - piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści; w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku; piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika); zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAG-ów).

3. Rzut wolny - - - - rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia; sygnalizacja sędziego - ręka zgięta w łokciu pod kontem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na tronie PZR); w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego; zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj"; jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punkowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punkowego.

4. TAG - TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika; - - - - długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm; prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAG-ów pokazano w regulaminie szczegółowym; gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi: a) zatrzymać się; b) trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę; c) krzyknąć "Tag!"; d) oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki; e) powrócić do gry; zawodnik pozbawiony znacznika musi: a) zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków; b) podać

piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki; c) umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy; d) powrócić do gry.

5. Zasady gry - tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki; - gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punkowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAG-ów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyłączenia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie); - zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę a uznaj punkty” lub podobnej; - jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punkowego; - zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego TAGa; obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika; - wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punkowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.

6. Gra foul - zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki; - zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry; - piłka nie może być wyrywana z rąk innego zawodnika; - zawodnicy nie mogą kopać piłki; - gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć; - w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia; - w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, foul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych); - nie można blokować przeciwnika bez piłki; - - - nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf; nie można rzucać szarfy na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana; zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni; należy zachować się w sposób sportowy.

7. **SANKCJE:** rzut wolny

7.1. Strata piłki

po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę; po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę; po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna; za wymuszony kontakt; zbijanie ręki przeciwnika, który chwytą TAG; wyjście na aut; podanie do przodu.

7.2 Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry. przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki; gra rozpoczyna się po komendzie „gra” bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją” tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi; trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę rękę.

7.3 Spalony

po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punkowego i nie mogą brać udziału w grze; jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznowiana.

7.4.Przód/upuszczenie piłki jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna” tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak, jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce; przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.

8. Sędzia

- sędzia jest animatorem gry; dba o prawidłowe założenie TAG-ów przed rozpoczęciem gry; prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić ciągłość gry; dba o bezpieczeństwo zawodników; odlicza czas gry.

9. Postanowienia końcowe - zmiany hokejowe; - - zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe - związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry); jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

III. Punktacja: Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za walkower – 3 punkty, za remis – 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za oddanie meczu walkowerem - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - małe punkty, które zawodnicy zdobędą podczas gier grupowych;
 - mniejszy bilans punktów straconych;
 - bezpośredni mecz.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <https://polskie.rugby/storage/upload/przepisu-rugby-tag.pdf> Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <http://pzrugby.pl/download/35>

Zasady i przepisy gry w Rugby TAG | pzrugby.pl

§1 ZASADY GRY

Gracze, trenerzy oraz sędziowie powinni dołożyć wszelkich starań aby wszystkie przepisy były przestrzegane w czasie gry. W Rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu. Jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby, bardzo dobra do fizycznego rozwoju w szkolnej edukacji oraz wprowadzenie do rugby.



1.1 Cel gry

Celem gry jest zdobycie przyłożenia poprzez położenie piłki na/lub za linią wyznaczającą pole punktowe przeciwnika. Celem drużyny w obronie jest odzyskanie piłki poprzez zerwanie TAG-ów.

Celem drużyny w obronie jest odzyskanie piłki poprzez zerwanie TAG-ów.

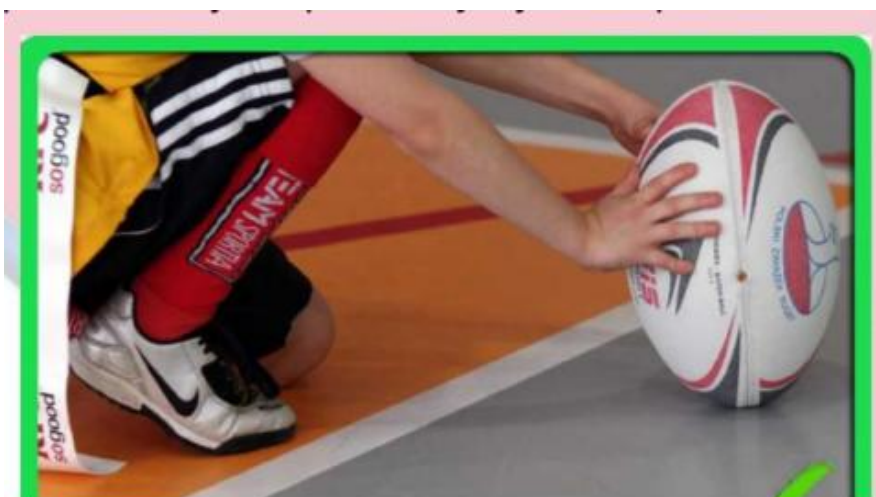
Obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów. Nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie.



Przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego



Jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami.



Obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAGów. Nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie.



Gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznowiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.



1.2 Podania i bieg z piłką

Piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki. Jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści. W zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku.



a) Piłkę należ y nosić w dwóch rękach. (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika)

b) Zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę. (obrona stosuje tylko zrywanie TAGów)



1.3 Rzut wolny

a) Rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu, oraz z wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia.



Sygnalizacja sędziego.

Ręka zgięta w łokciu pod kątem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę. Więcej sygnalizacji na tronie PZR



b) W momencie rzutu wolnego, drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia. Nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego. Zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj".

punktowego.

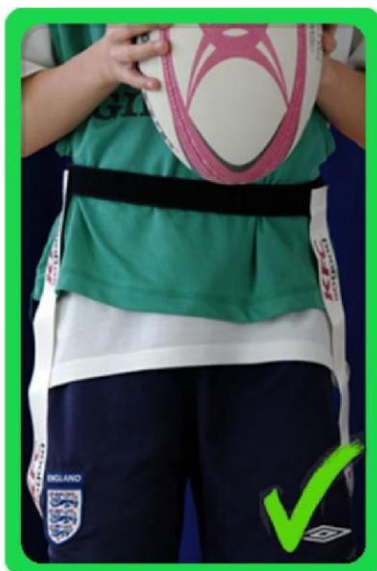


1.4 TAG

1.4.1 W celu metodyki nauczania, długość TAG'a jest zaplanowana do dalszego rozwoju dziecka w późniejszym etapie nauczania. Długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm.

1.4.2 Prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAGów

c) Jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punktowego



1.4.3 Gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyklejonych do pasa zawodnika z piłką musi:



- a) Zatrzymać się.
- b) Trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę
- c) Krzyknąć "Tag!"



- d) Oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki
- e) Powrócić do gry

1.4.4 Zawodnik pozbawiony znacznika musi:

- a) Zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków.
- b) Podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki.
- c) Umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy d) Powrócić do gry



1.5 Zasady gry

1 .5.1 Tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika. Zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki.



1 .5.2 Gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże). Zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punktowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAGów. Jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej. Zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyczepienia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie)

1 .5.3. Zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt. Sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: Połóż piłkę a uznaj punkty" lub podobnej.

1 .5.4. Jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punktowego.

1 .5.5. Zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego taga. Obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki póki jest ona w rękach innego zawodnika.

1 .5.6. Wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punktowego póki są przed piłką. Jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny. Zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.



1 .6 Gra faul

1 .6.1 . Zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki.

1.6.2. Zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką). Jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry.



1.6.3. Piłka nie może być wyrywana z rąk innego zawodnika

1.6.4. Zawodnicy nie mogą kopać piłki

1.6.5. Gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach. Jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć.



1.6.6. W przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia. Grę drużyna która nie popełniła przewinienia.

1.6.7. W uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, faul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych).

1.6.8. Nie można blokować przeciwnika bez piłki.

1.6.9. Nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf.

1.6.10. Nie można rzucać szarf na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana.

1.6.11. Zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni.

1 .6.11 Należy zachować się w sposób sportowy.

SANKCJE: rzut wolny



1 .7. Strata piłki

1 .7.1 . Po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę.

1 .7.2. Po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę.



1 .7.3. Po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna.

1.7.4. Za wymuszony kontakt.

1.7.5. Zbijanie ręki przeciwnika, który chwyta TAG.

1.7.6. Wyjście na aut.

1.7.7. Podanie do przodu.



1.8 Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry.

1.8.1. Przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki.



1.8.2. Gra rozpoczyna się po komendzie "gra", bądź gdy zawodnik trzymający piłkę "zaznaczy ją" tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi.



1.8.3. Trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę ręce.



1.9. Spalony

1.9.1. Po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze.

1.9.2. Jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznowiana.



1.1 0. Przód/upuszczenie piłki

1.1 0.1 Jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest "wolna" tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce.

1.1 0.2. Przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.



2.11 Sędzia

2.11 .1 . Sędzia jest animatorem gry.

2.11 .2 Dbą o prawidłowe założenie TAGów przed rozpoczęciem gry.

2.11 .2 Prowadzi tak spotkanie aby zapewnić ciągłość gry.

2.11 .3. Dbą o bezpieczeństwo zawodników.

2.11 .4. Odlicza czas gry.



2.1 2. Postanowienia końcowe

2.1 2.1 . Czas gry - 2 x 5minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów. W turnieju nie więcej niż 50 minut.

2.1 2.2. Wymiary boiska: 22 m na 55-65 m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych). , (w turniejach szkolnych zalecane jest podzielnik szerokości boiska przez 4 - np: orlik 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę)

2.1 2.3. Liczba zawodników – 6. W drużynie chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po punkcie.

2.1 2.4 Zmiany hokejowe

2.1 2.5. Zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia.(jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry)

2.1 2.6. Jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

Głównym celem każdego nauczyciela, trenera, instruktora, animatora i opiekuna dzieci czy młodzieży, powinna być ich bezpieczna zabawa i przyjemność płynąca z udziału w TAG Rugby.

IGRZYSKA DZIECI 2025/2026

DYSCYPLINY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ROCZNIK 2013 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2013 roku i młodsi.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada).

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez WM SZS.

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1. HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r

Termin:

zawody rejonowe - październik/listopad 2025 r.

zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2025 r.

zawody finałowe - marzec /czerwiec 2026 r.

Miejsce : do ustalenia

Uczestnictwo:

-zawodnicy/czki ur. 2013 r. i młodsi,

-drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:

-zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka

-boisko o wym. 40 m x 20 m

-dopuszcza się bramki 2 m x 3m

-zmiany hokejowe

-pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN

-półfinał - system gier „każdy z każdym”

Punktacja:

-zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,

-.przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:

- a.wynik bezpośredniego spotkania
- b.lepsza różnica bramek
- c.większa liczba zdobytych bramek

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia do nich minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA – DWÓJKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Terminy:

zawody rejonowe - luty/marzec 2026 r.

zawody półfinałowe – marzec/kwiecień 2026 r.

finały wojewódzkie - kwiecień 2026 r

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ur. w 2015r. i młodsi
- w skład drużyny wchodzi 6 zawodników/czek (w całym turnieju)
- szkoła do rozgrywek może zgłosić tylko 1 zespół dziewcząt i 1 zespół chłopców.

Przepisy gry:

- wymiary boiska 10 m x 4,5 m
- wysokość siatki dla dziewcząt i chłopców 200 cm
- piłka mini siatkowa Nr 4
- w półfinale wojewódzkim zawody rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”; półfinał i finał zaleca się grać na dwóch boiskach
- gra się do dwóch wygranych setów, sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów
- w pierwszym secie gra 2 zawodników + ew. 1 rezerwowy
- w drugim secie pozostałych 2 zawodników + ew. 1 rezerwowy
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna dwójka, wyznaczona ze wszystkich zawodników + ew. 1 rezerwowy,
- kolejność dwójek ustalona przez nauczyciela/trenera przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje tylko cykliczna kolejność wykonywania zagrywki, grający w każdej akcji mogą atakować i zastawiać w dowolnym miejscu przy siatce
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,
- zagrywka - dopuszczalna zagrywka tzw.” koszyczkiem” - zastępuje rezerwowi z możliwością jednej zmiany

Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane -1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:

1. większa liczba zwycięstw,
2. lepszy (wyższy) stosunek setów wygranych do przegranych w turnieju,
3. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
4. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.PIŁKA SIATKOWA – TRÓJKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Terminy:

zawody rejonowe – wrzesień/październik 2025 r.

zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2025 r.

finał wojewódzki - marzec/kwiecień 2026 r.

Miejsce :: do ustalenia

Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej ur. w 2014 r. i młodszy
- szkoła do rozgrywek "3" może zgłosić tylko jeden zespół dziewcząt i jeden zespół chłopców.

Przepisy gry:

- zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS
- wymiar boiska – 14 m x 4,5 m
- wysokość siatki - 210 cm
- piłka rozmiar nr 4
- w półfinale wojewódzkim zawody rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”; półfinał i finał zaleca się grać na dwóch boiskach
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- w rozgrywkach trójek drużyna liczy 8 zawodników/czek w pierwszym secie gra 3 zawodników/czek +ew. 1 rezerwowi
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników/czek (3+ ew. 1 rezerwowi) w trzecim secie gra dowolna trójka wyznaczona ze wszystkich zawodników + ew. 1 rezerwowi,
- kolejność trójek ustalona przez opiekuna/trenera przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje tylko cykliczna kolejność wykorzystania zagrywki, grający w każdej akcji mogą atakować i zastawiać w dowolnym miejscu przy siatce
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce zgodnie z kolejnością rotacji (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy z pozostałych zawodników musi znajdować się na własnym boisku.

Punktacja:

- Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane -1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności miejsc we wszystkich grach decyduje kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
- c. większa liczba zwycięstw,
- d. lepszy (wyższy) stosunek setów wygranych do przegranych w turnieju,
- e. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów– zdobytych do straconych w turnieju,
- f. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.RINGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

finał wojewódzki–wrzesień /październik 2025 r.

Miejsce: do ustalenia

Przepisy gry:

CEL GRY

1.Celem gry jest zdobycie 15 punktów w wyniku obrony własnego terenu i takich rzutów kółkiem ringo z własnego pola bądź spoza tego pola w granicach boiska zaznaczonego antenkami ponad linką ringo – by kółko upadło na boisko przeciwnika. Jeśli przeciwnik wyrównał wynik do stanu 14: 14 – celem jest zdobycie dwóch punktów przewagi.

Przy stanie 16: 16 zwycięża zawodnik zdobywający 17 punkt.

2.Punkt zdobywa się za każdy błąd przeciwnika, a traci za każdy błąd własny, powodujący wypadnięcie kółka ringo z gry.

KÓŁKO RINGO

Kółko ringo, według wzoru zastrzeżonego przez Włodzimierza Strzyżewskiego, średnicy 17 cm, posiadać winno masę 160-165g, mieć otwór dekompresyjny i ryflowanie górnej oraz dolnej powierzchni kółka.

WYMIARY BOISK

Boisko ringo dla gier zespołowych (dwójki i trójki) ma wymiary podstawowe boiska siatkówki: 9 x 18 m, linka ringo – czyli sznur lub taśma (szerokości, co najmniej 1 cm z umocowanymi barwnymi wstążkami długości najmniej 25 cm i o rozstawie nie większym niż 20 cm) lub siatka o szerokości do 40 cm i oczkach 5x5 do 10x10 cm – – jest zawieszona na wysokości 243 cm.

SERWIS

Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, w granicach przedłużonych bocznych linii boiska. Dopiero po wyrzucie kółka zawodnik może wejść na własne boisko. Przekroczenie linii końcowej w czasie serwisu lub wtargnięcie jakąkolwiek częścią ciała poza przedłużenie linii bocznych powoduje utratę punktu.

Serwis następuje po komendzie sędziego prowadzącego, który pyta obie strony „gotów?” – z jednoczesnym uniesieniem ręki w górę. Po odpowiedzi obu stron „gotów?” – sędzia wydaje komendę ustną „start” bądź daje sygnał gwizdkiem i opuszcza rękę w dół.

W grze drużynowej, jeśli jedno z kółek doleciało do linii środka, a przeciwna strona drużyny nie wyrzuciła jeszcze kółka, traci ona punkt.

Pierwszy serwis wykonuje kapitan drużyny. Zmiana serwujących następuje w grach indywidualnych co 3 punkty, w grze dwoma kółkami, co 5 albo (5 + 1) punktów, w stałej kolejności. W grze dwoma kółkami upadek każdego z nich powoduje utratę punktu.

Jeśli po serwie kółko dotknie linki (siatki) z góry i upadnie na pole przeciwnika (sędzia sygnalizuje: „net”), w grze pojedynczej serw powtarza się bez utraty punktu. Drugi kolejno „net” powoduje utratę punktu. W grze dwoma kółkami „net” jednego z kółek nie przerywa gry drugim kółkiem i nie powoduje utraty punktu, niezależnie od liczby kolejnych „netów”.

Jeśli w czasie serwów lub wymiany rzutów kółka zderzą się, punkt (punkty) traci drużyna po tej stronie siatki, na której upadło kółko (kółka), niezależnie od tego czy upadło na boisku, czy poza nim.

LOT KÓŁKA

Lot kółka powinien być zbliżony do poziomu podłoża, albo też kółko może zbliżać się do boiska przeciwnika całym obwodem w płaszczyźnie czołowej. W żadnym momencie gry kółko nie może zbliżać się do pozycji pionowej patrząc wzdłuż toru jego lotu. Przerwanie gry przez sędziego prowadzącego komendą „Pion!” i utrata punktu przez rzucającego następuje jednomyślną decyzją sędziego prowadzącego i pomocniczego. Przy różnicy zdań punktu nie zalicza się żadnej ze stron.

Obracanie się kółka wokół pionowej lub poziomej osi jego lotu o 180° (półobrót) lub więcej (koziołek) powoduje utratę punktu. Jednakże kółko, które dotknęło w grze góry linki (siatki) i spadło na boisko przeciwnika koziołkując – powoduje zdobycie punktu.

Kółko może „falować” w locie, jednakże oscylacja jego lotu nie może zbliżać się ani przekraczać 90 stopni w stosunku do podłoża patrząc wzdłuż toru jego lotu.

Kółko trzeba wyrzucić z rotacją w dowolnym kierunku. Pchnięcie kółka bez rotacji powoduje utratę punktu.

RZUT KÓŁKA

W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa lub jej część winna dotykać podłoża. Oderwanie obu stóp w czasie rzutu powoduje utratę punktu.

Rzut może być wykonany z miejsca, albo w czasie dozwolonych kroków hamowania, jeśli w momencie rzutu jedna stopa dotyka podłoża.

Technika rzutu jest dowolna, jednakże rzut rozpoczęty – musi być kontynuowany w tym samym kierunku. Zatrzymanie ruchu albo zmiana kierunku rzutu w czasie jego wykonywania („zwód”), powoduje utratę punktu.

CHWYT KÓŁKA

Kółko należy chwycić tylko jedną ręką i tą samą ręką trzeba odrzucić.

Kółko wypadające z ręki przy pierwszym chwycie – wolno chwycić drugi raz tą samą ręką. Partner ma prawo chwycić takie kółko dowolną ręką, jako rozpoczynający chwytanie. Dwaj partnerzy mogą też chwycić kółko jednocześnie, jednakże odrzucić je może tylko jeden z nich (dozwolone są bowiem dwa chwyt kółka na boisku w danej akcji).

Nie wolno chwycić dwóch kółek w jedną rękę

Kółko winno być chwycone choćby jednym palcem. Wpadnięcie kółka poza wszystkie palce na nadgarstek lub przedramię powoduje utratę punktu.

CZAS TRZYMANIA KÓŁKA

Schwytane kółko powinno być odrzucone natychmiast. Celowe przetrzymywanie kółka sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze utratą punktu, z zastrzeżeniem pkt. „KROKI NA BOISKU”.

W grach wieloosobowych w przypadku celowego przetrzymywania kółka ringo, sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze stronę (drużynę) utratą punktu. Wznawia grę „serwisem” bez rozgrywania drugiego kółka. „ **RINGO STOP**”

W grze dwoma kółkami – sędzia prowadzący po rozegraniu pierwszego kółka – po dwóch kolejno wysokich rzutach

(lobach) na koniec boiska (po jednym rzucie dla każdej ze stron) – wydaje komendę

„RINGO STOP”, przerywa grę bez zaliczania punktu za drugie kółko – i wznawia grę od serwisu dwoma kółkami.

Gdy w grze nadal są oba kółka – sędzia prowadzący nie przerywa gry przy wysokich rzutach liczy głośno liczy kolejne loby obu stron „jeden” i „dwa”. Trzeci rzut każdej ze stron musi być rzutem atakującym. Jeśli będzie to również lob chwytywany przez przeciwników sędzia prowadzący wydaje komendę „RINGO STOP” i zalicza punkt stronie broniącej trzeci rzut lobem. Jeśli tego trzeciego lobu broniący nie schwytali – punkt zdobywa strona rzucająca.

Serwis nie jest liczony jako lob niezależnie od techniki rzutu.

ZMIANA PÓŁ

Po uzyskaniu przez jedną ze stron ośmiu punktów (ewentualnie w grze dwoma kółkami 8+1) następuje zmiana pół bliska dla wyrównania szans z uwagi na oświetlenie i wiatr.

KONTAKT Z KÓŁKIEM

Kółkiem trzymanym w dłoni nie wolno dotknąć własnego ciała (poza przedramieniem chwytającej ręki), ciała partnera, ziemi, linki ringo (siatki), ani też przełożyć ręki nad linką lub siatką. Zmiana chwytu kółka nie może nastąpić przy utracie kontaktu ręki z kółkiem.

ROZSTAWIENIE NA BOISKU

Rozstawienie zawodników na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom. Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia” powoduje utratę punktu. Chwyt i rzut następować może także spoza boiska, jednakże kółko winno przelecieć nad linką ringo w granicach boiska wyznaczonego antenkami. Niewypełnienie tego warunku powoduje utratę punktu.

KROKI NA BOISKU

Przy chwycie kółka w miejscu lub po zatrzymaniu się wolno oderwać stopę od podłoża bez prawa jej postawienia przed odrzuceniem kółka.

Od pierwszego dotknięcia kółka przy chwytaniu nie wolno nabierać szybkości ani celowo zbliżać się do boiska przeciwnika pod pozorem „kroków hamowania” – pod karą utraty punktu. W kierunku boiska przeciwnika wolno wykonać jedynie 2 kroki rzeczywistego hamowania, to jest 3 kontakty stóp z podłożem.

W kierunku równoległym do linii środkowej lub przy oddalaniu się od niej – wolno od pierwszego dotknięcia chwytanego kółka wykonać dowolną ilość kroków hamowania, a następnie – bez zyskiwania terenu wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika z prawem oderwania dowolnej stopy przy rzucie.

Przy chwycie kółka w powietrzu i lądowaniu przewrotem przez bark, wolno wstać na obie nogi (2 kontakty) oderwać dowolną stopę przed odrzuceniem kółka (pkt.39). Jeśli przewrót nastąpił przy oddalaniu się od linii środkowej – po powstaniu na obie nogi wolno wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika bez zyskiwania terenu – i oderwać dowolną stopę (pkt.39) do rzutu.

Przesuwanie stopy lub stóp po podłożu (komenda sędziowska: „suwanie”) powoduje utratę punktu.

LICZENIE PUNKTÓW

Sędzia prowadzący obowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu i wskazywać ręką stronę prowadzącą.

Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie odnośnie ostatniego ogłoszonego wyniku. **KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW**

Klasyfikacja zawodników (drużyn) w zawodach ringo ustalana jest kolejno według:

- 1.liczby zwycięstw,
- 2.wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych przy równej liczbie zwycięstw,
- 3.przy trzech lub więcej zawodnikach (drużynach) o tej samej liczbie zwycięstw – decyduje większa liczba zwycięstw pomiędzy zainteresowanymi, a przy równości zwycięstw – różnica punktów zdobytych i utraconych,
- 4.przy równości tej różnicy punktów – decyduje większa liczba punktów zdobytych,
- 5.przy tej samej liczbie punktów zdobytych przez zainteresowanych decyduje większa liczba punktów zdobytych do utraconych w danej serii spotkań,
- 6.przy równej różnicy punktów (pkt.46.5) decyduje większa liczba punktów zdobytych w całej serii spotkań,
- 7.przy także i tej równości – o zdobytym miejscu decyduje ponowny bezpośredni pojedynek wszystkich zainteresowanych.

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

finały wojewódzkie – maj/czerwiec 2026 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-drużynę stanowią dziewczęta lub chłopcy z jednej szkoły podstawowej w dwuosobowych składach + ew. 1 rezerwowy z rocznika 2013 i młodszy,

-w finale prawo startu mają mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów w kategorii dziewcząt i chłopców

Przepisy gry

a.Boisko o wymiarach 6 x 6 m

b.Wysokość siatki:

-dziewczęta: 200 cm

-chłopcy: 200 cm

c.spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

d.zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej

e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)

f.każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak

g.każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górną (palcami)

Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:

a.wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami

b.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju

c.lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju .

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.BIEGI NA ORIENTACJĘ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin

Zawody wojewódzkie – październik /listopad 2025 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-w zawodach mają prawo startować uczniowie ur. w 2013 r. i młodsi,

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie

www.szs.olsztyn.pl

7. TENIS ZIEMNY DZIEWCZT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin

Zawody wojewódzkie – marzec/czerwiec 2026

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-w zawodach mają prawo startować uczniowie ur. w 3r. i młodsi,

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie

8.WĘDKARSTWO

Zawody wojewódzkie – Maj 2026

Miejsce : do ustalenia

Uczestnictwo:

-w zawodach mają prawo startować uczniowie ur. w 2013 r. i młodsi,

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie

www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2025/2026**IMPREZY PODSTAWOWE****WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
W ROCZNIKACH 2011- 2012**

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2011-2012.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły**

(ID, IMS, Licealiada)

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez WM SZS.

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

UWAGA

Przy rozgrywkach w koszykówce podstawą do udziału w zawodach jest zgłoszenie drużyny przez system SRS oraz mailowo : wmszs@szs.olsztyn.pl ((obowiązkowo) do 30 września 2025 r. Na podstawie zgłoszeń ustalona zostanie rejonizacja i harmonogram rozgrywek. Drużyny które nie dokonają zgłoszenia w wyżej w/w terminie nie będą dopuszczone do systemu rozgrywek.

1.KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

Zawody rejonowe – październik 2025

Zawody półfinałowe – listopad 2025

Finały wojewódzkie – kwiecień /maj 2026

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011 - 2012. -zespół liczy do 12 zawodniczek/ków.

II.Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut.

- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.

- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund.

- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut -rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny , kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.

-w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1- minutowej przerwy na żądanie ;w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną ,

- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.

d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

Zawody rejonowe – listopad 2025

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2025

Finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2026

miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011 – 2012

-zespół liczy do 12 zawodników, w tym ew. libero

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

-dziewczęta: 215 cm

-chłopcy: 235 cm

-spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,

-trzeci decydujący set do 15 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,

-każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 **sekund** w każdym secie i dokonać 6 zmian.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa liczba zdobytych punktów,

b. większa liczba zwycięstw,

c. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,

d.lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
e.wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).
Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

Zawody rejonowe – październik 2025

Zawody półfinałowe – listopad 2025

Finały wojewódzkie – kwiecień /maj 2026

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- 1.drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011– 2012.
- 2.oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
- 3.zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju).

II.Przepisy gry

- 1.zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
 - 2.**zawody powinny być rozgrywane na boisku z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokość 30 m i długość 60 m bramki: 5 x 2 m**
 - 3.czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
 - 4.obuwie: korkotramпки, trampki, **oraz obowiązkowo nagołenniki.**
 - 5.piłka: numer „5”,
 - 6.pole karne prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole karne wyznacza półk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
 - 7.bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
 - 8.gra bez „spalonego”,
 - 9.**zmiany hokejowe wyłącznie , gdy piłka jest poza boiskiem w wyznaczonej strefie ,gdy zawodnik sachodzacy opuści boisko ,(za błędne wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.)**
 - 10.**rzut karny z 9 m.**
 - 11.rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego)
 - 12.**rzut od bramki -piłka wprowadzana jest z tzw „piątki”**
 - 13.**bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obręb całego boiska**
 - 14.za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
 - 15.rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
 - 16.rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
 - 17.Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
 18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).
- Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).wg kalendarza zgsz

III.

Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),

b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn, g. lepsza różnica bramek w całym turnieju,

c. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami wykonywane po 5, a następnie po 1 do skutku.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

W meczach .które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2x5 minut i gra się do „złotej bramki”- pierwszą strzeloną bramką w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę .-Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5 ,potem po jednym do rozstrzygnięcia.

4.PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

Zawody rejonowe – październik/listopad 2025 r

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2025 r

Finały wojewódzkie – kwiecień /maj 2026 r

Miejsce: do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011 – 2012 .

-zespół liczy do **16 zawodników**

II.Przepisy gry

-czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy,

-obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56)- chłopcy -przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.

-dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.

-zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki -drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

-zakaz używania kleju.

III.Punktacja

I.Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

1).3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry

2).2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,

3).1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,

4).0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

II.O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów;

b.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

-większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów; -większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach; -losowanie.

III.W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2025 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011 – 2012.

-zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.

-zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II.Przepisy gry

-wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.

-czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).

-pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,

-pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)

-bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)

-dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m

-na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

III.Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1.wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)

2.lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju

c. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.SZKOLNA DRUŻYNOWA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - maj/czerwiec 2026 r.

miejsce: do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011– 2012.

-zespół liczy do 12 zawodników

-zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M).

-szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

-biegi w seriach na czas

-w konkurencjach technicznych po 4 próby

II.Program zawodów

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzcy organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje Dziewcząt:

- Blok szybkościowy : 100 m, 300 m, 80 m ppł., 300m ppł - finał wojewódzki,

- Blok wytrzymałościowy : 600 m, 1000 m

- Blok skocznościowy : skok w dal, skok wzwyż

- Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg) Sztafeta 4 x 100 m

Konkurencje Chłopców :

- Blok szybkościowy : 100 m, 300 m, 110 m ppł., 300m ppł - finał wojewódzki,

-Blok wytrzymałościowy : 600 m, 1000 m

- Blok skocznościowy : skok w dal, skok wzwyż

- Blok rzutów : rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg) Sztafeta 4 x 100 m

- Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

- Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12

- Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III.Punktacja

-osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.

-na wynik drużyny składa się **10** (lub mniej) wyników tj. **po 2** najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz **2** najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe **od 2** pozostałych),

-przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - październik 2025

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo :

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2011 – 2012,
- zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych .

II.Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6 x 1000 m – 1200 -
- chłopcy 6 x 1000 m – 1200 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie – kwiecień 2026 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2011 - 2012.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II.Program zawodów

Biegi na dystansach:

- dziewczęta - biegi na dystansie 800 m – 1200 m
- chłopcy - biegi na dystansie 1000 m – 1500 m

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będzie zawarty w komunikacie organizacyjnym.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii. Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych. W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce +1 za każdego zawodnika – do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

zawody rejonowe – wrzesień/listopad 2025 r.

finały wojewódzkie –luty/ marzec 2026 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011– 2012. Zespół liczy: 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy, -obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A– X

A – Y

Gra podwójna

A– Y

B – X

1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

2.Gry rozgrywane są do dwóch lub trzech wygranych setów Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. dwu punktowej przewagi.

3.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - wrzesień /grudzień 2025 r..

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- 1.w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- 2.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik1– 2011-2012. Zespół liczy:
-2 -3 dziewczynki lub 2 -3 chłopców
-obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut III rzut

A– X A – Y

Gra podwójna

A– Y B – X

- 1.W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu ,natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)
- 2.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
- 3.Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) .W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie .
- 4.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
- 5.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
- 6.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie

www.szs.olsztyn.pl

11.SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie – listopad/grudzień 2025 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- 1.drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011 – 2012.
- 2.drużyna składa się z 4 osób:
-I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
-II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
-III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
-IV szachownica - dziewczyna,
- 3.skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
- 4.w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
- 5.do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
- 6.zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II.Program zawodów

- 1.zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
- 2tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

-Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

-suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),

-wartościowanie pełne Buchholza,

-wynik bezpośredniego spotkania,

-lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

12. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie – wrzesień / grudzień 2025

miejsce: do ustalenia

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2011 – 2012

II. Program zawodów:

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

13. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finały wojewódzkie –maj/ czerwiec 2026 r.

miejsce: do ustalenia

I. Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2011– 2012.

-zespół liczy 2 zawodników + ew. 1 rezerwowy.

II. Przepisy gry

a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m

b. Wysokość siatki:

-Dziewczęta: min. 215 cm

-chłopcy: min. 235 cm

c.spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów)

d.zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej

e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)

f.każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak

g.każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami)

h.We wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III.Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:

a.wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami

b.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju

c.lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.

15.KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

Zawody rejonowe –wrzesień/październik 2025 r

Zawody półfinałowe – listopad 2025

finał wojewódzki -maj/ czerwiec 2026 r.

miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo

-w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ur. 2011-2012

-Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m),
- boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun, rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,

- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
 - w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi
- , • faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny ,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki ,
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,

- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

Punktacja :

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) . O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
 - Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
 - Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania. Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

16.FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin :

- finał wojewódzki : maj 2026
- miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2011-2012 .
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2010-2011)
- dziewczeta
- 4 x 100m,
- sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m [lub w odwrotnej kolejności](#)),
- chłopcy
- 4 x 100m,
- sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m [lub w odwrotnej kolejności](#)),

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2024/2025

DYSCYPLINY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIK 2011 -2012

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w latach 2011– 2012.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1. HALOWA PIŁKA NOŻNA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

-zawody rejonowe - październik/listopad 2025 r.

-zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2025 r.

- zawody finałowe - marzec/czerwiec 2026 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-zawodnicy/czki rocznik 2011-2012,

-drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:

-zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka

-boisko o wym. 40 m x 20 m

-dopuszcza się bramki 2 m x 3m

- obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagołenniki.

-zmiany hokejowe

-pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN

-półfinał - system gier „każdy z każdym”

System rozgrywek w finale przy 6 zespołach: dwie grupy po trzy drużyny wyłonione drogą losowania w grupach “każdy z każdym”, następnie półfinały “na krzyż” - zwycięzcy grają o I miejsce,

pokonani o III miejsce, z III miejsc w grupach mecz o V miejsce. W przypadku mniejszej liczby drużyn - "każdy z każdym".

Punktacja:

-zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,

-przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:

a. wynik bezpośredniego spotkania

b.lepsza różnica bramek

c.większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.RINGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

finał wojewódzki - wrzesień/październik 2025

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

- dziewczęta i chłopcy rocznik 2011-2012

Przepisy gry :

Cel gry

1.Celem gry jest zdobycie 15 punktów w wyniku obrony własnego terenu i takich rzutów kółkiem ringo z własnego pola bądź spoza tego pola w granicach boiska zaznaczonego antenkami ponad linką ringo – by kółko upadło na boisko przeciwnika. Jeśli przeciwnik wyrównał wynik do stanu 14: 14 – celem jest zdobycie dwóch punktów przewagi. Przy stanie 16: 16 zwycięża zawodnik zdobywający 17 punkt.

2.Punkt zdobywa się za każdy błąd przeciwnika, a traci za każdy błąd własny, powodujący wypadnięcie kółka ringo z gry.

KÓŁKO RINGO

Kółko ringo, według wzoru zastrzeżonego przez Włodzimierza Strzyżewskiego, średnicy 17 cm, posiadać winno masę 160165g, mieć otwór dekompresyjny i ryflowanie górnej oraz dolnej powierzchni kółka.

WYMIARY BOISKA

Boisko ringo dla gier zespołowych (dwójki i trójki) ma wymiary podstawowe boiska siatkówki: 9 x 18 m, linka ringo – czyli sznur lub taśma (szerokości, co najmniej 1 cm z umocowanymi barwnymi wstążkami długości najmniej 25 cm i o rozstawie nie większym niż 20 cm) lub siatka o szerokości do 40 cm i oczkach 5x5 do 10x10 cm – – jest zawieszona na wysokości 243 cm.

Wymiary boiska dla gier indywidualnych zależą od wieku (kategorii) zawodników.

SERWIS

Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, w granicach przedłużonych bocznych linii boiska. Dopiero po wyrzucie kółka zawodnik może wejść na własne boisko. Przekroczenie linii końcowej w czasie serwisu lub wtargnięcie jakiegokolwiek częścią ciała poza przedłużenie linii bocznych powoduje utratę punktu.

Serwis następuje po komendzie sędziego prowadzącego, który pyta obie strony „gotów?” – z jednoczesnym uniesieniem ręki w górę. Po odpowiedzi obu stron „gotów?” – sędzia wydaje komendę ustną „start” bądź daje sygnał gwizdkiem i opuszcza rękę w dół.

W grze drużynowej, jeśli jedno z kółek doleciało do linii środka, a przeciwna strona drużyny nie wyrzuciła jeszcze kółka, traci ona punkt.

Pierwszy serwis wykonuje kapitan drużyny. Zmiana serwujących następuje w grach indywidualnych co 3 punkty, w grze dwoma kólkami, co 5 albo (5 + 1) punktów, w stałej kolejności.

W grze dwoma kólkami upadek każdego z nich powoduje utratę punktu.

Jeśli po serwie kółko dotknie linki (siatki) z góry i upadnie na pole przeciwnika (sędzia sygnalizuje: „net”), w grze pojedynczej serw powtarza się bez utraty punktu. Drugi kolejno „net” powoduje utratę punktu. W grze dwoma kólkami „net” jednego z kółek nie przerywa gry drugim kółkiem i nie powoduje utraty punktu, niezależnie od liczby kolejnych „netów”.

Jeśli w czasie serwów lub wymiany rzutów kółka zderzą się, punkt (punkty) traci drużyna po tej stronie siatki, na której upadło kółko (kółka), niezależnie od tego czy upadło na boisku, czy poza nim.

LOT KÓŁKA

Lot kółka powinien być zbliżony do poziomu podłoża, albo też kółko może zbliżać się do boiska przeciwnika całym obwodem w płaszczyźnie czołowej. W żadnym momencie gry kółko nie może zbliżać się do pozycji pionowej patrząc wzdłuż toru jego lotu. Przerwanie gry przez sędziego prowadzącego komendą „Pion!” i utrata punktu przez rzucającego następuje jednomyślną decyzją sędziego prowadzącego i pomocniczego. Przy różnicy zdań punktu nie zalicza się żadnej ze stron. Obracanie się kółka wokół pionowej lub poziomej osi jego lotu o 180° (półobrót) lub więcej (koziółek) powoduje utratę punktu. Jednakże kółko, które dotknęło w grze góry linki (siatki) i spadło na boisko przeciwnika koziółkując – powoduje zdobycie punktu. Kółko może „falować” w locie, jednakże oscylacja jego lotu nie może zbliżać się ani przekraczać 90 stopni w stosunku do podłoża patrząc wzdłuż toru jego lotu.

Kółko trzeba wyrzucić z rotacją w dowolnym kierunku. Pchnięcie kółka bez rotacji powoduje utratę punktu.

RZUT KÓŁKA

W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa lub jej część winna dotykać podłoża. Oderwanie obu stóp w czasie rzutu powoduje utratę punktu.

Rzut może być wykonany z miejsca, albo w czasie dozwolonych kroków hamowania, jeśli w momencie rzutu jedna stopa dotyka podłoża.

Technika rzutu jest dowolna, jednakże rzut rozpoczęty – musi być kontynuowany w tym samym kierunku. Zatrzymanie ruchu albo zmiana kierunku rzutu w czasie jego wykonywania („zwód”), powoduje utratę punktu.

CHWYT KÓŁKA

Kółko należy chwycić tylko jedną ręką i tą samą ręką trzeba odrzucić.

Kółko wypadające z ręki przy pierwszym chwycie – wolno chwycić drugi raz tą samą ręką. Partner ma prawo chwycić takie kółko dowolną ręką, jako rozpoczynający chwytanie. Dwaj partnerzy mogą też chwycić kółko jednocześnie, jednakże odrzucić je może tylko jeden z nich (dozwolone są bowiem dwa chwyt kółka na boisku w danej akcji).

Nie wolno chwycić dwóch kółek w jedną rękę. Kółko winno być chwycone choćby jednym palcem. Wpadnięcie kółka poza wszystkie palce na nadgarstek lub przedramię powoduje utratę punktu.

CZAS TRZYMANIA KÓŁKA

Schwytane kółko powinno być odrzucone natychmiast. Celowe przetrzymywanie kółka sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze utratą punktu, z zastrzeżeniem pkt. „KROKI NA BOISKU”.

W grach wieloosobowych w przypadku celowego przetrzymywania kółka ringo, sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze stronę (drużynę) utratą punktu. Wznawia grę „serwisem” bez rozgrywania drugiego kółka.

„RINGO STOP”

W grze dwoma kólkami – sędzia prowadzący po rozegraniu pierwszego kółka – po dwóch kolejno wysokich rzutach (lobach) na koniec boiska (po jednym rzucie dla każdej ze stron) – wydaje komendę „RINGO STOP”, przerywa grę bez zaliczania punktu za drugie kółko – i wznawia grę od serwisu dwoma kólkami.

Gdy w grze nadal są oba kółka – sędzia prowadzący nie przerywa gry przy wysokich rzutach liczy głośno liczy kolejne loby obu stron „jeden” i „dwa”. Trzeci rzut każdej ze stron musi być rzutem atakującym. Jeśli będzie to również lob chwytyany przez przeciwników sędzia prowadzący wydaje komendę „RINGO STOP” i zalicza punkt stronie broniącej trzeci rzut lobem.

Jeśli tego trzeciego lobu broniący nie schwytali – punkt zdobywa strona rzucająca. Serwis nie jest liczony jako lob niezależnie od techniki rzutu.

ZMIANA PÓŁ

Po uzyskaniu przez jedną ze stron ośmiu punktów (ewentualnie w grze dwoma kółkami 8+1) następuje zmiana pół boiska dla wyrównania szans z uwagi na oświetlenie i wiatr.

KONTAKT Z KÓŁKIEM

Kółkiem trzymany w dłoni nie wolno dotknąć własnego ciała (poza przedramieniem chwytającej ręki), ciała partnera, ziemi, linki ringo (siatki), ani też przełożyć ręki nad linką lub siatką.

Zmiana chwytu kółka nie może nastąpić przy utracie kontaktu ręki z kółkiem.

ROZSTAWIENIE NA BOISKU

Rozstawienie zawodników na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom. Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia” powoduje utratę punktu. Chwyt i rzut następować może także spoza boiska, jednakże kółko winno przelecieć nad linką ringo w granicach boiska wyznaczonego antenkami. Nie wypełnienie tego warunku powoduje utratę punktu. **KROKI NA BOISKU**

Przy chwycie kółka w miejscu lub po zatrzymaniu się wolno oderwać stopę od podłoża bez prawa jej postawienia przed odrzuceniem kółka. Od pierwszego dotknięcia kółka przy chwytaniu nie wolno nabierać szybkości ani celowo zbliżać się do boiska przeciwnika pod pozorem „kroków hamowania” – pod karą utraty punktu. W kierunku boiska przeciwnika wolno wykonać jedynie 2 kroki rzeczywistego hamowania, to jest 3 kontakty stóp z podłożem.

W kierunku równoległym do linii środkowej lub przy oddalaniu się od niej – wolno od pierwszego dotknięcia chwytanego kółka wykonać dowolną ilość kroków hamowania, a następnie – bez zyskiwania terenu wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika z prawem oderwania dowolnej stopy przy rzucie.

Przy chwycie kółka w powietrzu i lądowaniu przewrotem przez bark, wolno wstać na obie nogi (2 kontakty) oderwać dowolną stopę przed odrzuceniem kółka (pkt.39). Jeśli przewrót nastąpił przy oddalaniu się od linii środkowej – po powstaniu na obie nogi wolno wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika bez zyskiwania terenu – i oderwać dowolną stopę (pkt.39) do rzutu.

Przesuwanie stopy lub stóp po podłożu (komenda sędziowska: „suwanie”) powoduje utratę punktu.

LICZENIE PUNKTÓW

Sędzia prowadzący obowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu i wskazywać ręką stronę prowadzącą.

Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie odnośnie ostatniego ogłoszonego wyniku.

KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW

Klasyfikacja zawodników (drużyn) w zawodach ringo ustalana jest kolejno według:

- 1.liczby zwycięstw,
- 2.wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych przy równej liczbie zwycięstw,
- 3.przy trzech lub więcej zawodnikach (drużynach) o tej samej liczbie zwycięstw – decyduje większa liczba zwycięstw pomiędzy zainteresowanymi, a przy równości zwycięstw – różnica punktów zdobytych i utraconych,
- 4.przy równości tej różnicy punktów – decyduje większa liczba punktów zdobytych,
- 5.przy tej samej liczbie punktów zdobytych przez zainteresowanych decyduje większa liczba punktów zdobytych do utraconych w danej serii spotkań,
- 6.przy równej różnicy punktów (pkt.46.5) decyduje większa liczba punktów zdobytych w całej serii spotkań,
- 7.przy także i tej równości – o zdobytym miejscu decyduje ponowny bezpośredni pojedynek wszystkich zainteresowanych.

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.BIEGI NA ORIENTACJE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2025 r.**

Termin:

Finał wojewódzki :październik/listopad 2025

miejsce : do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.TENIS ZIEMNY DZIEWCZĄT I CHOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2025 r.**

Termin:

Finał wojewódzki : marzec/czerwiec 2026

miejsce : do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.WĘDKARSTWO

Finał wojewódzki : Maj 2026

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

LICEALIADA 2025/2026 ZAWODY PODSTAWOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2006 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2006 r. i młodsi (wyłącznie uczniowie szkół dziennych).

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada).

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez W-M SZS. Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

UWAGA

Przy rozgrywkach w koszykówce podstawą do udziału w zawodach jest zgłoszenie drużyny przez system SRS oraz mailowo : wmszs@szs.olsztyn.pl (obowiązkowo) do 30 września 2025 r. Na podstawie zgłoszeń ustalona zostanie rejonizacja i harmonogram rozgrywek. Drużyny które nie dokonają zgłoszenia w wyżej w/w terminie nie będą dopuszczone do systemu rozgrywek.

1.KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

zawody rejonowe - październik/listopad 2025 r.

zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2025 r.

finały wojewódzkie - kwiecień/maj 2026 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju).

II.Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
 - W razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- czas akcji -24 sekundy ;piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund ,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut -rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny , kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7
- obowiązują przepisy PZKosz.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1.większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.

d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody rejonowe - październik 2025 r.

zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2024/25 r.

finały wojewódzkie - kwiecień/maj 2026 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).

-zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju), w tym ew. libero.

II.Przepisy gry Wysokość siatki:

-dziewczęta: 224 cm

-chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

trzeci decydujący set do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.większa liczba zwycięstw,

c.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju, większy stosunek „małych” punktów,

d.lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,

e.wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku

Terminy:

Zawody rejonowe – październik/listopad 2025

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2025

Finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2026

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1/drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni 2006 i młodszy.

2.Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców

3.zespół liczy do 12 zawodniczek/ków (w całym turnieju).

II.Przepisy gry

1.zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,

2.zawody powinny być rozgrywane na boisku z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokość 30 m i długość 60 m , bramki 5x2 m.

3.czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,

4.obuwie: korkotrampki, trampki oraz obowiązkowo nagołenniki.

5.piłka: numer „5”,

6.pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkółko o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej)),

7.bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,

8.gra bez „spalonego”,

9.zmiany hokejowe wyłącznie gdy piłka jest poza boiskiem , w wyznaczonej strefie , gdy zawodnik schodzący opuści boisko.(za błędne wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje kare 1 min.)

10.rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.

11.rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),

12.rzut od bramki – piłka wprowadzana jest z tzw „piątki”.

13.bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obręb całego boiska .

14.za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z

linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,

15.rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,

16.piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,

17.rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.

18.podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.

19.stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),

b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,

d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

W meczach .które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2x5 minut i gra się do „złotej bramki”- pierwszą strzeloną bramką w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę .-Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5 ,potem po jednym do rozstrzygnięcia.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

Zawody rejonowe- październik/listopad 2025

Zawody półfinałowe- listopad /grudzień 2025

Finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2026

Miejsce ; do ustalenia

I.Uczestnictwo

-zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkołyienne).

-zespół liczy do 16 zawodników

II.Przepisy gry

-czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów).

-obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58)- chłopcy -drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

-dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.

-zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki

III.Punktacja

I.Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

a.3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry

b.2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,

c.1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,

d.0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

II.O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów;

b.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

-większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów; -większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach; -losowanie.

III.W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – listopad/grudzień2025 .

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne -zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych graczy.

-zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II.Przepisy gry

-wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.

-czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy.

-pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,

-pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska

-bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)

III.Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1.wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)

2.lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju

c.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie- maj/czerwiec 2026 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo:

-zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik

2006 i młodszy

-zespół liczy minimum 8 a maksymalnie 12 zawodników/czek.

-zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800, 1500 m K i M).

-szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

-biegi w seriach na czas

-w konkurencjach technicznych po 4 próby

II.Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:

Biegi krótkie: 100 m, 200 m, 400m,

Biegi średnie: 800 m, 1500 m,

Skoki: skok w dal, skok wzwyż

Rzuty: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g* Sztafeta 100 m

Chłopcy:

Biegi krótkie: 100 m, 200 m, 400m,

Biegi średnie: 800m, 1500 m,

Skoki: skok w dal, skok wzwyż

Rzuty: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*, Sztafeta 4 x 100 m,

(* odpowiednia kategoria wiekowa)

III.Punktacja

-osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.

-na wynik drużyny składa się **10** (lub mniej) najlepszych rezultatów wyników tj. **po 2** najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) **oraz 2** najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od **2** pozostałych),

-przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie- październik 2025 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców

-reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2006 i młodszy,

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych

II.Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych

czynników dziewczęta 6 x 1000m – 1500 m

chłopcy 6 x 1000 m - 1500 m

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – kwiecień 2026 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców

Zespół składa się z max 6 uczniów / **uczennic z roczników 2008 i młodszy, (szkoły dzienne)**.

- W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szeregu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II.Program zawodów Biegi

na dystansach :

-dziewczęta rocznik 2002 i młodsze - biegi na dystansie 1000 m – 1500 m

-chłopcy rocznik 2002 i młodszy- biegi na dystansie 1500 m – 2000 m

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w komunikacie organizacyjnym.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych .W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce +1 za każdego zawodnika – do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

zawody rejonowe – wrzesień/listopad 2025 r.

finały wojewódzkie – luty/maj 2026 r.

I.Uczestnictwo

1.W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2006 i młodszy (szkołyienne). Zespół liczy:

-2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy, obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A– X

A – Y

Gra podwójna

A– Y

B – X

1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

2.Gry rozgrywane są do dwóch trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi

3.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym

5.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – wrzesień/grudzień 2025 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2006 i młodszy (szkołyienne).

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców ,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A – X

A – Y

Gra podwójna

A – Y

B – X

1.W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu ,natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)

2.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

3.Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) .W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie .

4.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

5.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

6.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

11.SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku

Terminy:

finał wojewódzki – listopad/grudzień 2025 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).

2.drużyna składa się z 4 osób:

-I szachownica - chłopiec lub dziewczyna

-II szachownica - chłopiec lub dziewczyna

-III szachownica - chłopiec lub dziewczyna

-IV szachownica - dziewczyna,

3.skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.

4.w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

5.do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.

6.zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II.Program zawodów

1.zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)

2.tempa gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III.Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana-0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

12.PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie- wrzesień/grudzień 2025 r.
miejsce do ustalenia

I.Uczestnictwo: W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2006 i młodsi (szkołyienne)

II.Program zawodów:

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

13.SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie : maj- czerwiec 2026r.
miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2006 i młodsi (szkołyienne).

-zespół liczy 2 zawodników + ew. 1 rezerwow

II.Przepisy gry

a.Boisko o wymiarach 16 x 8 m

b.Wysokość siatki:

-dziewczęta: 224 cm

-chłopcy: 243 cm

c.spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów .

- d.zawodnik rezerwowowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- f.każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- g.każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górną (palcami)
- h.we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III.Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 2.większa liczba zdobytych punktów
- 2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - a.wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - b.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - c.lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

14.KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

finał wojewódzki -maj/ czerwiec 2026 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 i młodsi
- każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Przepisy gry :

Mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,

- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze 6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się

zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,

- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba www.szs.pl srs.szs.pl dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki 48 punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny ,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki ,
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,

- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

Punktacja :

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) . O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).

- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).

- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem). Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania. Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS

15.FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

Termin:

finał wojewódzki –wrzesień 2025/maj 2026

miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

-W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców

-Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2006 i młodszy

-1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

-Licealiada (2003 i młodszy)

Dziewczęta -4 x 100m,

-sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),

Chłopcy -4 x 100m,

-sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe.

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas.

Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

LICEALIADA 2025/2026
IMPREZY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIK 2005 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2006 r. i młodszy (wyłącznie uczniowie szkół dziennych).

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada)**.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

1. HALOWA PIŁKA NOŻNA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

Zawody rejonowe – październik/listopad 2025 r

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2025 r

Finał wojewódzki – marzec/kwiecień 2026 r

Uczestnictwo:

- zawodnicy/czki ur. 2006 r. i młodszy,
- drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:

- zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka
- boisko o wym. 40 m x 20 m
- dopuszcza się bramki 2 m x 3m
- zmiany hokejowe
- pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN
- półfinał - system gier „każdy z każdym”

System rozgrywek w finale przy 6 zespołach: dwie grupy po trzy drużyny wyłonione drogą losowania w grupach „każdy z każdym”, następnie półfinały „na krzyż” - zwycięzcy grają o I miejsce, pokonani o III miejsce, z III miejsc w grupach mecz o V miejsce. W przypadku mniejszej liczby drużyn - „każdy z każdym”.

Punktacja:

- zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,
- przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania
 - b. lepsza różnica bramek
 - c. większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

2. BIEGI NA ORIENTACJĘ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2025 r.**

Termin :

finał wojewódzki – październik / /listopad 2025

Miejsce : do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.TENIS ZIEMNY DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2025 r.

Termin:

finał wojewódzkie – marzec/czerwiec 2026

Miejsce: do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimum **czterech drużyn**.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

ZASADY PUNKTACJI DO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO **W-MSZS OBOWIĄZUJĄCE W ROKU SZKOLNYM 2025/2026**

W roku szkolnym 2025/2026 do współzawodnictwa sportowego szkół zalicza się wszystkie zawody proponowane przez W-MSZ.

Zawody punktuje się w/g klucza

FINAŁ:

I miejsce	150 pkt
II miejsce	120 pkt
III miejsce	100 pkt
IV miejsce	90 pkt

Drużyny z II m-c w półfinałach

II miejsce	80 pkt
III miejsce	70 pkt

Ćwierćfinały (rejony)

III miejsce	60 pkt
IV miejsce	50 pkt
V miejsce	40 pkt
VI miejsce	30 pkt
VII miejsce i dalsze	10 pkt

Eliminacje powiatowe 5 pkt

**Klasyfikację drużynową każdej dyscypliny przelicza się na punkty do współzawodnictwa w/g
wyżej podanego klucza.**

Do współzawodnictwa zaliczane są punkty tylko jednej drużyny szkolnej w danej dyscyplinie

**.
Zawody wojewódzkie, w których nie jest prowadzona punktacja**

-do współzawodnictwa zaliczane są punkty za udział dla szkoły – 30 pkt

**ZASADY PUNKTACJI LEKKOATLETYCZNYCH BĘDĄ PODAWANE W OSOBNYM KOMUNIKACIE
NA STRONIE szs.olsztyn.pl**