

WARMIŃSKO – MAZURSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

KALENDARZ I REGULAMINY IMPREZ SPORTOWYCH na rok szkolny 2023/2024

**WCHODZĄCYCH W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ**

**MINISTERSTWO SPORU I TURYSTYKI
URZĄD MARSZAŁKOWSKI WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO–MAZURSKIEGO
WARMIŃSKO-MAZURSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY**



Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy
ul. Kołobrzaska 13/314
10-444 Olsztyn
NIP : 739-11-42-600
www.szs.olsztyn.pl
e-mail: wmszs@szs.olsztyn.pl

Olsztyn, sierpień 2023

Spis treści

1. PROGRAM SZKOLNY KLUB SPORTOWY W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO-MAZURSKIM

2. WOJEWÓDZKIE I OGÓLNOPOLSKIE WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE SZKÓŁ- DYSCYPLINY PODSTAWOWE ORAZ RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2023/2024

3. ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2023/2024

4. ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA Z DNIA 24 WRZEŚNIA 2013 R. W SPRAWIE ŚWIADCZEŃ GWARANTOWANYCH Z ZAKRESU PODSTAWOWEJ OPIEKI ZDROWOTNEJ

5. KOMUNIKAT SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO DOPUSZCZAJĄCY UCZNIÓW DO ZAWODÓW SZKOLNYCH (FRAGMENT W W PUBLIKACJI INSTYTUTU MATKI I DZIECKA AUTORSTWA OBLACIŃSKIEJ I B. WOYNAROWSKIEJ)

6. SCHEMAT ORGANIZACYJNY I ZASADY FINANSOWANIA ZAWODÓW SZKOLNYCH W-MSZS

7. IMPREZY SPECJALNE WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO 2023/2024

8. WOJEWÓDZKIE TURNIEJE NA OBIEKTACH SPORTOWYCH „MOJE BOISKO ORLIK 2012”

9. IGRZYSKA DZIECI – ROCZNIK 2011 I MŁODSI – REGULAMINY I DYSCYPLINY PODSTAWOWE I DODATKOWE

10. IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ – ROCZNIK 2009-2010 – REGULAMINY I DYSCYPLINY PODSTAWOWE I DODATKOWE

11. LICEALIADA – ROCZNIK 2004 I MŁODSI – REGULAMINY I DYSCYPLINY PODSTAWOWE I DODATKOWE

12. ZASADY PUNKTOWANIA DO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W-MSZS W ROKU SZKOLNYM 2023/2024

13. TABELY PUNKTOWE – TRÓJBÓJ I CZWÓRBÓJ

Tabele punktowe:

Szkolna drużynowa Liga Lekkoatletyczna,
Szkolna Liga Lekkoatletyczna
Program do liczenia punktów oraz instrukcja
Dostępne na stronie internetowej www.szs.pl

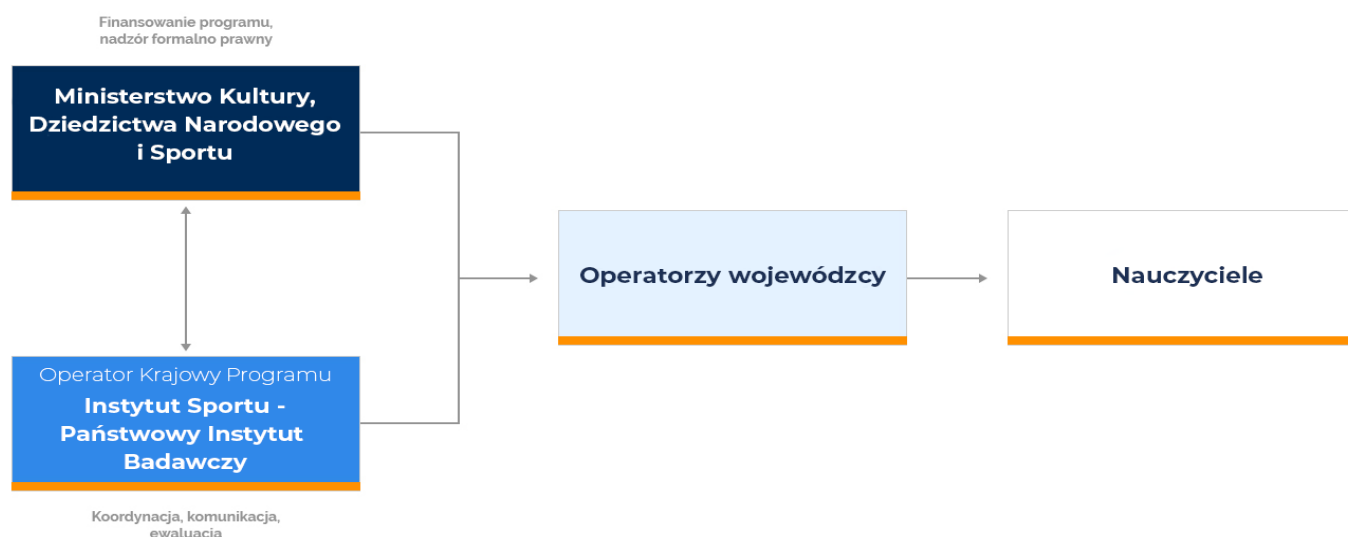
PROGRAM SKS W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO- MAZURSKIM

IDEA PROGRAMU

Program **Szkolny Klub Sportowy** to działanie systemowe skierowane do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych. SKS ma na celu stworzenie przestrzeni do dodatkowej aktywności fizycznej, realizowanej w formie zajęć sportowych i rekreacyjnych pod opieką nauczyciela prowadzącego zajęcia wychowania fizycznego w danej szkole. Stanowi także motywację do podejmowania aktywności fizycznej, skupiając się w szczególności na dzieciach i młodzieży o mniejszej sprawności fizycznej, rzadziej podejmujących aktywność fizyczną w czasie wolnym oraz nieobjętych regularnymi formami aktywności fizycznej, np. treningami w klubie sportowym. Systematyczne, pozalekcyjne zajęcia sportowe w ramach Programu SKS są prowadzone w różnorodnych, nowoczesnych i atrakcyjnych formach.

Zajęcia prowadzone w ramach Programu odbywają się w 60-minutowych jednostkach treningowych, dwa razy w tygodniu, w grupach minimum 15 osobowych.

STRUKTURA PROGRAMU



CELE PROGRAMU

1. Stymulowanie i kształtowanie nawyku podejmowania aktywności fizycznej przez dzieci i młodzież.
2. Poprawa sprawności fizycznej, stanu zdrowia oraz jakości życia dzieci i młodzieży, w tym profilaktyka nadwagi i otyłości.
3. Promocja zdrowego i aktywnego stylu życia wśród dzieci i młodzieży.
4. Zwiększenie oferty ogólnodostępnych, bezpłatnych zajęć sportowo-rekreacyjnych dla dzieci i młodzieży.
5. Motywowanie do podejmowania aktywności fizycznej wśród mniej aktywnych i sprawnych fizycznie dzieci i młodzieży, ze szczególnym uwzględnieniem dziewcząt.
6. Tworzenie warunków dla rozwoju talentów oraz zainteresowań sportowych młodego pokolenia.
7. Optymalizacja wykorzystania lokalnej infrastruktury sportowej, w tym infrastruktury przyszkolnej.
8. Promocja różnorodnych sportów wśród dzieci i młodzieży.
9. Wsparcie kadr pracujących z dziećmi i młodzieżą w obszarze sportu.

JAK DOŁĄCZYĆ DO PROGRAMU

Rekrutację szkół do programu prowadzą operatorzy wojewódzcy. Jeśli jesteś nauczycielem lub dyrektorem szkoły - skontaktuj się z operatorem. Lista operatorów jest dostępna w zakładce KONTAKT na stronie www.szkolnyklubsportowy.pl

Jeśli jesteś uczniem i chcesz dołączyć do SKS-owej społeczności zapytaj swojego nauczyciela wychowania fizycznego o możliwość udziału w zajęciach.

W skład Ogólnopolskiego i Wojewódzkiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół wchodzi następujące dyscypliny i zawody sportowe:

Igrzyska Dzieci (2011 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2023 r.**

Ogólnopolskiedyscypliny:

- 1 Koszykówka
- 2 Piłkasiatkowa
- 3 Piłkaręczna
- 4 Piłkanożna
- 5 Unihokej
- 6 Lekkoatletyka:
Trójbój lekkoatletyczny (rocznik 2011i młodsi)
Czwórbój lekkoatletyczny
Sztafetowe biegi przełajowe
Drużynowe biegi przełajowe
Festiwal Sztafet
- 7 Tenistołowy
- 8 Badminton
- 9 Szachy
- 10 Pływanie
- 11 Narciarstwobiegowe
- 12 Koszykówka 3x3
- 13 Rugby TAG

Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2009- 2010)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2023r.**

Ogólnopolskiedyscypliny:

- 1 Koszykówka
- 2 Piłkasiatkowa
- 3 Piłkaręczna
- 4 Piłkanożna
- 5 Unihokej
- 6 Lekkoatletyka:
Szkolna drużynowa Liga lekkoatletyczna
Sztafetowe Biegi Przełajowe
Drużynowe Biegi przełajowe
Festiwal Sztafet
- 7 Tenistołowy
- 8 Badminton
- 9 Szachy
- 10 Pływanie
- 11 Narciarstwobiegowe
- 12 Siatkówkapłazowa
- 13 Koszykówka 3x3

Licealiada (uczniowie dziennych szkół średnich 2004 i młodsi)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2023r.**

Ogólnopolskiedyscypliny:

- 1 Koszykówka

- 2 Piłkasiatkowa
- 3 Piłkaręczna
- 4 Piłkanożna
- 5 Unihokej
- 6 Lekkoatletyka :
- Szkolna Liga lekkoatletyczna
- Sztafetowe biegi przełajowe
- Drużynowe biegi przełajowe (2006i młodsi)
- Festiwal Sztafet
- 7 Tenistołowy
- 8 Badminton
- 9 Szachy
- 10 Pływanie
- 11 Siatkówkaplażowa
- 12 Koszykówka 3x3 (2006 i młodsi)

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2023/2024

1.Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2023/2024/nie później niż do 30 września 2023 r.:

- Igrzyska Dzieci (roczniki 2011i młodsi)
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2009 - 2010)
- Licealiada (uczniowie dziennych szkół średnich rocznik 2004 i młodsi) .

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2023/2024

2.Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji do srs.szs.pl.

RAMOWY TERMINARZ SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2022/2023

Lp.	Dyscyplina	Zawody na powiatowe (rejon, półfinał)	Finał wojewódzki
Igrzyska Dzieci (roczniki 2010 i młodsi)			
1	Koszykówka	od IX.2023 do V.2024	
2	Piłkasiatkowa	od IX.2023 do V.2024	
3	Piłkaręczna	od IX.2023 do V.2024	
4	Piłkanożna	od IX.2023 do VI.2024	
5	Unihokej	od IX.2023 do XII.2023	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Czwórbój Lekkoatletyczny	od IV.2024 do VI.2024	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2023 do X.2024	

6.3	Drużynowebiegiprzelajowe	od III.2024 do V.2024
6.4	Trójbój Lekkoatletyczny (rocznik 2013 i młodsi)	od IV.2024 do VI.2023
6.5	Festiwal Sztafet	Od IX.2023 do V.2024
7	Tenisstołowy	od IX.2023 do V.2024
8	Badminton	od IX.2023 do XII.2023
9	Szachy	od IX.2023 do XII.2023
10	Pływanie	od IX.2023 do V.2024
11	Narciarstwobiegowe	od XII.2023 do III.2024
12	Koszykówka 3x3	od IX.2023 do VI.2024
13	Rugby TAG *	Od IX.2023 do VI. 2024

Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2009– 2010)

1	Koszykówka	od IX.2023 do V.2024
2	Piłka siatkowa	od IX.2023 do V.2024
3	Piłkaręczna	od IX.2023 do V.2024
4	Piłkanożna	od IX.2023 do VI.2024
5	Unihokej	od IX.2023 do XII.2023
6	Lekkoatletyka:	
6.1	SzkolnaDrużynowa Liga Lekkoatletyczna	od IV.2024 do VI.2024
6.2	Sztafetowebiegiprzelajowe	od IX.2023 do X.2023
6.3	Drużynowebiegiprzelajowe	od III.2024 do V.2023
6.4	FestiwalSztafet *	Od IX.2023 do V. 2024
7	Tenis stołowy	od IX.2023 do V.2024
8	Badminton	od IX.2023 do XII.2023
9	Szachy	od IX.2023 do XII.2023
10	Pływanie	od IX.2023 do V.2024
11	Narciarstwobiegowe	od XII.2023do III.2024
12	Siatkówkapłażowa	od IV.2024 do VI.2024
13	Koszykówka 3x3	od IX .2023do V.2024

L I C E A L I A D A (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych roczniki 2004 i młodsi)

1	Koszykówka	od IX.2023 do V.2024
2	Piłkasiatkowa	od IX.2023 do V.2024
3	Piłkaręczna	od IX.2023 do V.2024
4	Piłkanożna	od IX.2023 do VI.2024
5	Unihokej	od IX.2023 do II.2024
6	Lekkoatletyka:	
6.1	Szkolna Liga Lekkoatletyczna	od IX.2023 do VI.2024
6.2	Sztafetowebiegiprzelajowe	od IX.2023do X.2023
6.3	Drużynowebiegiprzelajowe (rocznik 2006 I młodsi)	od III.2024do V.2024
6.4	FestiwalSztafet*	Od IX.2023 do V.2024
7	Tenisstołowy	od IX.2023do V.2024
8	Badminton	od IX.2023do XII.2023

9	Szachy	od IX.2023 do XII.2023
10	Pływanie	od IX.2023 do V.2024
11	Siatkówkaplażowa	od IV.2024 do VI.2024
12	Koszykówka 3x3 /2006 i młodsi/	Od IX.2023 do VI.2024

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO **W ROKU SZKOLNYM 2023/2024**

REGULAMIN OGÓLNY:

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży (współfinansowane ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej- Departamentu Sportu Powszechnego Ministerstwa Sportu i Turystyki, Samorządu Województwa Warmińsko-Mazurskiego).

1. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

a. Igrzyska Dzieci- dla uczniów ur. w 2011 roku i młodszych - **ID**

b. Igrzyska Młodzieży Szkolnej- dla uczniów ur. w 2009 – 2010 – **IMS**

c. Licealiada - dla uczniów ur. w 2004 i młodszych – **Licealiada**

1. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

2. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

3. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (ID, IMS, Licealiada)

II. CELE I ZADANIA

1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.

2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.

3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.

4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.

5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.

6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

7. Organizacja całorocznego cyklu imprez sportowych dla wszystkich typów szkół na terenie województwa Warmińsko-Mazurskiego.

III. ORGANIZATORZY

1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy, www.szs.olsztyn.pl.

2. Organizator zawodów powinien być podany w głównym regulaminie lub dodatkowym komunikacie terminarzu.

3. Przy ustalaniu organizatora zawodów obowiązuje następująca zasada: - zawody szkolne organizuje SKS lub UKS, nauczyciel w-f.

- zawody międzyszkolne, towarzyskie i okolicznościowe organizuje bezpośredni inicjator. - zawody o mistrzostwo miasta, gminy, powiatu organizują Zarządy terenowe SZS lub organizator imprez sportowych w porozumieniu z samorządem.

-zawody rejonowe z udziałem zespołów, miast i gmin danego rejonu organizuje Zarząd Powiatowy SZS lub organizator imprez sportowych oraz Warmińsko-Mazurski SZS.

-zawody półfinałowe organizują zarządy terenowe SZS na zlecenie Warmińsko-Mazurskiego SZS - finały wojewódzkie organizuje Warmińsko-Mazurski Szkolny Związek Sportowy.

1.Do obowiązków organizatora należy:

-przygotowanie obiektu (stadion, sala, boisko, szatnie),

-zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów, powiadomienie mediów,

-zabezpieczenie komisji sędziowskiej, sekretariatu, obsługi technicznej zawodów i opieki medycznej, - zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy),

-popracowanie szczegółowego programu zawodów,

-gospodarz ma obowiązek zamieścić komunikat organizacyjny planowanych zawodów na stronie W-M SZS oraz w systemie SRS, nie później niż tydzień przed planowanymi zawodami.

-godziny rozpoczęcia i zakończenia zawodów powinny uwzględniać najbardziej dogodny dojazd i powrót wszystkich zespołów,

-ewentualne zabezpieczenie punktu zbiorowego wyżywienia, jeżeli zespoły przyjeżdżające zwrócą się z prośbą w tej sprawie,

-finansowe rozliczenie zawodów: organizator zawodów rejonowych, półfinałowych i finałowych zobowiązany jest w ciągu trzech dni do przesłania pełnej dokumentacji sportowej (delegacje sędziowskie, listy zgłoszeń startujących, protokoły zawodów, komunikat końcowy, faktury, rachunki, umowy za wykonaną pracę, sprawozdanie z imprez zleconych) oraz dokumentacji zdjęciowej do biura W-M SZS w Olsztynie.

1.Planowane zawody muszą odbyć się zgodnie z terminarzem. Zmiany terminu na wniosek zainteresowanej strony może dokonać wyłącznie W - M SZS.

2.Ewentualne propozycje zmian terminów zawodów, wynikające np.: z udziału w zawodach klubowych, wysokiej rangi, wycieczki itp. - należy zgłaszać niezwłocznie po uzyskaniu awansu do dalszych rozgrywek. Zmiany terminu na wniosek zainteresowanej strony może dokonać wyłącznie W - M SZS.

3.Ostateczna interpretacja regulaminu należy do W-M SZS.

4.Warmińsko- Mazurski SZS nie będzie przysyłał do szkół komunikatów organizacyjnych oraz końcowych z zawodów finałowych. Wszystkie komunikaty zamieszczane będą na stronie internetowej www.szs.olsztyn.pl oraz w systemie SRS.

5.Organizatorzy imprez rejonowych i półfinałowych, proszeni są o przesłanie komunikatów dotyczących tych imprez drogą elektroniczną na adres email: komunikaty.wmszs@gmail.com oraz wmszs@szs.olsztyn.pl, a także zamieszczanie ich w systemie SRS.

IV.UCZESTNICTWO

1.Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować poprzez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2022 roku.

2.We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie.

3.Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin: -

Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2011 i młodszych).

Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2009- 2010).

Licealiada – (dla uczniów ur. w latach 2004 i młodszych).

We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły

4.W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.

5.Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół - srs.szs.pl

6.Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2023/2024.

7.Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgody zbiera i przechowuje szkoła zgłaszająca się do rozgrywek. Według wzoru zamieszczonego na www.srs.szs.pl

8.Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice /prawni opiekunowie wyrazili zgodę na :

-udział w zawodach

-przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS

-Wykorzystanie wizerunku ucznia /zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek, brak ww. zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.

-zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres www.srs.szs.pl)

9.Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.

10.W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę.

11.Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

12.Udział w zawodach rejonowych musi być potwierdzony e mailem lub telefonicznie u organizatora i poprzedzony eliminacjami powiatowymi.

13.Każdego uczestnika zawodów obowiązuje następująca dokumentacja:

-ważna legitymacja szkolna (uczestnik nie posiadający legitymacji szkolnej nie może być dopuszczony do zawodów, zaś organizator powinien sprawdzić legitymacje szkolne przed rozpoczęciem i ma prawo je sprawdzić trakcie zawodów),

-imienna lista uczestników wydrukowana z systemu SRS, podpisana przez dyrektora szkoły i nauczyciela w- f lub opiekuna/ powinna być złożona u organizatora przed rozpoczęciem zawodów/.

14.W zawodach wojewódzkich mają prawo startu reprezentacje wg ustaleń regulaminów szczegółowych.

15.W zawodach finałów ogólnopolskich mają prawo startu zespoły szkolne, które zdobyły tytuły Mistrzów Województw.

16.O udziale w kolejnym etapie decyduje start w zawodach niższego szczebla.

V.ZASADY FINANSOWANIA

1.Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.

2.Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywa W-M SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, Urzędu Marszałkowskiego Województwa WarmińskoMazurskiego, sponsorów i innych źródeł /pod warunkiem rozgrywania zawodów zgodnie z terminami zamieszczonymi w kalendarzu imprez sportowych /.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1.Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego i Wojewódzkiego współzawodnictwa Sportowego Szkół.

2.Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia – zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

3.Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania

innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

4. Zawody zostaną rozliczone tylko i wyłącznie pod warunkiem wywiązania się organizatora z obowiązków dotyczących finansowania przedstawionego w punkcie 4 oraz przesłania komunikatu końcowego drogą elektroniczną na adres: wmszs@szs.olsztyn.pl oraz komunikaty.wmszs@gmail.com.

Załącznik do obwieszczenia Ministra Zdrowia z dnia 21 marca 2019 r. (poz. 736):

Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA¹ z dnia 24 września 2013 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1510, z późn. zm.²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

1. wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;
2. poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
- 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
- 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt 1, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
- 2) § 2 pkt 2, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
- 3) § 2 pkt 3, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
- 4) § 2 pkt 4, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
- 5) § 2 pkt 5, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.

2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
- 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.

2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:

- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
- 2) chorób nowotworowych,
- 3) chorób oczu,

¹ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 10 stycznia 2018 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. poz. 95).

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2018 r. poz. 1515, 1532, 1544, 1552, 1669, 1925, 2192 i 2429 oraz z 2019 r. poz. 60, 303, 399, 447 i 730.

- 4) chorób przemian materii,
 - 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
 - 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
 - 7) chorób układu krążenia,
 - 8) chorób układu moczowo-płciowego,
 - 9) chorób układu nerwowego,
 - 10) chorób układu oddechowego,
 - 11) chorób układu ruchu,
 - 12) chorób układu trawiennego,
 - 13) chorób układu wydalania wewnętrznego,
 - 14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
 - 15) urazów i zatruc,
 - 16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
- gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.
- § 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.
2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.
- § 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.³⁴

Komunikat Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**”. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.

2. Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**”. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **„Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach”**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia <http://www2.mz.gov.pl/wwwmz/index?mr=m15&ms=739&ml=pl&mi=739&mx=0&ma=33020>

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i**

międzyszkolnych w sporcie szkolnym w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.),** których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2010 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2010 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2010 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiad.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną.** Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy.** Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
- c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 2011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS
(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa
Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń As Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchyleń w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają: 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
B _k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C ₁ Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w.

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące poniższych kwestii będą zamieszczane na stronie internetowej szs.pl

SKŁAD ZARZĄDU WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO **NA LATA 2020-2024**

1. Dariusz Marchlewski –Przewodniczący W-MSZS

2. **Jerzy Cimoszyński** -Wiceprzewodniczący ds. sportu

3. **Andrzej Kamiński** – wiceprzewodniczący d/s szkoleniowych

4. **Michał Grzeszczak** – sekretarz

5. **Krzysztof Rumiński** – Skarbnik

6. **Leszek Biernacki** – członek Zarządu

7. **Ewa Bogusz** – członek Zarządu

8. **Jan Durka** – członek Zarządu

9. **Krzysztof Krupienik** – członek Zarządu

10. **Artur Pacuszk**- członek Zarządu

11. **Janusz Pająk** – członek Zarządu

12. **Jacek Krzekotowski** – członek Zarządu

13. **Krzysztof Maksimowski** – członek Zarządu

14. **Paweł Romaniuk**- członek Zarządu

15. **Andrzej Samoszuk** – członek Zarządu

16. **Zbigniew Stefaniuk** – członek Zarządu

17. **Piotr Śliwiak** – członek Zarządu

18. **Łukasz Tarasiewicz** – członek Zarządu

19. **Mirosław Urbanowski** – członek Zarządu

20. **Tomasz Płonowski** – członek Zarządu

21. **Artur Wangin** – członek Zarządu

22. **Dariusz Wasilewski** -członek Zarządu

23. **Bogusław Waszkiel**- członek Zarządu

24. **Marek Wiśniewski** – członek Zarządu

25. **Kazimierz Wrotek**- członek Zarządu

15. **Andrzej Samoszuk** – członek Zarządu

16. **Zbigniew Stefaniuk** – członek Zarządu

Komisja Rewizyjna

1. **Zbigniew Czabrycki** – Przewodniczący

2. **Marek Dudka**

3. **Piotr Lisewski**

4. **Szymon Nagy**

5. **Waldemar Szydlik**

SCHEMAT ORGANIZACYJNY I ZASADY FINANSOWANIA ZAWODÓW SZKOLNYCH ORGANIZOWANYCH PRZEZ SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY W WOJEWÓDZTWIE WARMIŃSKO - MAZURSKIM W ROKU SZKOLNYM 2021/2022

I. Szkolne Igrzyska Sportowe

Organizuje - szkoła, SKS, UKS, nauczyciele, rodzice System

regulaminy - ustala SKS i UKS

Finansowanie - szkoła, Rada Rodziców

Terminy - cały rok

II. Zawody gminne- miejskie

Organizuje - GSZS, MSZS, M-G SZS lub organizator gminnych imprez sportowych

System i regulaminy - ustala GSZS, MSZS M-G SZS lub organizacja powołana przez samorząd

Finansowanie

koszty organizacji - samorząd,

koszty przejazdu - Rada Rodziców, szkoła, sponsorzy

Komunikaty - należy przesłać do PSZS

Terminy - wyznacza koordynator gminny

III. Zawody powiatowe

Organizuje - GSZS, MSZS, M-G SZS lub koordynatorzy powiatowi – organizatorzy imprez sportowych

System i regulaminy - ustalają j. w.

Finansowanie:

koszt organizacji - samorząd,
koszt przejazdu - Rada Rodziców, szkoła, sponsorzy
Komunikaty - należy przesłać do kierownika rejonu
Terminy - wyznacza koordynator powiatowy

IV.Zawody rejonowe

Organizuje - ustalony przez kierownika rejonu - PSZS, MSZS, M-G SZS GSZS, SKS, UKS
lub inna organizacja powołana przez samorząd

System i regulaminy - ustalają na naradzie przedstawiciele j. w.

Finansowanie:

-koszty organizacji - samorządy powiatowe, gminne,
sponsorzy, samorząd Województwa Warmińskiego – Mazurskiego
-koszty przejazdu - szkoły, samorządy, sponsorzy,

**Komunikat końcowy wraz z pełną dokumentacją -należy przesłać
do W-M SZS w ciągu 3 dni od zakończenia zawodów na adres :
wmszs@szs.olsztyn.pl**

Termin zawodów – wyznacza kierownik rejonu zgodnie z niniejszym regulaminem

Uczestnictwo – zgodnie z regulaminem zawodów rejonowych, ustalonym na spotkaniach organizacyjnych z kierownikiem rejonu.

O awansie do rejonów będą decydowały regulaminy szczegółowe.

Podział na rejon:

Rejon 1 – obejmuje powiat grodzki i ziemski Olsztyn – **kierownik Dariusz Marchlewski tel. 607-213-029**

Rejon 2 – obejmuje powiat Lidzbark Warmiński, Bartoszyce, Kętrzyn i Węgorzewo – **kierownik Krzysztof Krupienik tel: 600-938-489**

Rejon 3 – obejmuje powiat grodzki i ziemski Elbląg i Braniewo – **kierownik Janusz Pająk tel: 609-112-009**

Rejon 4- obejmuje powiat Iława, Nowe Miasto Lubawskie ,Ostróda, Działdowo – **kierownik Jacek Krzekotowski tel: 601-784-065**

Rejon 5- obejmuje powiat Szczytno, Mrągowo, Nidzica i Pisz – **kierownik Jerzy Cimoszyński tel: 602-555-481**

Rejon 6- obejmuje powiat Giżycko, Ełk , Gołdap i Olecko – **kierownik Andrzej Kamiński tel: 602-376-631**

V.Zawody półfinałowe

Organizator	PSZS, GSZS, MSZS, M-G SZS, SKS, UKS lub inna organizacja uzgodniona przez kierownika półfinału
System i regulaminy	ustala W-M SZS
Finansowanie	samorządy gminne, powiatowe, samorząd wojewódzki, Ministerstwo Sportu i Turystyki, sponsorzy <u>koszt przejazdu</u> uczestniczące szkoły, samorządy, sponsorzy
Sprawozdawczość	- komunikat wraz z pełną dokumentacją należy przesłać w ciągu trzech dni po zawodach.

W zawodach półfinałowych startują najlepsze zespoły z rejonu/mistrz i wicemistrz lub kolejny zespół/.

O awansie do półfinałów będą decydowały regulaminy szczegółowe.

Podział na półfinały:

Półfinał I – obejmuje rejon 1 i 2 – kierownik Dariusz Marchlewski

Półfinał II – obejmuje rejon 3 i 4 – kierownik Jacek Krzekotowski

Półfinał III – obejmuje rejon 5 i 6 – kierownik Andrzej Kamiński

Półfinał IV – obejmuje drugie drużyny z półfinałów I,II,III

VI.Finał Wojewódzki

Organizuje- wytypowany przez W-M SZS - PSZS, SZS, SKS, UKS lub inna organizacja funkcjonująca w **strukturach SZS na podstawie najkorzystniejszej oferty organizacyjnej wcześniej złożonej do biura W-M SZS**

System i regulaminy - podane zostaną w komunikatach organizacyjnych

Finansowanie- jak w zawodach półfinałowych

Uczestnictwo- w finale udział biorą mistrzowie półfinałów I-IV

UWAGA!

1. Przed rozpoczęciem zawodów każdego szczebla należy złożyć u organizatora:

-aktualne legitymacje szkolne

-listę uczestników wydrukowaną z systemu SRS, podpisaną przez dyrektora szkoły i nauczyciela wf

Szkoła, która nie spełni tych warunków nie zostanie dopuszczona do zawodów.

**IMPREZY SPECJALNE
WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO
SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO 2023/2024**

1. WOJEWÓDZKA INAUGURACJA SPORTOWEGO ROKU SZKOLNEGO 2023/2024

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin: wrzesień/ październik 2023 r.

Miejsce: Droszewo

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2. OGÓLNOPOLSKIE INDYWIDUALNO-DRUŻYNOWE GRUNWALDZKIE BIEGI PRZEŁAJOWEDZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin: maj /czerwiec 2024r.

Miejsce: Pola Grunwaldu

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3. MISTRZOSTWA W-MSZS W SZACHACH

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023r.

Termin: wrzesień/ grudzień 2023 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4. WOJEWÓDZKIE INDYWIDUALNO-DRUŻYNOWE ZAWODY W LA -KIERUNEK PARYŻ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin: maj /czerwiec 2024 r.

Miejsce: do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5"JESTEM SPRAWNY NA 6" z udziałem osób niepełnosprawnych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023r.

Termin: wrzesień/grudzień 2023 r.

Miejsce:do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6. WOJEWÓDZKIE ZAWODY NA ROLKACH I DESKOROLKACH -FREESTYLE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023r.

Termin : wrzesień /grudzień 2023 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.WARMIŃSKO-MAZURSKIE OTWARTE REGATY ŻEGLASKIE W klasie OPTYMIST

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023r.

Termin : maj /wrzesień 2023 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.WOJEWÓDZKI FESTYN Z UDZIAŁEM UCZESTNIKÓW PROGRAMU SKS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023r.

Termin : marzec/grudzień 2023 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.WOJEWÓDZKI ŚWIĄTECZNY PILOTAŻOWY TURNIEJ UNIHOKEJA DRUŻYN MIESZANYCH -2 DZIEWCZYNKI + 2 CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023r.

Termin : listopad /grudzień 2023 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.PILOTAŻOWE MISTRZOSTWA W-MSZS -e-sport

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023r.

Termin : styczeń /grudzień 2024 r

Miejsce : do ustalenia

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

11.PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ- GALA

Termin : grudzień 2023

„ MOJE BOISKO ORLIK 2012”

Igrzyska Dzieci rocznik 2011 i młodsi , Igrzyska Młodzieży Szkolnej rocznik 2009-2010 , Licealiada rocznik 2004 i młodsi

WOJEWÓDZKIE TURNIEJE W PIŁCE NOŻNEJ, RĘCZNEJ, KOSZYKÓWCE I PIŁCE SIATKOWEJ NA OBIEKTACH SPORTOWYCH

ZGŁOSZEŃ NALEŻY DOKONAĆ DO 15 WRZEŚNIA 2023 ROKU.

W ROKU SZKOLNYM 2023/2024 ZOSTANĄ ROZEGRANE DWA OSOBNE TURNIEJE W NASTĘPUJĄCYCH TERMINACH :

ORLIK 2023 - od 18 września do 12 października 2023 r. .

ORLIK 2024 - od 20 maja do 14 czerwca 2024 r .

PIŁKA SIATKOWA

- Igrzyska Dzieci (czwórki)

- Igrzyska Młodzieży Szkolne

-Licealiada

Rozgrywkirejonowe

do**26września 2023-do**
24maja2024

Rozgrywkipółfinałowe

do**6 października2023-do 4**
czerwca2024

Turniejewojewódzkie

do**12 października 2023 -**
do 14 czerwca2024

PIŁKA RĘCZNA

-Igrzyska Dzieci

-Igrzyska Młodzieży Szkolnej-

Licealiada

Rozgrywkirejonowe

do**26 września 2023- do**
24maja 2024

Rozgrywkipółfinałowe

do**6 października 2023-do**
14 czerwca2024

Turnieje wojewódzkie

do **12 października 2023**-do
14 czerwca 2024

KOSZYKÓWKA 3X3

-Igrzyska Dzieci
-Igrzyska Młodzieży Szkolnej
- Licealiada

Rozgrywkirejonowe

do **26 września 2023**-
do **24maja2024**

Rozgrywkipółfinałowe

do **6 października 2023**-do
4 czerwca2024

Turniejewojewódzkie

do **12 października 2023**-do
14 czerwca2024

PIŁKA NOŻNA

-Igrzyska Dzieci
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej
-Licealiada

Rozgrywkirejonowe

do **26września 2023**, do
24maja 2024

Rozgrywkipółfinałowe

do **6 października 2023**–
do **4 czerwca 2024**

Turniejewojewódzkie

do **12października**
2023- do 14
czerwca2024

IGRZYSKA DZIECI 2023/2024 **IMPREZY PODSTAWOWE**

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ROCZNIK 2011I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych. .

Prawo startu mają urodzeni w 2011roku i młodsi.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez WM SZS.
Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

Przy rozgrywkach w koszykówce podstawą do udziału w zawodach jest zgłoszenie drużyny przez system SRS oraz mailowo : wmszs@szs.olsztyn.pl (obowiązkowo) do 30 września 2023 r. Na podstawie zgłoszeń ustalona zostanie rejonizacja i harmonogram rozgrywek. Drużyny które nie dokonają zgłoszenia w wyżej w/w terminie nie będą dopuszczone do systemu rozgrywek.

1.KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody rejonowe - październik/listopad 2023 r.

zawody półfinałowe- listopad/grudzień 2023 r.

finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2024 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy.

-zespół liczy do 12 zawodników/czek.

II.Przepisy gry -

czas gry: 4 x 6 minut.

-piłka: numer „5”.

-mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm,(mecze mogą być rozegrane na koszach zawieszonych na wysokości 305 cm) , Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m.

-zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy Ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ewentualnie drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie.

-gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną.

obowiązuje:

- obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
- przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
- przepis dotyczący błędu 3 sekund,
- przepis dotyczący błędu 5 sekund.

-w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki.

-W wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, orzekany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.

o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Uwaga: Wysokość zawieszenia koszy na zawodach finałów ogólnopolskich zostanie podana w komunikacie organizacyjnym dotyczącym finału krajowego.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

Zawody rejonowe – październik 2023

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2023

Finały wojewódzki – kwiecień/ maj 2024

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy.

-w skład zespołu wchodzi 8+2 rezerwowych zawodników (w całym turnieju)

II.Przepisy gry

-wymiar boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku, -wysokość siatki : 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy, -obowiązują piłki siatkowe nr 5.

-gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

-w pierwszym secie gra 4 zawodników + ew. 1 rezerwowy.

-w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowy.

-w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona ze wszystkich zawodników + ew. 1 rezerwowy,

-skład CZWÓREK ustalony przed zawodami nie może być zmieniony przez cały turniej.

-każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie.

-obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki, nie ma błędu ustawienia,

-zawodnik zagrywający nie może wykonać akcji w bloku i atakować żadnego miejsca na boisku z piłką znajdującą się powyżej górnej taśmy siatki,

-sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,

-w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce zgodnie z kolejnością rotacji (druga zmiana dokonana).

-w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy z pozostałych zawodników musi znajdować się na własnym boisku.

Uwaga:

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Dzieci w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - większy stosunek setów
 - większy stosunek „małych”punktów
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody rejonowe - październik 2023 r.

zawody półfinałowe - listopad 2023 r.

finały wojewódzkie - kwiecień/maj 2024 r.

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy.
2. zespół liczy do 12 zawodniczek/ków (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie –zgodnie z przepisami PZPN.

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie miękkie: korkotramпки, tzw. lanki, oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. piłka: numer „4”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min) 10.
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.

- 11.rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
- 12.rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie)
- 13.bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
- 14.za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”
- 15.rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
- 16.piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
- 17.rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
- 18.Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- 19.stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1.większa liczba zdobytych punktów,
- 2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a.większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b.korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c.lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- 3.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody rejonowe- październik/ listopad 2023 r.

zawody półfinałowe -listopad/ grudzień 2023 r.

zawody wojewódzkie- kwiecień/maj 2024 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy.
- zespół liczy do 16 zawodników.

II.Przepisy gry

-Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie –zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m. Przy rozgrywaniu zawodów na mniejszych boiskach (do szczebla powiatu) rekomendujemy zmniejszenie ilości zawodników na boisku do 6)
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj.
- dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoryczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja

Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1).3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
 - 2)2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3)1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4)0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry
- 2.O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów;

b.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach; -losowanie

3.W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy.
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z maksymalnie 9 zawodniczek/zawodników. W zawodach ogólnopolskich dopuszcza się max. 12 zawodników/zawodniczek

II.Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie zgodnie z przepisami PZU.

- 3 zawodników na boisku + bramkarz

-czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora). -

bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm) -pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.

-pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 2,5 od linii końcowej boiska) .

-boisko o wymiarach 24m x 12 m .Dopuszcza się boiskoo mniejszych wymiarach 22mx11m i 20m x10x, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora).

III.Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów. O kolejności miejsc decyduje:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1.wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)

2.lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

a.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

zawody powiatowe - wrzesień/październik 2023r.

finał wojewódzki - maj2024 r.

miejsce : do ustalenia

Zawody wojewódzkie zostaną rozegrane w jednym dniu dla dziewcząt i chłopców.

I.Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 zawodniczek/zawodników. Zawody przeznaczone dla rocznika 2013 i młodszych.

II.Programzawodów:

- biegną 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzutpiłeczkąpalantową (80 g).

III.Sposób przeprowadzenia zawodów: Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

-strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.

- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV.Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody powiatowe - wrzesień/październik 2023r.

finały wojewódzkie - maj 2024 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców, -reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2011 i młodszych

II.Program zawodów

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m, dla chłopców 1000 m,

III.Sposób przeprowadzenia zawodów

-kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m

-bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.

-zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.

-zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

-strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.

-szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.

-końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.

-każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.

-pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie. -jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.

-pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

-pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości: dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

-przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową

-rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.

-każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.

-odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.

-liczy się najlepszy rezultat.

-pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

-biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV.Punktacja

-wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.

-suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.

-na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).

-przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie - październik 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
-reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2011 i młodszych.
Zawodnicy mogą startować w kolicach lekkoatletycznych.

II.Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników - dziewczęta 6 x 800 - 1000 m - chłopcy 6 x 800 - 1000 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finał wojewódzki –wrzesień/listopad 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników jak niżej

a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodsza 2013 i młodszy

b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza 2011-2012

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szeregu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II.Program zawodów Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2012 i młodsze - biegi na dystansie 600 m – 800 m
- chłopcy rocznik 2012 i młodszy - biegi na dystansie 600 m-800 m
- dziewczęta rocznik 2010-2011- biegi na dystansie 800 m -1000 m
- chłopcy rocznik 2010-2011 - biegi na dystansie 800 m -1000 m

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kolicach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych .w zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce +1 za każdego zawodnika – do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika .

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy : wrzesień /listopad 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2010 i młodszy.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

Igrzyska Dzieci (2011 i młodszy)

- dziewczęta -4 x 100m,
- sztafeta szwedzka (400m +300m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),
- chłopcy -4 x 100m,
- sztafeta szwedzka (400m +300m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

11.TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody rejonowe – wrzesień/listopad 2023 r.

finały wojewódzkie –luty/ marzec 2024 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- 1.W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- 2.Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy. Zespół liczy: -2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowi, -obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut III rzut

A– X A – Y

Gra podwójna

A– Y B – X

- 1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
- 2.Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu, gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.

3.Zawodnik rezerwowý mo¿e zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze mo¿e być zawodnikiem podstawowym.

4.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowý od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

12.BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie: wrzesień /listopad 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2011 i młodsí. Zespół liczy: -2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowý, - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut

II rzut

III rzut

A– X

A – Y

Gra podwójna

A– Y

B – X

1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

2.Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)

3.Zawodnik rezerwowý mo¿e zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze mo¿e być zawodnikiem podstawowym.

4.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

5.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowý od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

13.SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finał wojewódzki - listopad/grudzień 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodsí.

2.drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,

3.skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.

4.w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

5.do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.

6.zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II.Program zawodów

1.zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)

2.tempa gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III.Punktacja

-Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

-suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana-0p.),

-wartościowanie pełne Buchholza,

-wynik bezpośredniego spotkania,

-lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

14.PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – wrzesień /grudzień 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2011 i młodszy.

II.Program zawodów:

-sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt

-sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

15. KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023r.

Termin:

Zawody rejonowe - wrzesień/październik 2023 r.

Zawody półfinałowe- listopad 2023 r

Finał wojewódzki -maj/czerwiec 2024 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 i młodszy

-Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Przepisy gry

-mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 305 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m),(mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 2600 m – w tym wypadku odległość zutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,

-trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,

-rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską),

-zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,

-rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,

-czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,

-drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,

-drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),

-jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,

-drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,

-drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,

-faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,

-siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,

-nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,

-zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. checkball),

- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. checkball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1.większa liczba zdobytych punktów,
- 2.jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a.decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b.decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c.decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d.decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
- 3.Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

16.RAGBY TAG

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy: wrzesień/ listopad 2023

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy;

- zespół liczy maksymalnie 8 zawodników (w całym turnieju);
- w każdym zespole muszą być minimum trzy dziewczynki, w tym dwie na boisku;
- na boisku występuję minimum 5 grających + rezerwa (obowiązują przepisy szerokości gry w rugby TAG tj. 4 m na 1 zawodnika);
- chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po jednym punkcie.

II. Przepisy gry:

Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <http://pzrugby.pl/download/35>

1. Zasady ogólne:

- czas gry 2 x 5minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów; w turnieju nie więcej niż 50 minut;
- wymiary boiska: min. 20m x 40m, max 22m x 55m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych), (w turniejach szkolnych zalecany jest podzielnik szerokości boiska przez 4 – np.: orlik, sala 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę);
- w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu;
- przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego;
- jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami;
- obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie;
- gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznawiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

2. Podania i bieg z piłką

- piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści;
- w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku;
- piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika);
- zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAG-ów).

3. Rzut wolny

- rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia;
- sygnalizacja sędziego - ręka zgięta w łokciu pod kontem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na tronie PZR);
- w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego;
- zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj";
- jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punktowego.

4. TAG

- TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika;
- długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm;
- prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAG-ów pokazano w regulaminie szczegółowym;
- gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi:
 - a.zatrzymać się;
 - b.trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę;

- c. krzyknąć "Tag!";
- d. oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki;
- e. powrócić do gry;
- zawodnik pozbawiony znacznika musi:
 - A .zaprześcić biegu do trzech sekund lub trzech kroków;
 - B .podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki;
 - C .umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy;
 - D .powrócić do gry.

5. Zasady gry

- tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki;
- gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punktowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAG-ów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyłączenia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie);
- zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę a uznaj punkty” lub podobnej;
- jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punktowego;
- zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego TAGa; obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika;
- wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punktowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.

6. Gra foul

- zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki;
- zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry;
- piłka nie może być wrywana z rąk innego zawodnika;
- zawodnicy nie mogą kopać piłki;
- gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć;
- w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia;
- w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, foul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych);
- nie można blokować przeciwnika bez piłki;
- nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf;
- nie można rzucać szarfy na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana;

- zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni;
- należy zachować się w sposób sportowy.

7.SANKCJE: rzut wolny

7.1 Strata piłki

- po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę;
- po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę;
- po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna;
- za wymuszony kontakt;
- zbijanie ręki przeciwnika, który chwyta TAG;
- wyjście na aut;
- podanie do przodu.

7.2.Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry.

- przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki;
- gra rozpoczyna się po komendzie „gra” bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją” tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi;
- trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę ręce.

7.3.Spalony

- po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze;
- jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznawiana.

7.4.Przód/upuszczenie piłki

- jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna” tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak, jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce;
- przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.

8.Sędzia

- sędzia jest animatorem gry;
- dba o prawidłowe założenie TAG-ów przed rozpoczęciem gry;
- prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić ciągłość gry;
- dba o bezpieczeństwo zawodników;
- odlicza czas gry.
- Postanowienia końcowe
- zmiany hokejowe;
- zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe - związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry);
- jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za walkower – 3 punkty, za remis – 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za oddanie meczu walkowerem - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - małe punkty, które zawodnicy zdobędą podczas gier grupowych;
 - mniejszy bilans punktów straconych;
 - bezpośredni mecz.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby:
<http://pzrugby.pl/download/35>

Zasady i przepisy gry w Rugby TAG | pzrugby.pl

§1 ZASADY GRY

Gracze, trenerzy oraz sędziowie powinni dołożyć wszelkich starań aby wszystkie przepisy były przestrzegane w czasie gry. W Rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu. Jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby, bardzo dobra do fizycznego rozwoju w szkolnej edukacji oraz wprowadzenie do rugby.



1.1 Cel gry

Celem gry jest zdobycie przyłożenia poprzez położenie piłki na/lub za linią wyznaczającą pole punktowe przeciwnika. Celem drużyny w obronie jest odzyskanie piłki poprzez zerwanie TAGów.

Celem drużyny w obronie jest odzyskanie piłki poprzez zerwanie TAGów.

Obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAGów. Nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie.



Gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznowiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

Przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego



Jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami.



Obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAGów. Nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie.



Gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznowiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.



1.2 Podania i bieg z piłką

Piłkę może być podana (rzucana) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki. Jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści. W zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku.



a) Piłkę należ y nosić w dwóch rękach. (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika)

b) Zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę. (obrona stosuje tylko zrywanie TAGów)



1.3 Rzut wolny

a) Rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu, oraz z wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia.



Sygnalizacja sędziego.

Ręka zgięta w łokciu pod kątem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę. Więcej sygnalizacji na tronie PZR



b) W momencie rzutu wolnego, drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia. Nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego. Zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj".

punktowego.

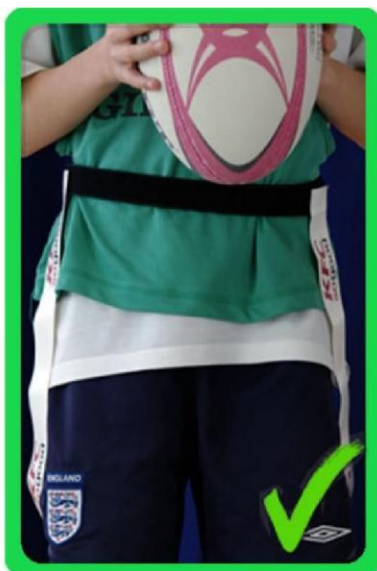


1 .4 TAG

1 .4.1 W celu metodyki nauczania, długość TAG'a jest zaplanowana do dalszego rozwoju dziecka w późniejszym etapie nauczania. Długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm.

1 .4.2 Prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAGów

c) Jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punktowego



1.4.3 Gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyklejonych do pasa zawodnika z piłką musi:



- a) Zatrzymać się.
- b) Trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę
- c) Krzyknąć "Tag!"



- d) Oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki
- e) Powrócić do gry

1.4.4 Zawodnik pozbawiony znacznika musi:

- a) Zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków.
- b) Podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki.
- c) Umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy d) Powrócić do gry



1.5 Zasady gry

1 .5.1 Tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika. Zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki.



1 .5.2 Gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże). Zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punkowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAGów. Jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej. Zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyczepienia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie)

1 .5.3. Zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt. Sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: Połóż piłkę a uznaj punkty" lub podobnej.

1 .5.4. Jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punkowego.

1 .5.5. Zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego taga. Obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki póki jest ona w rękach innego zawodnika.

1 .5.6. Wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punkowego póki są przed piłką. Jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny. Zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.



1 .6 Gra faul

1 .6.1 . Zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki.

1.6.2. Zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką). Jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry.



1.6.3. Piłka nie może być wrywana z rąk innego zawodnika

1.6.4. Zawodnicy nie mogą kopać piłki

1.6.5. Gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach. Jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć.



1.6.6. W przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia. Grę drużyna która nie popełniła przewinienia.

1.6.7. W uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, faul), sędzia może przyznać karne punkty drużynie atakującej (na wzór karnej przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych).

1.6.8. Nie można blokować przeciwnika bez piłki.

1.6.9. Nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf.

1.6.10. Nie można rzucać szarf na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana.

1.6.11. Zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni.

1 .6.11 Należy zachować się w sposób sportowy.

SANKCJE: rzut wolny



1 .7. Strata piłki

1 .7.1 . Po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę.

1 .7.2. Po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę.



1 .7.3. Po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna.

1.7.4. Za wymuszony kontakt.

1.7.5. Zbijanie ręki przeciwnika, który chwyta TAG.

1.7.6. Wyjście na aut.

1.7.7. Podanie do przodu.



1.8 Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry.

1.8.1. Przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki.



1.8.2. Gra rozpoczyna się po komendzie "gra", bądź gdy zawodnik trzymający piłkę "zaznaczy ją" tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi.



1.8.3. Trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opadła na chwilę ręce.



1.9. Spalony

1.9.1. Po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze.

1.9.2. Jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznawiana.



1.10. Przód/upuszczenie piłki

1.1.0.1 Jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest "wolna" tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce.

1.1.0.2. Przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.



2.11 Sędzia

2.11.1. Sędzia jest animatorem gry.

2.11.2. Dbą o prawidłowe założenie TAGów przed rozpoczęciem gry.

2.11.2. Prowadzi tak spotkanie aby zapewnić ciągłość gry.

2.11.3. Dbą o bezpieczeństwo zawodników.

2.11.4. Odlicza czas gry.



2.1.2. Postanowienia końcowe

2.1.2.1. Czas gry - 2 x 5 minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów. W turnieju nie więcej niż 50 minut.

2.1.2.2. Wymiary boiska: 22 m na 55-65 m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych). , (w turniejach szkolnych zalecane jest podzielnik szerokości boiska przez 4 - np: orlik 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę)

2.1.2.3. Liczba zawodników – 6. W drużynie chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po punkcie.

2.1.2.4. Zmiany hokejowe

2.1.2.5. Zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia.(jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry)

2.1.2.6. Jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

Głównym celem każdego nauczyciela, trenera, instruktora, animatora i opiekuna dzieci czy młodzieży, powinna być ich bezpieczna zabawa i przyjemność płynąca z udziału w TAG Rugby.

17.NARCIARSTWO BIEGOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie - grudzień 2023 r.- luty 2024r.

I.Uczestnictwo:

Drużyna składa się z 5 uczniów jednej szkoły podstawowej urodzonych w latach 2011 i młodszy

II.Program zawodów:

-dziewczęta – 2 - 3 km techniką klasyczną wg kalendarza zgszs

-chłopcy – 2 - 3 km techniką klasyczną wg kalendarza zgszs

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund, na podstawie losowania przed zawodami. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników.

Prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa i indywidualna. Sprzęt dowolny.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szerebu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA DZIECI 2023/2024

DYSCYPLINY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ROCZNIK 2001I I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2011 roku i młodszy.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada).

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez WM SZS.

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1.HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023r

Termin:

zawody rejonowe - październik/listopad 2023 r.

zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2023 r.
zawody finałowe - marzec /czerwiec 2024 r.
Miejsce : do ustalenia

Uczestnictwo:

- zawodnicy/czki ur. 2011 r. i młodszy,
- drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:

- zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka
- boisko o wym. 40 m x 20 m
- dopuszcza się bramki 2 m x 3m
- zmiany hokejowe
- pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN
- półfinał - system gier „każdy z każdym”

Punktacja:

- zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,
- .przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:
 - a.wynik bezpośredniego spotkania
 - b.lepsza różnica bramek
 - c.większa liczba zdobytych bramek

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia do nich minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA – DWÓJKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Terminy:

- zawody rejonowe - wrzesień/październik 2023 r.
- zawody półfinałowe – listopad /grudzień 2023 r.
- finały wojewódzkie - marzec/kwiecień 2024 r

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ur. w 2013 r. i młodszy
- w skład drużyny wchodzi 6 zawodników/czek (w całym turnieju)
- szkoła do rozgrywek może zgłosić tylko 1 zespół dziewcząt i 1 zespół chłopców.

Przepisy gry:

- wymiary boiska 10 m x 4,5 m
- wysokość siatki dla dziewcząt i chłopców 200 cm
- piłka mini siatkowa Nr 4

- w półfinale wojewódzkim zawody rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”; półfinał i finał zaleca się grać na dwóch boiskach
- gra się do dwóch wygranych setów, sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów
- w pierwszym secie gra 2 zawodników + ew. 1 rezerwowy
- w drugim secie pozostałych 2 zawodników + ew. 1 rezerwowy
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna dwójka, wyznaczona ze wszystkich zawodników + ew. 1 rezerwowy,
- kolejność dwójek ustalona przez nauczyciela/trenera przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje tylko cykliczna kolejność wykonywania zagrywki, grający w każdej akcji mogą atakować i zastawiać w dowolnym miejscu przy siatce
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,
- zagrywka - dopuszczalna zagrywka tzw. ”koszyczkiem” - zastępuje rezerwowego z możliwością jednej zmiany

Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane -1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności miejsc decyduje:

- 1.większa liczba zwycięstw,
- 2 lepszy (wyższy) stosunek setów wygranych do przegranych w turnieju,
- 3.lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów– zdobytych do straconych w turnieju,
- 4.wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.PIŁKA SIATKOWA – TRÓJKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023r.

Terminy:

zawody rejonowe – wrzesień/październik 2023 r.

zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2023 r.

finał wojewódzki - marzec/kwiecień 2024 r.

Miejsce :: do ustalenia

Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej ur. w 2012 r. i młodszy
- szkoła do rozgrywek "3" może zgłosić tylko jeden zespół dziewcząt i jeden zespół chłopców.

Przepisy gry:

- zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS
- wymiary boiska – 14 m x 4,5 m
- wysokość siatki - 210 cm
- piłka rozmiar nr 4

- w półfinale wojewódzkim zawody rozegrane zostaną systemem „każdy z każdym”; półfinał i finał zaleca się grać na dwóch boiskach
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- w rozgrywkach trójek drużyna liczy 8 zawodników/czek w pierwszym secie gra 3 zawodników/czek + ew. 1 rezerwowy
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników/czek (3+ ew. 1 rezerwowy) w trzecim secie gra dowolna trójka wyznaczona ze wszystkich zawodników + ew. 1 rezerwowy,
- kolejność trójek ustalona przez opiekuna/trenera przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie
- obowiązuje tylko cykliczna kolejność wykorzystania zagrywki, grający w każdej akcji mogą atakować i zastawiać w dowolnym miejscu przy siatce
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce zgodnie z kolejnością rotacji (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy z pozostałych zawodników musi znajdować się na własnym boisku.

Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane -1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności miejsc we wszystkich grach decyduje kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
- c. większa liczba zwycięstw,
- d. lepszy (wyższy) stosunek setów wygranych do przegranych w turnieju,
- e. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów– zdobytych do straconych w turnieju,
- f. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.RINGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023r.

Termin:

finał wojewódzki–wrzesień /październik 2023 r.

Miejsce: do ustalenia

Przepisy gry:

CEL GRY

- 1.Celem gry jest zdobycie 15 punktów w wyniku obrony własnego terenu i takich rzutów kółkiem ringo z własnego pola bądź spoza tego pola w granicach boiska zaznaczonego antenkami ponad linką ringo – by kółko upadło na boisko przeciwnika. Jeśli przeciwnik wyrównał wynik do stanu 14: 14 – celem jest zdobycie dwóch punktów przewagi.
- Przy stanie 16: 16 zwycięża zawodnik zdobywający 17 punkt.

2. Punkt zdobywa się za każdy błąd przeciwnika, a traci za każdy błąd własny, powodujący wypadnięcie kółka ringo z gry.

KÓŁKO RINGO

Kółko ringo, według wzoru zastrzeżonego przez Włodzimierza Strzyżewskiego, średnicy 17 cm, posiadać winno masę 160-165g, mieć otwór dekompresyjny i ryflowanie górnej oraz dolnej powierzchni kółka.

WYMIARY BOISK

Boisko ringo dla gier zespołowych (dwójki i trójki) ma wymiary podstawowe boiska siatkówki: 9 x 18 m, linka ringo – czyli sznur lub taśma (szerokości, co najmniej 1 cm z umocowanymi barwnymi wstążkami długości najmniej 25 cm i o rozstawie nie większym niż 20 cm) lub siatka o szerokości do 40 cm i oczkach 5x5 do 10x10 cm – – jest zawieszona na wysokości 243 cm.

SERWIS

Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, w granicach przedłużonych bocznych linii boiska. Dopiero po wyrzucie kółka zawodnik może wejść na własne boisko. Przekroczenie linii końcowej w czasie serwisu lub wtargnięcie jakkolwiek częścią ciała poza przedłużenie linii bocznych powoduje utratę punktu.

Serwis następuje po komendzie sędziego prowadzącego, który pyta obie strony „gotów?” – z jednoczesnym uniesieniem ręki w górę. Po odpowiedzi obu stron „gotów?” – sędzia wydaje komendę ustną „start” bądź daje sygnał gwizdkiem i opuszcza rękę w dół.

W grze drużynowej, jeśli jedno z kółek doleciało do linii środka, a przeciwna strona drużyny nie wyrzuciła jeszcze kółka, traci ona punkt.

Pierwszy serwis wykonuje kapitan drużyny. Zmiana serwujących następuje w grach indywidualnych co 3 punkty, w grze dwoma kółkami, co 5 albo (5 + 1) punktów, w stałej kolejności. W grze dwoma kółkami upadek każdego z nich powoduje utratę punktu.

Jeśli po serwie kółko dotknie linki (siatki) z góry i upadnie na pole przeciwnika (sędzia sygnalizuje: „net”), w grze pojedynczej serw powtarza się bez utraty punktu. Drugi kolejno „net” powoduje utratę punktu. W grze dwoma kółkami „net” jednego z kółek nie przerywa gry drugim kółkiem i nie powoduje utraty punktu, niezależnie od liczby kolejnych „netów”.

Jeśli w czasie serwów lub wymiany rzutów kółka zderzą się, punkt (punkty) traci drużyna po tej stronie siatki, na której upadło kółko (kółka), niezależnie od tego czy upadło na boisku, czy poza nim.

LOT KÓŁKA

Lot kółka powinien być zbliżony do poziomu podłoża, albo też kółko może zbliżać się do boiska przeciwnika całym obwodem w płaszczyźnie czołowej. W żadnym momencie gry kółko nie może zbliżać się do pozycji pionowej patrząc wzdłuż toru jego lotu. Przerwanie gry przez sędziego prowadzącego komendą „Pion!” i utrata punktu przez rzucającego następuje jednomyślną decyzją sędziego prowadzącego i pomocniczego. Przy różnicy zdań punktu nie zalicza się żadnej ze stron.

Obracanie się kółka wokół pionowej lub poziomej osi jego lotu o 180° (półobrót) lub więcej (koziółek) powoduje utratę punktu. Jednakże kółko, które dotknęło w grze góry linki (siatki) i spadło na boisko przeciwnika koziółkując – powoduje zdobycie punktu.

Kółko może „falować” w locie, jednakże oscylacja jego lotu nie może zbliżać się ani przekraczać 90 stopni w stosunku do podłoża patrząc wzdłuż toru jego lotu.

Kółko trzeba wyrzucić z rotacją w dowolnym kierunku. Pchnięcie kółka bez rotacji powoduje utratę punktu.

RZUT KÓŁKA

W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa lub jej część winna dotykać podłoża. Oderwanie obu stóp w czasie rzutu powoduje utratę punktu.

Rzut może być wykonany z miejsca, albo w czasie dozwolonych kroków hamowania, jeśli w momencie rzutu jedna stopa dotyka podłoża.

Technika rzutu jest dowolna, jednakże rzut rozpoczęty – musi być kontynuowany w tym samym kierunku. Zatrzymanie ruchu albo zmiana kierunku rzutu w czasie jego wykonywania („zwód”), powoduje utratę punktu.

CHWYT KÓŁKA

Kółko należy chwycić tylko jedną ręką i tą samą ręką trzeba odrzucić.

Kółko wypadające z ręki przy pierwszym chwycie – wolno chwycić drugi raz tą samą ręką. Partner ma prawo chwycić takie kółko dowolną ręką, jako rozpoczynający chwytanie. Dwaj partnerzy mogą też chwycić kółko jednocześnie, jednakże odrzucić je może tylko jeden z nich (dozwolone są bowiem dwa chwytów kółka na boisku w danej akcji).

Nie wolno chwycić dwóch kółek w jedną rękę

Kółko winno być chwycone choćby jednym palcem. Wpadnięcie kółka poza wszystkie palce na nadgarstek lub przedramię powoduje utratę punktu.

CZAS TRZYMANIA KÓŁKA

Schwytane kółko powinno być odrzucone natychmiast. Celowe przetrzymywanie kółka sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze utratą punktu, z zastrzeżeniem pkt. „KROKI NA BOISKU”.

W grach wieloosobowych w przypadku celowego przetrzymywania kółka ringo, sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze stronę (drużynę) utratą punktu. Wznawia grę „serwisem” bez rozgrywania drugiego kółka. „ **RINGO STOP**”

W grze dwoma kółkami – sędzia prowadzący po rozegraniu pierwszego kółka – po dwóch kolejno wysokich rzutach

(lobach) na koniec boiska (po jednym rzucie dla każdej ze stron) – wydaje komendę

„RINGO STOP”, przerywa grę bez zaliczania punktu za drugie kółko – i wznawia grę od serwisu dwoma kółkami.

Gdy w grze nadal są oba kółka – sędzia prowadzący nie przerywa gry przy wysokich rzutach liczy głośno kolejne loby obu stron „jeden” i „dwa”. Trzeci rzut każdej ze stron musi być rzutem atakującym. Jeśli będzie to również lob chwytywany przez przeciwników sędzia prowadzący wydaje komendę „RINGO STOP” i zalicza punkt stronie broniącej trzeci rzut lobem. Jeśli tego trzeciego lobu broniący nie schwytali – punkt zdobywa strona rzucająca.

Serwis nie jest liczony jako lob niezależnie od techniki rzutu.

ZMIANA PÓŁ

Po uzyskaniu przez jedną ze stron ośmiu punktów (ewentualnie w grze dwoma kółkami 8+1) następuje zmiana pół bliska dla wyrównania szans z uwagi na oświetlenie i wiatr.

KONTAKT Z KÓŁKIEM

Kółkiem trzymanym w dłoni nie wolno dotknąć własnego ciała (poza przedramieniem chwytającej ręki), ciała partnera, ziemi, linki ringo (siatki), ani też przełożyć ręki nad linką lub siatką. Zmiana chwytu kółka nie może nastąpić przy utracie kontaktu ręki z kółkiem.

ROZSTAWIENIE NA BOISKU

Rozstawienie zawodników na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom. Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia” powoduje utratę punktu. Chwyt i rzut następować może także spoza boiska, jednakże kółko winno przelecieć nad linką ringo w granicach boiska wyznaczonego antenkami. Niewypełnienie tego warunku powoduje utratę punktu.

KROKI NA BOISKU

Przy chwycie kółka w miejscu lub po zatrzymaniu się wolno oderwać stopę od podłoża bez prawa jej postawienia przed odrzuceniem kółka.

Od pierwszego dotknięcia kółka przy chwytaniu nie wolno nabierać szybkości ani celowo zbliżać się do boiska przeciwnika pod pozorem „kroków hamowania” – pod karą utraty punktu. W kierunku boiska przeciwnika wolno wykonać jedynie 2 kroki rzeczywistego hamowania, to jest 3 kontakty stóp z podłożem.

W kierunku równoległym do linii środkowej lub przy oddalaniu się od niej – wolno od pierwszego dotknięcia chwytanego kółka wykonać dowolną ilość kroków hamowania, a następnie – bez zyskiwania terenu wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika z prawem oderwania dowolnej stopy przy rzucie.

Przy chwycie kółka w powietrzu i lądowaniu przewrotem przez bark, wolno wstać na obie nogi (2 kontakty) oderwać dowolną stopę przed odrzuceniem kółka (pkt.39). Jeśli przewrót nastąpił przy oddalaniu się od linii środkowej – po powstaniu na obie nogi wolno wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika bez zyskiwania terenu – i oderwać dowolną stopę (pkt.39) do rzutu. Przesuwanie stopy lub stóp po podłożu (komenda sędziowska: „suwanie”) powoduje utratę punktu.

LICZENIE PUNKTÓW

Sędzia prowadzący obowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu i wskazywać ręką stronę prowadzącą.

Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie odnośnie ostatniego ogłoszonego wyniku. **KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW**

Klasyfikacja zawodników (drużyn) w zawodach ringo ustalana jest kolejno według:

- 1.liczby zwycięstw,
- 2.wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych przy równej liczbie zwycięstw,
- 3.przy trzech lub więcej zawodnikach (drużynach) o tej samej liczbie zwycięstw – decyduje większa liczba zwycięstw pomiędzy zainteresowanymi, a przy równości zwycięstw – różnica punktów zdobytych i utraconych,
- 4.przy równości tej różnicy punktów – decyduje większa liczba punktów zdobytych,
- 5.przy tej samej liczbie punktów zdobytych przez zainteresowanych decyduje większa liczba punktów zdobytych do utraconych w danej serii spotkań,
- 6.przy równej różnicy punktów (pkt.46.5) decyduje większa liczba punktów zdobytych w całej serii spotkań,
- 7.przy także i tej równości – o zdobytym miejscu decyduje ponowny bezpośredni pojedynek wszystkich zainteresowanych.

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

finały wojewódzkie – maj/czerwiec 2024 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-drużynę stanowią dziewczęta lub chłopcy z jednej szkoły podstawowej w dwuosobowych składach + ew. 1 rezerwowy z rocznika 2011i młodszy,

-w finale prawo startu mają mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów w kategorii dziewcząt i chłopców

Przepisy gry

a.Boisko o wymiarach 6 x 6 m

b.Wysokość siatki:

-dziewczęta: 200 cm

-chłopcy: 200 cm

c.spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

d.zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej

e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)

f.każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak

g.każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami)

Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:

a.wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami

b.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju

c.lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju .

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.STRZELECTWO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2032 r.

Termin:

finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2024

Miejsce: do ustalenia

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.BIEGI NA ORIENTACJĘ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin

Zawody wojewódzkie – październik /listopad 2023 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-w zawodach mają prawo startować uczniowie ur. w 2011 r. i młodszy,

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8. TENIS ZIEMNY DZIEWCZT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin

Zawody wojewódzkie – marzec/czerwiec 2024

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-w zawodach mają prawo startować uczniowie ur. w 2011 r. i młodszy,

Uwaga! Zawody odbędą się pod warunkiem zgłoszenia minimum czterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2023/2024

IMPREZY PODSTAWOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2009- 2010

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2009-2010.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez WM SZS.

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

UWAGA

Przy rozgrywkach w koszykówce podstawą do udziału w zawodach jest zgłoszenie drużyny przez system SRS oraz mailowo : wmszs@szs.olsztyn.pl ((obowiązkowo) do 30 września 2023 r. Na podstawie zgłoszeń ustalona zostanie rejonizacja i harmonogram rozgrywek. Drużyny które nie dokonają zgłoszenia w wyżej w/w terminie nie będą dopuszczone do systemu rozgrywek.

1.KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

Zawody rejonowe – październik 2023

Zawody półfinałowe – listopad 2023

Finały wojewódzkie – kwiecień /maj 2024

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 - 2010. -zespół liczy do 12 zawodniczek/ków.

II.Przepisy gry

czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut.

w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.

czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund.

rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie. Drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu.

w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.

rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a.decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

b.decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

c.decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.

d.decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3.Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:**Zawody rejonowe – listopad 2023****Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2023****Finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2024****miejsce : do ustalenia****I.Uczestnictwo**

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.

-zespół liczy do 12 zawodników, w tym ew. libero

II.Przepisy gry

Wysokość siatki:

-dziewczeta: 215 cm

-chłopcy: 235 cm

-spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,

-trzeci decydujący set do 15 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,

-każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie i dokonać 6 zmian.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.większa liczba zwycięstw,

c.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,

d.lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,

e.wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:**Zawody rejonowe – październik 2023****Zawody półfinałowe – listopad 2023****Finały wojewódzkie – kwiecień /maj 2024****Miejsce : do ustalenia****I.Uczestnictwo**

1.drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.

2.oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców

3.zespół liczy do 12 zawodników (w całym turnieju).

II.Przepisy gry

1.zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,

2.zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,

3.czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,

4.obuwie: korkotrampki, trampki, oraz obowiązkowo nagołenniki.

5.piłka: numer „5”,

- 6.pole karne prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole karne wyznacza półuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
- 7.bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
- 8.gra bez "spalonego",
- 9.zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki,
- 10.rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
- 11.rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego)
- 12.rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
- 13.bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy, piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
- 14.za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
- 15.rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
- 16.rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
- 17.Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).wg kalendarza zgsz

III.

Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1.większa liczba zdobytych punktów,
 - 2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a.większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b.korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn, g.lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - c.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 - 3.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami wykonywane po 5, a następnie po 1 do skutku.
- W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

Zawody rejonowe – październik/listopad 2023r

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2023 r

Finały wojewódzkie – kwiecień /maj 2024 r

Miejsce: do ustalenia

I.Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół liczy do 16 zawodników

II.Przepisy gry

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56)- chłopcy -przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki -drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

III.Punktacja

I.Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1).3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2).2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3).1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4).0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

II.O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a.większa liczba zdobytych punktów;

b.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów; -większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach; -losowanie.

III.W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli

(rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - listopad/grudzień 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II.Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.

- czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

III.Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1.wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)

2.lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju

c.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.SZKOLNA DRUŻYNOWA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - maj/czerwiec 2024r.

miejsce: do ustalenia

I.Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009– 2010.
- zespół liczy minimum 8 maksymalnie 16 zawodników/ czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M).
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II.Program zawodów

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzcy organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje Dziewcząt:

- Blok szybkościowy : 100 m, 300 m, 80 m ppł., 300m ppł - finał wojewódzki,
- Blok wytrzymałościowy : 600 m, 1000 m

- Blok skocznościowy : skok w dal, skok wzwyż
- Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg) Sztafeta 4 x 100 m

Konkurencje Chłopców :

- Blok szybkościowy : 100 m, 300 m, 110 m ppł., 300m ppł - finał wojewódzki,
- Blok wytrzymałościowy : 600 m, 1000 m
- Blok skocznościowy : skok w dal, skok wzwyż
- Blok rzutów : rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg) Sztafeta 4 x 100 m
- Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:
- Dziewczeta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12
- Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - październik 2023

Miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo :

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2009 – 2010,
- zawodnicy mogą startować w kolicach lekkoatletycznych .

II.Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczeta 6 x 1000 m – 1200
- chłopcy 6 x 1000 m – 1200 m

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - wrzesień/listopad 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2009 - 2010.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II.Program zawodów

Biegi na dystansach:

-dziewczęta - biegi na dystansie 800 m – 1200 m

-chłopcy - biegi na dystansie 1000 m – 1500 m

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będzie zawarty w komunikacie organizacyjnym.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii. Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych .W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce +1 za każdego zawodnika – do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika .

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

zawody rejonowe – wrzesień/listopad 2023 r.

finały wojewódzkie –luty/ marzec 2024 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009– 2010. Zespół liczy: 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,

-obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A– X

A – Y

Gra podwójna

A – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
 2. Gry rozgrywane są do dwóch lub trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. dwu punktowej przewagi.
 3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
 4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
 5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
- Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie - wrzesień /grudzień 2023 r..

miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2009 – 2010. Zespół liczy:
- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A – X

A – Y

Gra podwójna

A – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
 2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
 3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
 4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
 5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
- Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

11. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie – listopad/grudzień 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.

2.drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,

3.skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.

4.w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

5.do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.

6.zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II.Program zawodów

1.zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)

2tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III.Punktacja

-Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

-suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),

-wartościowanie pełne Buchholza,

-wynik bezpośredniego spotkania,

-lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

12.PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie –wrzesień / grudzień 2023

miejsce: do ustalenia

I.Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2009 – 2010

II.Program zawodów:

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

13.SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finały wojewódzkie –maj/ czerwiec 2024 r.

miejsce: do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.

-zespół liczy 2 zawodników + ew. 1 rezerwowy.

II.Przepisy gry

a.Boisko o wymiarach 16 x 8 m

b.Wysokość siatki:

-Dziewczęta: min. 215 cm

-chłopcy: min. 235 cm

c.spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów)

d.zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej

e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)

f.każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak

g.każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami)

h.We wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III.Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:

a.wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami

b.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju

c.lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.

15.KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

Zawody rejonowe –wrzesień/październik 2023 r

Zawody półfinałowe – listopad 2023

finał wojewódzki -maj/ czerwiec 2024 r.

miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ur. 2009-2010
- Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Regulamin szczegółowy

Art. 1. Boisko oraz piłka

Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki. We wszystkich kategoriach gra się oficjalną piłką 3x3. Uwaga: na najniższym poziomie mecze 3x3 mogą być rozgrywane gdziekolwiek. Oznaczenia boiska – jeżeli jakiegokolwiek są używane – należy dostosować do istniejącej przestrzeni. Rozgrywki powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”

Art. 2. Drużyny

Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik). Art.

3. Sędziowie

Zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych. Art. 4.

Rozpoczęcie meczu

4.1.Obydwie drużyny rozgrzewają się jednocześnie przed rozpoczęciem meczu.

4.2.Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.

Art. 5. Punktacja

5.1.Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt.

5.2.Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty.

5.3.Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt. Art.

6.Czas gry/Zwycięzca meczu

6.1Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).

6.2Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Przepis ten odnosi się jedynie do regularnego czasu gry (nie ma on zastosowania w ewentualnej dogrywce).

6.3Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.

6.4Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani lub/i zdyskwalifikowani. W przypadku przegranej wskutek braku zawodników drużyna wygrywająca może wybrać pomiędzy zatrzymaniem wyniku w chwili przerwania gry lub orzeczeniem wyniku jak w przypadku walkowera, podczas gdy wynik drużyny przegrywającej wskutek braku zawodników zostanie w każdym przypadku zapisany jako 0.

6.5Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.

Uwaga: jeżeli na zawodach nie ma zegara czasu gry, ustalenie długości rozgrywania meczu leży w gestii organizatora. FIBA zaleca ustalenie limitu punktów proporcjonalnie do czasu trwania meczu (10 punktów –10 minut, 15 pkt –15 min., 21 pkt –21 min.). Art.

7.Faule 7.1.Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z

gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych, zgodnie z Art. 15. 7.27.2.

7.2.Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi.

7.3.Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym.

7.4.Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej i w tym szczególnym przypadku uchyla on zapisy zawarte w Art. 7.2 oraz 7.3.

7.5.Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska. Uwaga: Nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku. Art.

8.Gra piłką

8.1Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):

- Zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki z miejsca bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej) do partnera, który znajduje się poza łukiem,

- Drużyna broniąc a nie może starać się zagrać piłką w obszarze „półkola bez szarży” podczas wprowadzania piłki.

8.2.Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):

- Jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wprowadzania piłki za łuk,

- eżeli drużyna obrony zbiera piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie).

8.3Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie).

8.4.Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska.

8.5Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.

8.6W sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony. Art.

9.Gra na zwłokę

9.1Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem.

9.2Jeśli boisko jest wyposażone w zegar czasu na oddanie rzutu, drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Zegar musi zostać włączony tak szybko, jak tylko piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku (po wymianie z zawodnikiem obrony lub po celnym rzucie do kosza w miejscu bezpośrednio pod koszem).

Uwaga: Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.

Art. 10. Zmiany

Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check-ball). Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą

odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.srs.szs.olsztyn.pl

16.FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin :

- finał wojewódzki : maj 2024

-miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

-W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców

-Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2009-2010 .

-1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

-Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2008-2009)

dziewczeta

-4 x 100m,

-sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

chłopcy

-4 x 100m,

-sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

17.NARCIARSTWO BIEGOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie - grudzień 2023 r.- marzec 2024 r.

I. Uczestnictwo:

Drużyna składa się z 5 uczniów jednej szkoły podstawowej urodzonych w latach 2009-2010 i młodsi

II. Program zawodów:

- dziewczęta - 2 km techniką klasyczną

- chłopcy - 2 km techniką klasyczną

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund, na podstawie losowania przed zawodami. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników.

Prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa i indywidualna. Sprzęt dowolny.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2023/2024

DYSCYPLINY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIK 2009 -2010

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w latach 2009– 2010.

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1. HALOWA PIŁKA NOŻNA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

-zawody rejonowe - październik/listopad 2023 r.

-zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2023 r.

- zawody finałowe - marzec/czerwiec 2024 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-zawodnicy/czki rocznik 2009-2010,

-drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:

-zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka

-boisko o wym. 40 m x 20 m

-dopuszcza się bramki 2 m x 3m

-zmiany hokejowe

-pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN

-półfinał - system gier „każdy z każdym”

System rozgrywek w finale przy 6 zespołach: dwie grupy po trzy drużyny wyłonione drogą losowania w grupach “każdy z każdym”, następnie półfinały “na krzyż” - zwycięzcy grają o I miejsce, pokonani o III miejsce, z III miejsc w grupach mecz o V miejsce. W przypadku mniejszej liczby drużyn - “każdy z każdym”.

Punktacja:

-zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,

-przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:

a. wynik bezpośredniego spotkania

b.lepsza różnica bramek

c.większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.STRZELECTWO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

finał wojewódzkie – kwiecień/maj 2023 r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

-dziewczęta i chłopcy rocznik 2009-2010

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.RINGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

finał wojewódzki - wrzesień/październik 2023

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo:

- dziewczęta i chłopcy rocznik 2009-2010

Przepisy gry :

Cel gry

1.Celem gry jest zdobycie 15 punktów w wyniku obrony własnego terenu i takich rzutów kółkiem ringo z własnego pola bądź spoza tego pola w granicach boiska zaznaczonego antenkami ponad linką ringo – by kółko upadło na boisko przeciwnika. Jeśli przeciwnik wyrównał wynik do stanu 14: 14 – celem jest zdobycie dwóch punktów przewagi. Przy stanie 16: 16 zwycięża zawodnik zdobywający 17 punkt.

2.Punkt zdobywa się za każdy błąd przeciwnika, a traci za każdy błąd własny, powodujący wypadnięcie kółka ringo z gry.

KÓŁKO RINGO

Kółko ringo, według wzoru zastrzeżonego przez Włodzimierza Strzyżewskiego, średnicy 17 cm, posiadać winno masę 160165g, mieć otwór dekompresyjny i ryflowanie górnej oraz dolnej powierzchni kółka.

WYMIARY BOISK

Boisko ringo dla gier zespołowych (dwójki i trójki) ma wymiary podstawowe boiska siatkówki: 9 x 18 m, linka ringo – czyli sznur lub taśma (szerokości, co najmniej 1 cm z umocowanymi barwnymi wstążkami długości najmniej 25 cm i o rozstawie nie większym niż 20 cm) lub siatka o szerokości do 40 cm i oczkach 5x5 do 10x10 cm – – jest zawieszona na wysokości 243 cm.

Wymiary boiska dla gier indywidualnych zależą od wieku (kategorii) zawodników.

SERWIS

Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, w granicach przedłużonych bocznych linii boiska. Dopiero po wyrzucie kółka zawodnik może wejść na własne boisko. Przekroczenie linii końcowej w czasie serwisu lub wtargnięcie jakkolwiek częścią ciała poza przedłużenie linii bocznych powoduje utratę punktu.

Serwis następuje po komendzie sędziego prowadzącego, który pyta obie strony „gotów?” – z jednoczesnym uniesieniem ręki w górę. Po odpowiedzi obu stron „gotów?” – sędzia wydaje komendę ustną „start” bądź daje sygnał gwizdkiem i opuszcza rękę w dół.

W grze drużynowej, jeśli jedno z kółek doleciało do linii środka, a przeciwna strona drużyny nie wyrzuciła jeszcze kółka, traci ona punkt.

Pierwszy serwis wykonuje kapitan drużyny. Zmiana serwujących następuje w grach indywidualnych co 3 punkty, w grze dwoma kółkami, co 5 albo (5 + 1) punktów, w stałej kolejności.

W grze dwoma kółkami upadek każdego z nich powoduje utratę punktu.

Jeśli po serwie kółko dotknie linki (siatki) z góry i upadnie na pole przeciwnika (sędzia sygnalizuje: „net”), w grze pojedynczej serw powtarza się bez utraty punktu. Drugi kolejno „net” powoduje utratę punktu. W grze dwoma kółkami „net” jednego z kółek nie przerywa gry drugim kółkiem i nie powoduje utraty punktu, niezależnie od liczby kolejnych „netów”.

Jeśli w czasie serwów lub wymiany rzutów kółka zderzą się, punkt (punkty) traci drużyna po tej stronie siatki, na której upadło kółko (kółka), niezależnie od tego czy upadło na boisku, czy poza nim.

LOT KÓŁKA

Lot kółka powinien być zbliżony do poziomu podłoża, albo też kółko może zbliżać się do boiska przeciwnika całym obwodem w płaszczyźnie czołowej. W żadnym momencie gry kółko nie może zbliżać się do pozycji pionowej patrząc wzdłuż toru jego lotu. Przerwanie gry przez sędziego prowadzącego komendą „Pion!” i utrata punktu przez rzucającego następuje jednomyślną decyzją sędziego prowadzącego i pomocniczego. Przy różnicy zdań punktu nie zalicza się żadnej ze stron. Obracanie się kółka wokół pionowej lub poziomej osi jego lotu o 180° (półobrót) lub więcej (koziołek) powoduje utratę punktu. Jednakże kółko, które dotknęło w grze góry linki (siatki) i spadło na boisko przeciwnika koziołkując – powoduje zdobycie punktu.

Kółko może „falować” w locie, jednakże oscylacja jego lotu nie może zbliżać się ani przekraczać 90 stopni w stosunku do podłoża patrząc wzdłuż toru jego lotu.

Kółko trzeba wyrzucić z rotacją w dowolnym kierunku. Pchnięcie kółka bez rotacji powoduje utratę punktu.

RZUT KÓŁKA

W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa lub jej część winna dotykać podłoża. Oderwanie obu stóp w czasie rzutu powoduje utratę punktu.

Rzut może być wykonany z miejsca, albo w czasie dozwolonych kroków hamowania, jeśli w momencie rzutu jedna stopa dotyka podłoża.

Technika rzutu jest dowolna, jednakże rzut rozpoczęty – musi być kontynuowany w tym samym kierunku. Zatrzymanie ruchu albo zmiana kierunku rzutu w czasie jego wykonywania („zwód”), powoduje utratę punktu.

CHWYT KÓŁKA

Kółko należy chwycić tylko jedną ręką i tą samą ręką trzeba odrzucić.

Kółko wypadające z ręki przy pierwszym chwycie – wolno chwycić drugi raz tą samą ręką. Partner ma prawo chwycić takie kółko dowolną ręką, jako rozpoczynający chwytanie. Dwaj partnerzy mogą też

chwycić kółko jednocześnie, jednakże odrzucić je może tylko jeden z nich (dozwolone są bowiem dwa chwytów kółka na boisku w danej akcji).

Nie wolno chwycić dwóch kółek w jedną rękę. Kółko winno być chwycone choćby jednym palcem. Wpadnięcie kółka poza wszystkie palce na nadgarstek lub przedramię powoduje utratę punktu.

CZAS TRZYMANIA KÓŁKA

Schwytane kółko powinno być odrzucone natychmiast. Celowe przetrzymywanie kółka sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze utratą punktu, z zastrzeżeniem pkt. „KROKI NA BOISKU”.

W grach wieloosobowych w przypadku celowego przetrzymywania kółka ringo, sędzia sygnalizuje gwizdkiem lub komendą „stop” i karze stronę (drużynę) utratą punktu. Wznawia grę „serwisem” bez rozgrywania drugiego kółka.

„ RINGO STOP”

W grze dwoma kółkami – sędzia prowadzący po rozegraniu pierwszego kółka – po dwóch kolejno wysokich rzutach (lobach) na koniec boiska (po jednym rzucie dla każdej ze stron) – wydaje komendę „RINGO STOP”, przerywa grę bez zaliczania punktu za drugie kółko – i wznawia grę od serwisu dwoma kółkami.

Gdy w grze nadal są oba kółka – sędzia prowadzący nie przerywa gry przy wysokich rzutach liczy głośno liczy kolejne loby obu stron „jeden” i „dwa”. Trzeci rzut każdej ze stron musi być rzutem atakującym. Jeśli będzie to również lob chwytywany przez przeciwników sędzia prowadzący wydaje komendę „RINGO STOP” i zalicza punkt stronie broniącej trzeci rzut lobem.

Jeśli tego trzeciego lobu broniący nie schwytali – punkt zdobywa strona rzucająca. Serwis nie jest liczony jako lob niezależnie od techniki rzutu.

ZMIANA PÓŁ

Po uzyskaniu przez jedną ze stron ośmiu punktów (ewentualnie w grze dwoma kółkami 8+1) następuje zmiana pół boiska dla wyrównania szans z uwagi na oświetlenie i wiatr.

KONTAKT Z KÓŁKIEM

Kółkiem trzymanym w dłoni nie wolno dotknąć własnego ciała (poza przedramieniem chwytającej ręki), ciała partnera, ziemi, linki ringo (siatki), ani też przełożyć ręki nad linką lub siatką.

Zmiana chwytu kółka nie może nastąpić przy utracie kontaktu ręki z kółkiem.

ROZSTAWIENIE NA BOISKU

Rozstawienie zawodników na boisku jest dowolne, a każdy rozgrywa swe rzuty sam, bez podawania partnerom. Celowe podbijanie kółka pod pozorem „upuszczenia” powoduje utratę punktu. Chwyt i rzut następować może także spoza boiska, jednakże kółko winno przelecieć nad linką ringo w granicach boiska wyznaczonego antenkami. Nie wypełnienie tego warunku powoduje utratę punktu. **KROKI NA BOISKU**

Przy chwycie kółka w miejscu lub po zatrzymaniu się wolno oderwać stopę od podłoża bez prawa jej postawienia przed odrzuceniem kółka. Od pierwszego dotknięcia kółka przy chwytaniu nie wolno nabierać szybkości ani celowo zbliżać się do boiska przeciwnika pod pozorem „kroków hamowania” – pod karą utraty punktu. W kierunku boiska przeciwnika wolno wykonać jedynie 2 kroki rzeczywistego hamowania, to jest 3 kontakty stóp z podłożem.

W kierunku równoległym do linii środkowej lub przy oddalaniu się od niej – wolno od pierwszego dotknięcia chwytanego kółka wykonać dowolną ilość kroków hamowania, a następnie – bez zyskiwania terenu wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika z prawem oderwania dowolnej stopy przy rzucie.

Przy chwycie kółka w powietrzu i lądowaniu przewrotem przez bark, wolno wstać na obie nogi (2 kontakty) oderwać dowolną stopę przed odrzuceniem kółka (pkt.39). Jeśli przewrót nastąpił przy oddalaniu się od linii środkowej – po powstaniu na obie nogi wolno wykonać obrót w kierunku boiska przeciwnika bez zyskiwania terenu – i oderwać dowolną stopę (pkt.39) do rzutu.

Przesuwanie stopy lub stóp po podłożu (komenda sędziowska: „suwanie”) powoduje utratę punktu.

LICZENIE PUNKTÓW

Sędzia prowadzący obowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu i wskazywać ręką stronę prowadzącą.

Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie odnośnie ostatniego ogłoszonego wyniku.

KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW

Klasyfikacja zawodników (drużyn) w zawodach ringo ustalana jest kolejno według:

- 1.liczby zwycięstw,
- 2.wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych przy równej liczbie zwycięstw,
- 3.przy trzech lub więcej zawodnikach (drużynach) o tej samej liczbie zwycięstw – decyduje większa liczba zwycięstw pomiędzy zainteresowanymi, a przy równości zwycięstw – różnica punktów zdobytych i utraconych,
- 4.przy równości tej różnicy punktów – decyduje większa liczba punktów zdobytych,
- 5.przy tej samej liczbie punktów zdobytych przez zainteresowanych decyduje większa liczba punktów zdobytych do utraconych w danej serii spotkań,
- 6.przy równej różnicy punktów (pkt.46.5) decyduje większa liczba punktów zdobytych w całej serii spotkań,
- 7.przy także i tej równości – o zdobytym miejscu decyduje ponowny bezpośredni pojedynek wszystkich zainteresowanych.

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.BIEGI NA ORIENTACJE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2023 r.**

Termin:

Finał wojewódzki :październik/listopad 2023

miejsce : do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.TENIS ZIEMNY DZIEWCZĄT I CHOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2023 r.**

Termin:

Finał wojewódzki : marzec/czerwiec 2024

miejsce : do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

LICEALIADA 2023/2024
ZAWODY PODSTAWOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
WROCZNIKACH 2004 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2004 r. i młodsi (wyłącznie uczniowie szkół dziennych).

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z **uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada).

Zawody organizowane po wyznaczonym terminie nie będą dofinansowane przez W-M SZS. Nie będą dofinansowane zawody organizowane wyłącznie z udziałem drużyn zawodników z jednej gminy lub powiatu.

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

UWAGA

Przy rozgrywkach w koszykówce podstawą do udziału w zawodach jest zgłoszenie drużyny przez system SRS oraz mailowo : wmszs@szs.olsztyn.pl (obowiązkowo) do 30 września 2023 r. Na podstawie zgłoszeń ustalona zostanie rejonizacja i harmonogram rozgrywek. Drużyny które nie dokonają zgłoszenia w wyżej w/w terminie nie będą dopuszczone do systemu rozgrywek.

1.KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

zawody rejonowe - październik/listopad 2023 r.

zawody półfinałowe - listopad/grudzień 2023 r.

finały wojewódzkie - kwiecień/maj 2024 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 i młodsi (szkołyienne).

-zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju).

II.Przepisy gry

-czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 4 x 8 minut W razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.

-w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.

-rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłka nr 7

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.

d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody rejonowe - październik 2023r.

zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2023 r.

finały wojewódzkie - kwiecień/maj 2024 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 i młodszy (szkołyienne).

-zespół liczy do 12 zawodników (w turnieju), w tym ew. libero.

II.Przepisy gry Wysokość siatki:

-dziewczeta: 224 cm

-chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

trzeci decydujący set do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa liczba zdobytych punktów,

b. większa liczba zwycięstw,

c. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju, większy stosunek „małych” punktów,

d. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,

e.wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku

Terminy:

Zawody rejonowe – październik/listopad 2023

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2023

Finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2024

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1/drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni 2004 i młodszy.

2.Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców

3.zespół liczy do 12 zawodniczek/ków (w całym turnieju).

II.Przepisy gry

1.zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,

2.zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,

3.czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,

4.obuwie: korkotramпки, trampki oraz obowiązkowo nagolenniki.

5.piłka: numer „5”,

6.pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),

7.bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,

8.gra bez „spalonego”,

9.zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,

10.rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.

11.rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),

12.rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),

13.bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy; piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,

14.za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z

linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,

15.rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,

16.piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,

17.rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.

18.podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.

19.stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III.Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
 2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami
- W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.
- Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

Zawody rejonowe- październik/listopad 2023

Zawody półfinałowe- listopad /grudzień 2023

Finały wojewódzkie – kwiecień/maj 2024

Miejsce ; do ustalenia

I.Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 i młodszy (szkołyienne).
- zespół liczy do 16 zawodników

II.Przepisy gry

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów).
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58)- chłopcy -drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki

III.Punktacja

I.Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- a.3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- b.2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- c.1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- d.0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

II.O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a.większa liczba zdobytych punktów;
- b.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

-większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów; -większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach; -losowanie.

III.W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

5.UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – listopad/grudzień 2023r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 i młodszy (szkoły dzienne -zespół składa się z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych graczy.

-zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II.Przepisy gry

-wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.

-czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy.

-pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,

-pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska

-bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)

III.Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a.większa liczba zdobytych punktów,

b.gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1.wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)

2.lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

3.większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju

c.jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

6.SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie- maj/czerwiec 2023 r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo:

-zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik

2003 i młodsi

-zespół liczy minimum 8 a maksymalnie 16 zawodników/czek.

-zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800, 1500 m K i M).

-szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

-biegi w seriach na czas

-w konkurencjach technicznych po 4 próby

II.Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:

Biegi krótkie: 100 m, 200 m, 400m,

Biegi średnie: 800 m, 1500 m,

Skoki: skok w dal, skok wzwyż

Rzuty: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g* Sztafeta 100 m

Chłopcy:

Biegi krótkie: 100 m, 200 m, 400m,

Biegi średnie: 800m, 1500 m,

Skoki: skok w dal, skok wzwyż

Rzuty: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*, Sztafeta 4 x 100 m,

(* odpowiednia kategoria wiekowa)

III.Punktacja

-osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.

-na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),

-przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

7.SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie- październik 2023r.

Miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2004 i młodszy, Zawodnicy mogą startować w kolach lekkoatletycznych

II.Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych

czynników dziewczęta 6 x 1000m – 1500 m

chłopcy 6 x 1000 m - 1500 m

informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

8.DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – wrzesień/listopad 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2006 i młodszy, (szkoły dzienne).

- W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szeregu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II.Program zawodów

Biegi na dystansach :

-dziewczęta rocznik 2002 i młodsze - biegi na dystansie 1000 m – 1500 m

-chłopcy rocznik 2002 i młodszy- biegi na dystansie 1500 m – 2000 m

III.Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposoby sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w komunikacie organizacyjnym.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych .W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce +1 za każdego zawodnika – do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

9.TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

zawody rejonowe – wrzesień/listopad 2023 r.

finały wojewódzkie – luty/maj 2024 r.

I.Uczestnictwo

1.W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2004 i młodszy (szkoły dzienne). Zespół liczy:

-2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy, obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A– X

A – Y

Gra podwójna

A– Y

B – X

1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

2.Gry rozgrywane są do dwóch trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi

3.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym

5.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

10.BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie – wrzesień/grudzień 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2004 i młodszy (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

-2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy, -obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II.Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut II rzut

III rzut

A – X

A – Y

Gra podwójna

A – Y

B – X

1.Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.

2.Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)

3.Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4.W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5.System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

11.SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku

Terminy:

finał wojewódzki – listopad/grudzień 2023 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

1.drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 i młodszy (szkoły dzienne).

2.drużyna składa się z 4 osób:

-I szachownica - chłopiec lub dziewczyna

-II szachownica - chłopiec lub dziewczyna

-III szachownica - chłopiec lub dziewczyna

-IV szachownica - dziewczyna,

3.skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.

4.w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

5.do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.

6.zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II.Program zawodów

1.zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)

2.tempa gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 15 min. na partię dla zawodnika.

W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III.Punktacja

-Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana-0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

12.PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie- wrzesień/grudzień 2023 r.

miejsce do ustalenia

I.Uczestnictwo: W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2004 i młodszy (szkołyienne)

II.Program zawodów:

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt

-sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

13.SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Terminy:

finały wojewódzkie maj- czerwiec 2024 r.

miejsce : do ustalenia

I.Uczestnictwo

-drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2003 i młodszy (szkołyienne).

-zespół liczy 2 zawodników + ew. 1 rezerwowi

II.Przepisy gry

a.Boisko o wymiarach 16 x 8 m

b.Wysokość siatki:

-dziewczęta: 224 cm

-chłopcy: 243 cm

c.spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów .

d.zawodnik rezerwowi ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej

- e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- f.każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- g.każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)
- h.we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III.Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 2.większa liczba zdobytych punktów
- 2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - a.wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - b.lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - c.lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnym komunikacie organizacyjnym na stronie www.szs.olsztyn.pl

14.KOSZYKÓWKA 3X3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

finał wojewódzki -maj/ czerwiec 2024r.

Miejsce: do ustalenia

Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2006 i młodszy
- każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Regulamin szczegółowy

Art. 1. Boisko oraz piłka

Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki. We wszystkich kategoriach gra się oficjalną piłką 3x3. Uwaga: na najniższym poziomie mecze 3x3 mogą być rozgrywane gdziekolwiek. Oznaczenia boiska – jeżeli jakiegokolwiek są używane –należy dostosować do istniejącej przestrzeni.

Art. 2. Drużyny

Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik). Art. 3.

Sędziowie

Zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych. Art. 4.

Rozpoczęcie meczu

4.1.Obydwie drużyny rozgrzewają się jednocześnie przed rozpoczęciem meczu.

4.2.Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.

Art. 5. Punktacja

5.1.Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt.

5.2.Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty.

5.3.Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt. Art.

6.Czas gry/Zwycięzca meczu

6.1Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).

6.2Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Przepis ten odnosi się jedynie do regularnego czasu gry (nie ma on zastosowania w ewentualnej dogrywce).

6.3Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.

6.4Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeśli opuści boisko przed zakończeniem regulaminowego czasu gry lub jeśli wszyscy zawodnicy drużyny są kontuzjowani lub/i zdyskwalifikowani. W przypadku przegranej wskutek braku zawodników drużyna wygrywająca może wybrać pomiędzy zatrzymaniem wyniku w chwili przerwania gry lub orzeczeniem wyniku jak w przypadku walkowera, podczas gdy wynik drużyny przegrywającej wskutek braku zawodników zostanie w każdym przypadku zapisany jako 0.

6.5Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.

Uwaga: jeżeli na zawodach nie ma zegara czasu gry, ustalenie długości rozgrywania meczu leży w gestii organizatora. FIBA zaleca ustalenie limitu punktów proporcjonalnie do czasu trwania meczu (10 punktów –10 minut, 15 pkt –15 min., 21 pkt – 21 min.)

Art. 7. Faule/Rzuty wolne

7.1Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych, zgodnie z Art. 15.

7.2Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi.

7.3Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym.

7.4Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej i w tym szczególnym przypadku uchyla on zapisy zawarte w Art. 7.2 oraz 7.3.

7.5Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska. Uwaga: Nie przyznaje się rzutów wolnych po faulu w ataku. Art.

8.Gra piłką

8.1Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):

-Zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki z miejsca bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej) do partnera, który znajduje się poza łukiem,

-Drużyna broniąc a nie może starać się zagrać piłką w obszarze „półkola bez szarży” podczas wyprowadzania piłki. 8.2.Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):

-Jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wyprowadzania piłki za łuk,

- Jeżeli drużyna obrony zbiera piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie).

8.2Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie).

8.3Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska.

8.4Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.

8.5W sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony. Art.

9. Gra na zwłokę

9.1na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem.

9.2Jeśli boisko jest wyposażone w zegar czasu na oddanie rzutu, drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Zegar musi zostać włączony tak szybko, jak tylko piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku (po wymianie z zawodnikiem obrony lub po celnym rzucie do kosza w miejscu bezpośrednio pod koszem).

Uwaga: Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia i rozpoczyna odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji.

Art. 10. Zmiany

Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (check-ball). Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów. Art. 11. Przerwy na żądanie

11.1Każdą drużyną ma prawo do jednej przerwy na żądanie. Jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

11.2.W przypadku produkcji telewizyjnej, organizator może zdecydować o wprowadzeniu dwóch telewizyjnych przerw na żądanie, które zostaną odgwiżdżane podczas pierwszej sytuacji martwej piłki po tym, jak zegar czasu gry wskazuje odpowiednio 6:59 i 3:59 we wszystkich meczach.

11.3Wszystkie przerwy na żądanie trwają 30 sekund. Art.

12. Procedura protestu

W przypadku, kiedy drużyna uważa, że jej interes został ewidentnie skrzywdzony decyzją sędziego lub jakimkolwiek wydarzeniem, które miało miejsce w czasie trwania meczu, musi ona postępować w następujący sposób:

1.Zawodnik drużyny musi złożyć podpis w protokole meczu niezwłocznie po zakończeniu gry, zanim protokół zostanie podpisany przez sędziego.

2.W przeciągu 30 minut drużyna musi przekazać pisemne uzasadnienie złożenia protestu oraz wnieść kaucję w wysokości 200 USD na ręce Dyrektora Sportowego. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia protestu, kaucja zostanie zwrócona.

3.Materiały video mogą zostać użyte jedynie w celu podjęcia decyzji czy ostatni rzut z gry na koniec meczu został oddany w czasie czy nie lub/i czy rzut należy zaliczyć za 1 czy za 2 punkty.

Art. 13. Klasyfikacja drużyn

Zarówno w grupach, jak i w klasyfikacji końcowej, stosuje się następujące zasady. Jeżeli drużyny mają równy wynik po pierwszym kroku klasyfikacji, należy przejść do kolejnego kroku, itd.:

1.Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup),

2. Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy),

3. Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem). Jeżeli drużyny nadal mają równe wyniki w klasyfikacji pomimo podjęcia powyższych trzech kroków, drużyna z najwyższym rozstawieniem do losowania wygrywa klasyfikację.

Art. 14. Zasady rozstawienia

Drużyny są rozstawiane w kolejności zgodnej z rankingiem punktów drużynowych (suma punktów z rankingu indywidualnego trzech (3) najlepszych zawodników drużyny). W przypadku, kiedy drużyny mają taką samą ilość punktów rankingowych, rozstawienie odbędzie się bez ustalania kolejności tuż przed rozpoczęciem rozgrywek. Uwaga: We wszystkich rozgrywkach dla reprezentacji narodowych, rozstawienie jest dokonywane na podstawie 3x3 Rankingu Federacji.

Art. 15. Dyskwalifikacja

Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe (zapis ten nie ma zastosowania do fauli technicznych), zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań, narusza przepisy antydopingowe FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA) lub Kodeks Etyczny FIBA (Księga 1, Rozdział II Regulacji Wewnętrznych FIBA). Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie necessarily wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku). Prawa FIBA do nakładania kar dyscyplinarnych w ramach prawnych danej imprezy.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

15. FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

Termin:

finał wojewódzki –wrzesień 2023/maj 2024

miejsce : do ustalenia

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczenic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2004 i młodszy
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

-Licealiada (2003 i młodszy)

Dziewczęta -4 x 100m,

-sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),

Chłopcy -4 x 100m,

-sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

LICEALIADA 2023/2024
IMPREZY DODATKOWE

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIK 2004 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Prawo startu mają urodzeni w 2004 r. i młodsi (wyłącznie uczniowie szkół dziennych).

Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko **w jednej kategorii rozgrywek (ID, IMS, Licealiada).**

We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się **z uczniów jednej szkoły** (ID, IMS, Licealiada)

Wszystkie zawody ujęte w regulaminie będą rozgrywane według ramowego terminarza bez możliwości dokonywania zmian.

1. HALOWA PIŁKA NOŻNA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

Zawody rejonowe – październik/listopad 2023 r

Zawody półfinałowe – listopad/grudzień 2023 r

Finał wojewódzki – marzec/kwiecień 2024 r

Uczestnictwo:

- zawodnicy/czki ur. 2004 r. i młodsi,
- drużyna liczy 10 osób, wszystkie reprezentują jedna szkołę.

Przepisy gry:

- zespół składa się z 5 zawodniczek/ów w polu + bramkarz/rka
- boisko o wym. 40 m x 20 m
- dopuszcza się bramki 2 m x 3m
- zmiany hokejowe
- pozostałe zasady zgodne z przepisami PZPN
- półfinał - system gier „każdy z każdym”

System rozgrywek w finale przy 6 zespołach: dwie grupy po trzy drużyny wyłonione drogą losowania w grupach „każdy z każdym”, następnie półfinały „na krzyż” - zwycięzcy grają o I miejsce, pokonani o III miejsce, z III miejsc w grupach mecz o V miejsce. W przypadku mniejszej liczby drużyn - „każdy z każdym”.

Punktacja:

- zwycięzca spotkania otrzymuje 3 pkt, remis -1 pkt, przegrywający - 0 pkt, - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów,
- przy równej liczbie punktów decyduje kolejno:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania
 - b. lepsza różnica bramek
 - c. większa liczba zdobytych bramek

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

2.BIEGI NA ORIENTACJĘ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do **30 września 2023r.**

Termin :

finał wojewódzki – październik / /listopad 2023

Miejsce : do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

3.STRZELECTWO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

finał wojewódzkie – kwiecień/maj 2024

Miejsce: do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

4.TENIS ZIEMNY DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2023 r.

Termin:

finał wojewódzkie – marzec/czerwiec 2024

Miejsce: do ustalenia

Zawody rozegrane zostaną pod warunkiem zgłoszenia się do zawodów minimumczterech drużyn.

Informacje szczegółowe zostaną podane w odrębnych komunikatach organizacyjnych na stronie www.szs.olsztyn.pl

ZASADY PUNKTACJI DO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO **W-MSZS OBOWIĄZUJĄCE W ROKU SZKOLNYM 2022/2023**

W roku szkolnym 2023/2024 do współzawodnictwa sportowego szkół zalicza się wszystkie zawody proponowane przez W-MSZ.

Zawody punktuje się w/g klucza

FINAŁ:

I miejsce	150 pkt
II miejsce	120 pkt
III miejsce	100 pkt
IV miejsce	90 pkt

Drużyny z II m-c w półfinałach

II miejsce	80 pkt
III miejsce	70 pkt

Ćwierćfinały (rejon)

III miejsce	60 pkt
IV miejsce	50 pkt
V miejsce	40 pkt
VI miejsce	30 pkt
VII miejsce i dalsze	10 pkt

Eliminacje powiatowe 5 pkt

Klasyfikację drużynową każdej dyscypliny przelicza się na punkty do współzawodnictwa w/g wyżej podanego klucza.

Do współzawodnictwa zaliczane są punkty tylko jednej drużyny szkolnej w danej dyscyplinie .

Zawody wojewódzkie, w których nie jest prowadzona punktacja

-do współzawodnictwa zaliczane są punkty za udział dla szkoły – 30 pkt

LEKKOATLETYCZNE TABELLE PUNKTOWE - DZIEWCZĘTA

Trójbój lekkoatletyczny

Czwórbój lekkoatletyczny

R - pomiar ręczny

PKT	60 m	60 m R	600 m	skok wzwyż	skok w dal	pił. palant.	PKT
Powyżej 200 pkt.	1 pkt. za 0,01 s	10 pkt. za 0,1 s	1 pkt. za 0,2 s	2 pkt. za 1 cm	1 pkt za 2 cm	2 pkt. za 0,5 m	Powyżej 200 pkt.
200	7.38	7.1	1:32.11	1.79	5.93	77.0	200
199	7.39		1:32.29	1.78	5.91	76.5	199
198	7.40		1:32.48	1.77	5.90		198
197	7.42		1:32.67		5.88	76.0	197
196	7.43		1:32.86	1.76	5.87		196
195	7.44	7.2	1:33.05		5.85	75.5	195
194	7.46		1:33.24	1.75	5.84		194
193	7.47		1:33.43		5.83	75.0	193
192	7.48		1:33.62	1.74	5.81	74.5	192
191	7.50		1:33.81		5.80		191
190	7.51		1:34.00		5.78	74.0	190
189	7.52		1:34.19	1.73	5.77		189
188	7.54		1:34.39		5.76	73.5	188
187	7.55	7.3	1:34.58	1.72	5.74		187
186	7.56		1:34.77		5.73	73.0	186
185	7.58		1:34.97	1.71	5.71	72.5	185
184	7.59		1:35.17		5.70		184
183	7.60		1:35.36	1.70	5.68	72.0	183
182	7.61		1:35.56		5.67		182
181	7.62		1:35.76	1.69	5.65	71.5	181
180	7.63	7.4	1:35.95		5.64	71.0	180
179	7.64		1:36.15	1.68	5.63		179

178	7.65		1:36.35		5.61	70.5	178
177	7.66		1:36.55	1.67	5.60		177
176	7.67		1:36.75		5.58	70.0	176
175	7.68		1:36.95		5.57	69.5	175
174	7.69		1:37.16	1.66	5.55		174
173	7.70		1:37.36		5.54	69.0	173
172	7.71		1:37.56	1.65	5.52		172
171	7.72		1:37.77		5.51	68.5	171
170	7.73	7.5	1:37.97	1.64	5.49	68.0	170
169	7.74		1:38.18		5.48		169
168	7.75		1:38.46	1.63	5.47	67.5	168
167	7.76		1:38.74		5.46		167
166	7.77		1:38.98	1.62	5.45	67.0	166
165	7.78		1:39.26		5.44		165
164	7.79		1:39.54	1.61	5.43	66.5	164
163	7.80		1:39.82		5.42	66.0	163
162	7.81		1:40.10	1.60	5.41		162
161	7.82		1:40.38		5.39	65.5	161
160	7.83	7.6	1:40.66		5.38		160
159	7.84		1:40.94	1.59	5.36	65.0	159
158	7.85		1:41.22		5.34	64.5	158
157	7.86		1:41.50	1.58	5.32		157
156	7.87		1:41.78		5.30	64.0	156
155	7.88		1:42.06	1.57	5.27		155
154	7.89		1:42.34		5.24	63.5	154
153	7.90		1:42.62	1.56	5.21	63.0	153
152	7.91		1:42.80		5.19		152
151	7.92		1:42.95		5.18		152
150	7.93	7.7	1:43.10	1.55	5.17	62.5	150
149	7.94		1:43.25		5.16		149
148	7.95		1:43.40	1.54	5.15		148
147	7.96		1:43.55		5.14	62.0	147
146	7.97		1:43.70	1.53	5.13		146
145	7.98		1:43.80		5.12		145
144	7.99		1:43.90	1.52		61.5	144
143	8.00		1:44.00		5.11		143
142	8.01		1:44.10		5.10		142
141	8.02		1:44.20	1.51	5.09	61.0	141
140	8.03	7.8	1:44.30				140
139	8.05		1:44.40		5.08	60.5	139
138	8.06		1:44.50	1.50	5.07		138
137	8.07		1:44.60		5.06	60.0	137
136	8.09		1:44.70				136
135	8.10		1:44.80	1.49	5.05	59.5	135
134	8.12		1:44.90		5.04		134
133	8.13	7.9	1:45.00		5.03	59.0	133
132	8.14		1:45.10	1.48			132
131	8.15		1:45.20		5.02	58.5	131
130	8.16		1:45.30		5.01		130
129	8.18		1:45.40	1.47	5.00	58.0	129
128	8.19		1:45.50				128
127	8.20		1:45.60		4.99	57.5	127
126	8.21		1:45.70	1.46	4.98		126
125	8.22		1:45.80		4.97	57.0	125
124	8.23	8.0	1:45.90				124
123	8.24		1:46.00	1.45	4.96	56.5	123
122	8.25		1:46.10		4.95		122
121	8.26		1:46.20		4.94	56.0	121
120	8.27		1:46.30	1.44			120
119	8.28		1:46.40		4.93	55.5	119
118	8.29		1:46.50		4.92		118
117	8.30		1:46.60	1.43	4.91	55.0	117

116	8.31		1:46.70				116
115	8.32		1:46.80		4.90	54.5	115
114	8.33	8.1	1:46.90	1.42	4.89		114
113	8.34		1:47.00		4.88	54.0	113
112	8.35		1:47.10				112
111	8.36		1:47.20	1.41	4.87	53.5	111
110	8.37		1:47.30		4.86		110
109	8.38		1:47.40		4.85	53.0	109
108	8.39		1:47.50	1.40		52.5	108
107	8.40		1:47.60		4.84		107
106	8.41		1:47.70		4.83	52.0	106
105	8.42		1:47.80	1.39	4.82		105
104	8.43	8.2	1:47.90		4.81	51.5	104
103	8.45		1:47.99		4.80	51.0	103
102	8.47		1:48.08	1.38	4.79		102
101	8.48		1:48.20		4.78	50.5	101
100	8.49		1:48.40		4.77	50.0	100
99	8.50		1:48.60	1.37	4.76		99
98	8.52		1:48.90		4.75	49.5	98
97	8.54	8.3	1:49.20		4.74	49.0	97
96	8.56		1:49.50	1.36	4.73		96
95	8.58		1:49.80		4.72	48.5	95
94	8.60		1:50.15		4.71	48.0	94
93	8.62		1:50.50	1.35	4.70	47.5	93
92	8.64	8.4	1:50.90		4.69		92
91	8.66		1:51.30		4.68	47.0	91
90	8.69		1:51.75	1.34	4.67	46.5	90
89	8.72		1:52.20		4.66	46.0	89
88	8.75	8.5	1:52.70		4.64		88
87	8.78		1:53.20	1.33	4.63	45.5	87
86	8.81		1:53.75		4.62	45.0	86
85	8.84	8.6	1:54.35		4.61	44.5	85
84	8.87		1:54.95	1.32	4.59		84
83	8.89		1:55.55		4.58	44.0	83
82	8.91		1:56.15		4.56	43.5	82
81	8.93		1:56.75	1.31	4.55	43.0	81
80	8.95	8.7	1:57.30		4.53		80
79	8.97		1:57.85		4.51	42.5	79
78	9.00		1:58.35	1.30	4.49	42.0	78
77	9.02		1:58.85		4.47	41.5	77
76	9.05	8.8	1:59.35		4.45		76
75	9.07		1:59.85	1.29	4.42	41.0	75
74	9.10		2:00.35		4.39	40.5	74
73	9.13	8.9	2:00.85		4.37	40.0	73
72	9.16		2:01.35	1.28	4.35		72
71	9.20		2:01.85		4.33	39.5	71
70	9.23	9.0	2:02.35		4.31	39.0	70
69	9.26		2:02.85	1.27	4.29	38.5	69
68	9.28		2:03.40		4.27		68
67	9.30		2:03.95		4.25	38.0	67
66	9.32		2:04.50	1.26	4.23	37.5	66
65	9.35	9.1	2:05.05		4.21	37.0	65
64	9.39		2:05.60		4.19		64
63	9.43	9.2	2:06.15	1.25	4.17	36.5	63
62	9.47		2:06.70		4.15	36.0	62
61	9.51		2:07.25	1.24	4.13	35.5	61
60	9.55	9.3	2:07.80		4.11		60
59	9.59		2:08.35	1.23	4.09	35.0	59
58	9.63	9.4	2:08.90		4.07	34.5	58
57	9.67		2:09.45	1.22	4.05	34.0	57
56	9.71		2:10.00		4.03	33.5	56
55	9.75	9.5	2:10.55	1.21	4.01		55

54	9.79		2:11.10		3.99	33.0	54
53	9.83	9.6	2:11.65	1.20	3.97	32.5	53
52	9.87		2:12.20		3.94	32.0	52
51	9.91		2:12.75	1.19	3.91	31.5	51
50	9.95	9.7	2:13.30		3.88		50
49	9.99		2:13.85	1.18	3.85	31.0	49
48	10.03	9.8	2:14.40		3.82	30.5	48
47	10.07		2:14.95	1.17	3.79	30.0	47
46	10.11		2:15.50		3.76		46
45	10.15	9.9	2:16.05	1.16	3.73	29.5	45
44	10.19		2:16.60		3.70	29.0	44
43	10.23	10.0	2:17.15	1.15	3.67	28.5	43
42	10.27		2:17.70		3.64		42
41	10.31		2:18.25	1.14	3.61	28.0	41
40	10.35	10.1	2:18.80		3.58	27.5	40
39	10.39		2:19.35	1.13	3.55	27.0	39
38	10.43	10.2	2:19.90		3.52		38
37	10.47		2:20.45	1.12	3.49	26.5	37
36	10.51		2:21.00		3.46	26.0	36
35	10.55	10.3	2:21.55	1.11	3.43	25.5	35
34	10.59		2:22.10		3.40	25.0	34
33	10.63	10.4	2:22.65	1.10	3.37	24.5	33
32	10.67		2:23.20		3.34	24.0	32
31	10.71		2:23.75	1.09	3.31	23.5	31
30	10.75	10.5	2:24.30		3.28	23.0	30
29	10.79		2:24.85	1.08	3.25	22.5	29
28	10.83	10.6	2:25.40	1.07	3.22	22.0	28
27	10.87		2:25.95		3.19	21.5	27
26	10.91		2:26.50	1.06	3.16	21.0	26
25	10.95	10.7	2:27.10	1.05	3.13	20.5	25
24	10.99		2:27.70		3.10	20.0	24
23	11.04	10.8	2:28.30	1.04	3.07	19.5	23
22	11.09		2:28.95	1.03	3.04	19.0	22
21	11.14	10.9	2:29.65		3.01	18.5	21
20	11.19		2:30.35	1.02	2.98	18.0	20
19	11.25	11.0	2:31.05	1.01	2.95	17.5	19
18	11.31	11.1	2:31.75	1.00	2.92	17.0	18
17	11.37		2:32.45		2.89	16.5	17
16	11.43	11.2	2:33.15	0.99	2.86	16.0	16
15	11.49		2:33.85	0.98	2.83	15.5	15
14	11.56	11.3	2:34.65	0.97	2.80	15.0	14
13	11.64	11.4	2:35.45	0.96	2.77	14.5	13
12	11.72	11.5	2:36.25	0.95	2.74	14.0	12
11	11.80	11.6	2:37.05	0.94	2.71	13.5	11
10	11.88	11.7	2:37.85	0.93	2.67	13.0	10
9	11.96		2:38.65	0.92	2.63	12.5	9
8	12.04	11.8	2:39.45	0.91	2.59	12.0	8
7	12.12	11.9	2:40.25	0.90	2.55	11.5	7
6	12.20	12.0	2:41.05	0.88	2.50	11.0	6
5	12.30	12.1	2:41.85	0.87	2.45	10.5	5
4	12.40	12.2	2:42.65	0.85	2.40	10.0	4
3	12.50	12.3	2:43.35	0.84	2.35	9.5	3
2	12.62	12.4	2:44.35	0.82	2.25	9.0	2
1	12.75	12.5	2:45.35	0.80	2.10	8.0	1

LEKKOATLETYCZNE TABELLE PUNKTOWE- CHŁOPCY

Trójbój lekkoatletyczny Czwórbój lekkoatletyczny

R - pomiar ręczny

PKT	60 m	60 m R	1000 m	skok wzwyż	skok w dal	pił. palant.	PKT
-----	------	--------	--------	------------	------------	--------------	-----

Powyżej 200 pkt.	1 pkt. za 0,01 s	10 pkt. za 0,1 s	1 pkt. za 0,2 s	2 pkt. za 1 cm	1 pkt za 2 cm	2 pkt. za 0,5 m	Powyżej 200 pkt.
200	6.91	6.6	2:32.30	2.06	7.12	104.0	200
199	6.92		2:32.65		7.11		199
198	6.93		2:32.80	2.05	7.09	103.5	198
197	6.94		2:33.05		7.08		197
196	6.95		2:33.30	2.04	7.06	103.0	196
195		6.7	2:33.55		7.05		195
194	6.96		2:33.80	2.03	7.03	102.5	194
193	6.97		2:34.05		7.01		193
192	6.98		2:34.30	2.02	7.00	102.0	192
191	6.99		2:34.55		6.98		191
190			2:34.80	2.01	6.97	101.5	190
189	7.00		2:35.05		6.95		189
188	7.01		2:35.30	2.00	6.94	101.0	188
187	7.02		2:35.55	1.99	6.92		187
186	7.03	6.8	2:35.80		6.90	100.5	186
185			2:36.05	1.98	6.89		185
184	7.04		2:36.30		6.87	100.0	184
183	7.05		2:36.55	1.97	6.86		183
182	7.06		2:36.80	1.96	6.84	99.5	182
181	7.07		2:37.05		6.82		181
180	7.08		2:37.30	1.95	6.81	99.0	180
179	7.09		2:37.49		6.79		179
178			2:37.68		6.78	98.5	178
177	7.10	6.9	2:37.87	1.94	6.76		177
176	7.11		2:38.25		6.74	98.0	176
175	7.12		2:38.44		6.73		175
174	7.13		2:38.63	1.93	6.71	97.5	174
173	7.14		2:38.82		6.69		173
172	7.15		2:39.01		6.68	97.0	172
171			2:39.20	1.92	6.66		171
170	7.16		2:39.39		6.65	96.5	170
169	7.17		2:39.58		6.63		169
168	7.18		2:39.77	1.91	6.61	96.0	168
167	7.19		2:39.96		6.60		167
166	7.20	7.0	2:40.15		6.58	95.5	166
165			2:40.34	1.90	6.56		165
164	7.21		2:40.53		6.55	95.0	164
163	7.22		2:40.72	1.89	6.53		163
162	7.23		2:40.91		6.51	94.5	162
161	7.24		2:41.10	1.88	6.50		161
160	7.25		2:41.29		6.48	94.0	160
159	7.26		2:41.48	1.87	6.46		159
158	7.27		2:41.67		6.45	93.5	158
157	7.28		2:41.86	1.86	6.43		157
156	7.29		2:42.05		6.42	93.0	156
155	7.30		2:42.24	1.85	6.40		155
154	7.31	7.1	2:42.42		6.39	92.5	154
153	7.32		2:42.60	1.84	6.37		153
152	7.33		2:42.79		6.35	92.0	152
151	7.34		2:42.98	1.83	6.33		151
150	7.35		2:43.19		6.31	91.5	150
149	7.36		2:43.42		6.30		149
148	7.37		2:43.65	1.82	6.29	91.0	148
147	7.38		2:43.88		6.28		147
146	7.39		2:44.11		6.26	90.5	146
145	7.40		2:44.34	1.81	6.25	90.0	145
144	7.41		2:44.57		6.24	89.5	144
143	7.42	7.2	2:44.80		6.22	89.0	143
142	7.43		2:45.03	1.80	6.21	88.5	142
141	7.44		2:45.26		6.20	88.0	141

140	7.45		2:45.49		6.19	87.5	140
139	7.46		2:45.72	1.79	6.18	87.0	139
138	7.47		2:45.95		6.17	86.5	138
137	7.48		2:46.19		6.16	86.0	137
136	7.49		2:46.43	1.78	6.14	85.5	136
135	7.50		2:46.68		6.13	85.0	135
134	7.51		2:46.93		6.12	84.5	134
133	7.52		2:47.18	1.77	6.11	84.0	133
132	7.53	7.3	2:47.43		6.10	83.5	132
131	7.54		2:47.68		6.08	83.0	131
130	7.55		2:47.92	1.76	6.07	82.5	130
129	7.56		2:48.16		6.06	82.0	129
128	7.57		2:48.40		6.04	81.5	128
127	7.58		2:48.64		6.03	81.0	127
126	7.59		2:48.88	1.75	6.02	80.5	126
125	7.60		2:49.09		6.01	80.0	125
124	7.61		2:49.44		6.00	79.5	124
123	7.62		2:49.79	1.74	5.99	79.0	123
122	7.63		2:50.14		5.98	78.5	122
121	7.64	7.4	2:50.49		5.96	78.0	121
120	7.65		2:50.84	1.73	5.95	77.5	120
119	7.66		2:51.19		5.94	77.0	119
118	7.67		2:51.54		5.92	76.5	118
117	7.68		2:51.89	1.72	5.91	76.0	117
116	7.69		2:52.24		5.90	75.5	116
115	7.70		2:52.59		5.88	75.0	115
114	7.71		2:52.95	1.71	5.87	74.5	114
113	7.72		2:53.30		5.85	74.0	113
112	7.73	7.5	2:53.65		5.84	73.5	112
111	7.74		2:54.00	1.70	5.82	73.0	111
110	7.75		2:54.35		5.80	72.5	110
109	7.76		2:54.70	1.69	5.78	72.0	109
108	7.77		2:55.05	1.68	5.76	71.5	108
107	7.78		2:55.40		5.74	71.0	107
106	7.79		2:55.75	1.67	5.72	70.5	106
105	7.80		2:56.10	1.66	5.70	70.0	105
104	7.81		2:56.45		5.68	69.5	104
103	7.82		2:56.80	1.65	5.66	69.0	103
102	7.83		2:57.10	1.64	5.64	68.5	102
101	7.84	7.6	2:57.60		5.62	68.0	101
100	7.85		2:58.10	1.63	5.60	67.5	100
99	7.86		2:58.60	1.62	5.58	67.0	99
98	7.87		2:59.15		5.56	66.5	98
97	7.88		2:59.70	1.61	5.54	66.0	97
96	7.90		3:00.25	1.60	5.52	65.5	96
95	7.92		3:00.80		5.50	65.0	95
94	7.94	7.7	3:01.35	1.59	5.48	64.5	94
93	7.96		3:01.90	1.58	5.46	64.0	93
92	7.98		3:02.45		5.44	63.5	92
91	8.00		3:03.00	1.57	5.42	63.0	91
91	8.02		3:03.55	1.56	5.40	62.5	91
89	8.04	7.8	3:04.10		5.38	62.0	89
88	8.07		3:04.75	1.55	5.36	61.5	88
87	8.10		3:05.40	1.54	5.34	61.0	87
86	8.13	7.9	3:06.05		5.32	60.5	86
85	8.16		3:06.70	1.53	5.30	60.0	85
84	8.19		3:07.35	1.52	5.28	59.5	84
83	8.22		3:08.00	1.51	5.26	59.0	83
82	8.25	8.0	3:08.65		5.23	58.5	82
81	8.28		3:09.45	1.50	5.20	58.0	81
80	8.31		3:10.24	1.49	5.18	57.5	80
79	8.34	8.1	3:11.04	1.48	5.15	57.0	79

78	8.36		3:11.84		5.12	56.5	78
77	8.38		3:12.64	1.47	5.09	56.0	77
76	8.40		3:13.44	1.46	5.06	55.5	76
75	8.42		3:14.24		5.03	55.0	75
74	8.44	8.2	3:15.04	1.45	4.99	54.5	74
73	8.46		3:15.84	1.44	4.96	54.0	73
72	8.49		3:16.64	1.43	4.93	53.5	72
71	8.52		3:17.44	1.42	4.90	53.0	71
70	8.54	8.3	3:18.24		4.87	52.5	70
69	8.57		3:19.04	1.41	4.84	52.0	69
68	8.60		3:19.84	1.40	4.81	51.5	68
67	8.63	8.4	3:20.64		4.78	51.0	67
66	8.66		3:21.44	1.39	4.75	50.5	66
65	8.69		3:22.24	1.38	4.72	50.0	65
64	8.72		3:23.04		4.69	49.5	64
63	8.75	8.5	3:23.84	1.37	4.66	49.0	63
62	8.78		3:24.64	1.36	4.63	48.5	62
61	8.81		3:25.44		4.60	48.0	61
60	8.84	8.6	3:26.24	1.35	4.57	47.5	60
59	8.87		3:27.04	1.34	4.54	47.0	59
58	8.90		3:27.84		4.51	46.5	58
57	8.93	8.7	3:28.64	1.33	4.48	46.0	57
56	8.96		3:29.44	1.32	4.45	45.5	56
55	8.99		3:30.24		4.42	45.0	55
54	9.02		3:31.04	1.31	4.39	44.5	54
53	9.05	8.8	3:31.84	1.30	4.36	44.0	53
52	9.08		3:32.64		4.33	43.5	52
51	9.11		3:33.42	1.29	4.30	43.0	51
50	9.14	8.9	3:34.40	1.28	4.27	42.5	50
49	9.17		3:35.73		4.24	42.0	49
48	9.20		3:36.53	1.27	4.21	41.5	48
47	9.23	9.0	3:37.34	1.26	4.18	41.0	47
46	9.26		3:38.32		4.15	40.5	46
45	9.29		3:39.30	1.25	4.12	40.0	45
44	9.32	9.1	3:40.28	1.24	4.09	39.5	44
43	9.36		3:41.26		4.06	39.0	43
42	9.40		3:42.24	1.23	4.03	38.5	42
41	9.43	9.2	3:43.22	1.22	4.00	38.0	41
40	9.46		3:44.21		3.97	37.5	40
39	9.50		3:45.20	1.21	3.94	37.0	39
38	9.54	9.3	3:46.19	1.20	3.91	36.5	38
37	9.58		3:47.18	1.19	3.88	36.0	37
36	9.62		3:48.17		3.85	35.5	36
35	9.66	9.4	3:49.37	1.18	3.82	35.0	35
34	9.70		3:50.57	1.17	3.79	34.5	34
33	9.75	9.5	3:51.77	1.16	3.76	34.0	33
32	9.80		3:52.97		3.74	33.5	32
31	9.85	9.6	3:54.17	1.15	3.72	33.0	31
30	9.90		3:55.37	1.14	3.70	32.5	30
29	9.95	9.7	3:56.57	1.13	3.68	32.0	29
28	10.00		3:57.77		3.66	31.5	28
27	10.05	9.8	3:58.97	1.12	3.64	31.0	27
26	10.10		4:00.17	1.11	3.62	30.5	26
25	10.15	9.9	4:01.37	1.10	3.60	30.0	25
24	10.20		4:02.57		3.57	29.5	24
23	10.25	10.0	4:03.77	1.09	3.53	29.0	23
22	10.30		4:04.97	1.08	3.49	28.5	22
21	10.35	10.1	4:05.17	1.07	3.45	28.0	21
20	10.40		4:06.37		3.41	27.5	20
19	10.45	10.2	4:07.57	1.06	3.37	27.0	19
18	10.50		4:08.77	1.05	3.33	26.5	18
17	10.55	10.3	4:10.40	1.04	3.29	26.0	17

16	10.60		4:12.20		3.25	25.5	16
15	10.65	10.4	4:14.00	1.03	3.21	25.0	15
14	10.70		4:15.80	1.02	3.17	24.5	14
13	10.75	10.5	4:17.60	1.01	3.12	24.0	13
12	10.80		4:19.40	1.00	3.07	23.5	12
11	10.85	10.6	4:21.20	0.99	3.02	23.0	11
10	10.90		4:23.00	0.98	2.97	22.5	10
9	10.95	10.7	4:24.80	0.97	2.90	22.0	9
8	11.00		4:26.60	0.95	2.83	21.5	8
7	11.05	10.8	4:27.40	0.93	2.76	21.0	7
6	11.10		4:29.20	0.91	2.68	20.5	6
5	11.15	10.9	4:31.00	0.89	2.60	20.0	5
4	11.20	11.0	4:32.80	0.87	2.50	19.5	4
3	11.30	11.1	4:34.60	0.85	2.40	19.0	3
2	11.45	11.2	4:36.40	0.83	2.25	18.5	2
1	11.60	11.4	4:38.20	0.80	2.10	18.0	1

Wzór karty startowej

Imię i Nazwisko		Rocznik/klasa
Dystans	Szkoła – miasto	
Wynik końcowy		miejsce